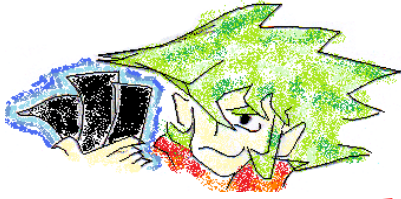


バランス ブレイカーズ 禁断の島編

超能力チートバトル！



Web漫画
作者:あんちっく

待望の漫画化！

問題作！
取扱注意！

禁止カード「伝説のチャンピオン」事件！

伝説のチャンピオン



手番カード

あなたの指定した
プレイヤー1人が
勝利する！
(※自分を指定はOK)

「俺達こそが
チャンピオンだ！！」

2017年…

封印されたはずの世界最強超能力カード
『伝説のチャンピオン』1枚が
突如として復活してしまう！！

「そんなのアリかよ～」

「勝てる要素がない…」

「どうして、世の中に放たれてしまったんだ…」

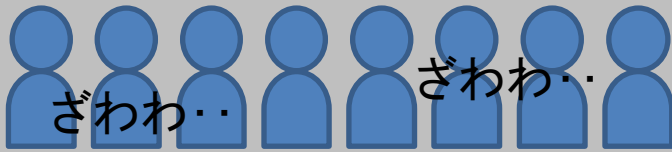
チャンピオン

「くっくっく

そもそもテストプレイなどしてないわ！！！」

世の中のバランスは崩れ、
世界は混乱の渦へと飲み込まれた…

日本国公安組織対策会議



長官

「超能力カードとなると厄介だな…
通常の方法での解決は難しいぞ…」

副長官

「長官！
現場捜査官の1人が
規則違反をし『禁断の島』に向かっているそうです！」

規則違反者

「禁止カード『伝説のチャンピオン』を倒すため、
俺達も禁止カードを使うべきだ！！」

禁断の島



←『禁断の島』の撮影画像
53年前の画像であり、
画質は極めて良くない。

世界中の「禁止カード」つまり
不良品やゴミが流れつく不思議な島である…。

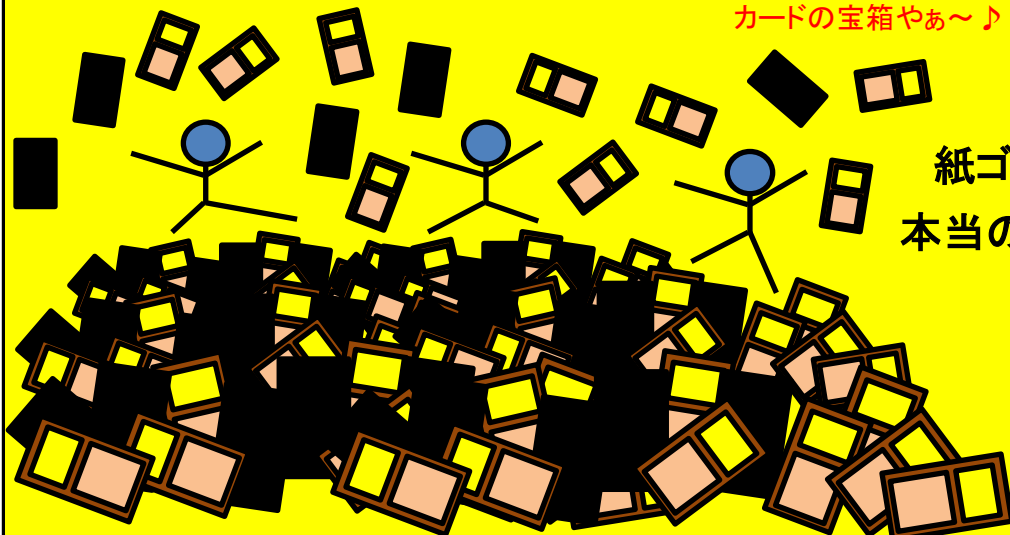
世間的な評価としては、
「不良品やゴミは見る価値がない。」
「そもそも行く必要性がない。」
というものであり、
立ち入り禁止区域に指定されていながら、
ろくに警備もされていない場所であった。

だが…その正体たるや宝の島だったのである！！

わーい！凄いぞー！

これぞ最強♪最強♪

カードの宝箱やあ～♪



そう…

紙ゴミと思われてきたものが
本当の価値を持っていたのだ！

ななっ! 誰だお前は!



ルールブレイカー捜査官

禁断の島に来た捜査官

くっくっく皆考える事は
同じだな!



チャンピオン

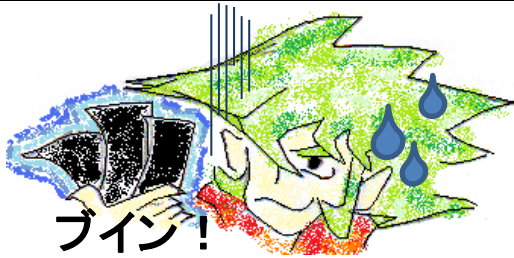
『伝説のチャンピオン』所有者



謎の男

巻き込まれキャラ…誰!?

こうして唐突に超能力カードバトルが始まるのであった!!!



(ヤバイ…超能力カードバトルやった事ないわ…。
え〜と、覚えたカードを具現化して…
おっ、結構簡単にできるんだな。
しかし、経験不足の差は痛いな…
まてよ…
ここは初心者アピールした方が攻撃されにくくなるんじゃないのか?)
「このカード…0枚になったらどうなるんだっけ?」



謎の男
「あっそれ俺も気になる!」

(くそ〜ナチュラルに
マネすんな〜!)



チャンピオン
「くっくっく
なんだ初心者ばかりか!
冥土の土産に
ルールぐらい教えてやろう。」

まさかのいい人!!!

こうして唐突にはじまったチャンピオンさんの超能力カード講座♪

手札の超能力カードは、
所有者の精神力によってカードを具現化したものだ。
これによって攻撃もできるし、
攻撃を受け止める事もできる!(シールド効果)
便利なようだが手札0枚になると、
精神力0すなわち気絶状態(戦闘不能・敗北)になるのだ!



「手番カード」3.0秒?
「インスタント」0.1秒?

伝説のチャンピオン



手番カード

あなたの指定した
プレイヤー1人が
勝利する!
(※自分を指定はOK)

「俺達こそが
チャンピオンだ!!!」

フェイクニュース

真実+嘘X800
+ジャム
+マーガリン
=新しい真実?

インスタント 発動順:10

手番カードの
「勝利/敗北」の文字を
「敗北/勝利」に変更する。
(※必ず変更する)

「勝ったと思った時が
一番危ないんだぜ?」

カードの種類には、
自分の手番でしか使用できない「手番カード」と
誰の手番でも使用できる「インスタント」があるぞ♪
まず強力な「手番カード」が場に0~1枚出されるが、
強力なだけに効果発動は遅く一番最後になってしまう。
次に場のカードを見ながら、好きなだけ「インスタント」を
出し合う訳だが、効果発動は非常に速い!
ちなみに「インスタント」が複数登場した場合は、
発動順の数字が小さいカードから処理されるぞ♪
最後に、無事使用者が生き残っていれば
「手番カード」が発動するぞ!
(※出したカードの効果は全て強制発動です。)

超能力カードバトル再開！1ターン目！



くっくっくっ…
俺様からだな！

伝説のチャンピオン



手番カード

あなたの指定した
プレイヤー1人が
勝利する！
(※自分を指定はOK)

「俺達こそが
チャンピオンだ！！」

さあ初期カードに『伝説のチャンピオン』が
運良く入っている訳だが…
『伝説のチャンピオン』を止めるカードは
全28枚中9枚存在する。

3人プレイでは初期カード4枚、
1ターン目に『伝説のチャンピオン』で勝利できる確率は、
残り27枚中9枚の阻止カードが
相手初期カード8枚に入らない確率なので…
 $(18/27)(17/26)(16/25)(15/24)(14/23)(13/22)(12/21)(11/20)$
=1.97%
つまり『伝説のチャンピオン』を1ターン目に使うのは、
むしろリスクの方が大きいと言える…。
ここは温存すべきだな…。

こちらの手にあるから「吸収」は出来ない訳だな♪



火の玉ロック

ゴゴゴゴ…

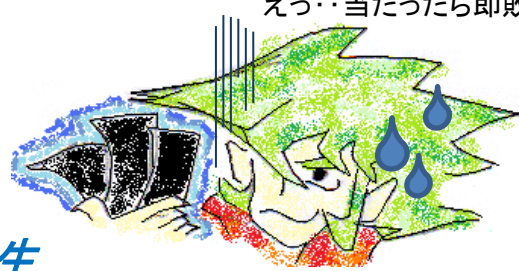
1番手:チャンピオン
初期カード&手番ドロウの5枚
「伝説のチャンピオン」
「火の玉ロック」
「天体観測」
「即死無効」
「吸収」

左隣の
プレイヤーに
5ダメージ
(手札5枚支払い)
を与える。



逆再生

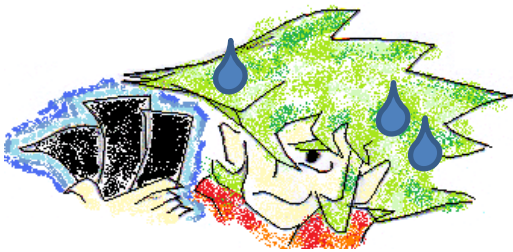
「インスタント」
発動順:3
手番カードを
出したプレイヤー
の手札に戻す。



えっ…当たったら即敗北では…。

2番手:ルールブレイカー捜査官
初期カード4枚
「This is shit!」
「スイッチマン」
「逆再生」
「アナーキー」

超能力カードバトル！2ターン目！



ドロウで「五里霧」が来たか…。
これで4ターン目に再び「火の玉ロック」が来て耐えられる！
だが…手番カードが弱く、終盤ジリ貧になるのは明白…。
ならば、ここで勝負なんじゃないか？？

特に「アナーキー」のカードは、相手手札の多い
序盤で使うのが正しい使い方！！これだ！！

2番手:ルールブレイカー捜査官

「This is shit!」[手番]あなたは敗北する。
「スイッチマン」[インスタント]OK/NGの文字を変更可能(発動順:12)
「アナーキー」[手番]左隣プレイヤー手札を見て、手番カード一枚奪い、すぐ使用。
「五里霧(ごりむ)」[インスタント]左隣/右隣の文字を変更可能(発動順:15)

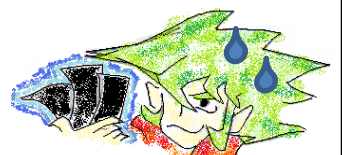


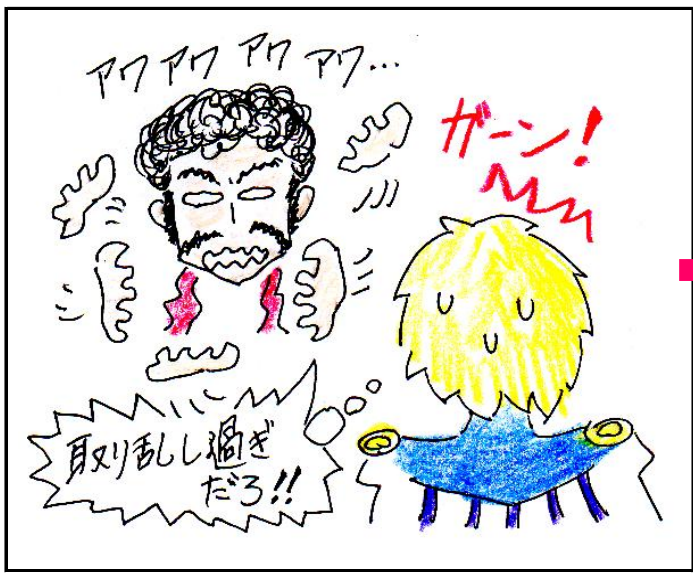
何！？俺狙いなのか！？

アナーキー
ANARCHY

そう！「アナーキー」の対象を強引に右隣に変更！！
最低限「火の玉ロック」を所有しているし、
手札枚数も5枚と多い！
もし「伝説のチャンピオン」ならば
妨害なく
そのまま勝利だ！！

五里霧(ごりむ)





アナーキー

A NARCHY

手番カード あなたの左隣のプレイヤー手札を全て見て、手番カード一枚を奪い、ただちに使用し効果発動。(奪えない場合、使用不可)

「混沌の中からお宝を見つけ出す!」

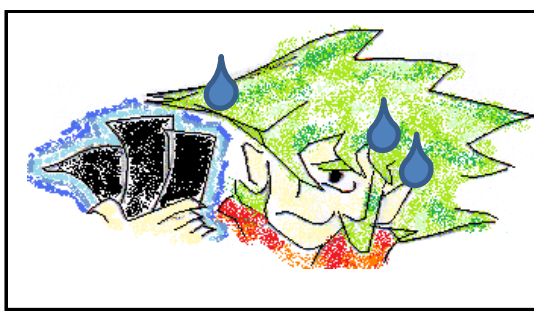
恋のピンチヒッター

インスタント発動順: 13

手番カードの「あなた」の文字を「特定のプレイヤー名」に変更する。

「Who? (えっ誰?)」

「五里霧(ごりむ)」の発動順: 15なので後出しされるのが厳しいが、「恋のピンチヒッター」で、「あなた」の文字をプレイヤー「チャンピオンさん」に変更すれば、「アナーキー」の「左隣」「右隣」を変更しても、どうやっても「チャンピオンさん」は対象に出来ないはずだ!!



←手番カード「This is shit !」のみ!
([手番]あなたは敗北する)

「よし..それなら、俺は「五里霧」の効果をそのまま使うぜ! 効果対象はチャンピオンさんの右隣だ! さあ、謎の男さん! 手札を見せてもらうぜ!」



No Future

水爆

手番カード 全員敗北する。

「お前に未来はない! 当然俺にもな!!」

まさかの爆発オチ!!

ルール上は再戦になります♪ (^_^)

[今回の教訓] 漫画は締切考えて書こう♪ (^o^)/ 1日半じゃ無理~!

To Be Continued...

なんで手番カードがこれしか無いね~ん!
チクショ~知るかー!