



2人 約30分 8才以上

神(サイコロ)が運命を転がす古代戦争ゲーム！

物語

古代ギリシャ世界では、デルポイにある太陽神アポロン神殿の神託は、戦争、政治、外交に絶対的な影響を与えていました。あなたは神託を信じる将軍となり、軍隊を指揮して、敵軍隊の【砦】を撃退する事を目指します！

内容物

- ・説明書(本紙)
- ・ボード(両面に2種類マップあり♪好きな方を使ってね♪)



【草原】



【水辺】



【山岳】

- ・サイコロ(出目は1、2、2、2、3、1～3)

(1～3が出たら、1～3から好きな出目を選べます♪)

- ・駒(1軍隊12個、黒白2軍隊で24個)

赤数字→攻撃力、青数字→守備力です。

記載が無い場合は、攻撃力0、守備力0です！



【槍】4個



【弓】2個



【盾】2個



【将軍】1個



【砦】1個



【馬】1個

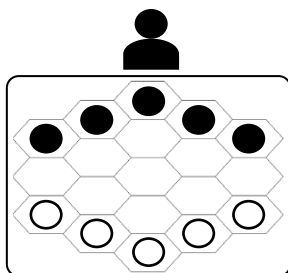


【船】1個

画像は
黒軍隊！

準備

- ①ボードに対して
右図のように座ります♪
- ②担当する軍隊の色(黒白)を
決定したら、自分の駒12個を、
手前5マスに初期配置します。
各マスには
0～3個配置できます♪
※相手の配置を見てはダメです！
- ③じゃんけんで勝った人から
手番(後述)を交互に行います♪



ゲーム勝利条件

相手の【砦】駒を後述の方法で「撃退」できれば
ゲーム勝利です！

手番

手番では以下のフェイズ①～③を順番に行います♪

①神託フェイズ

サイコロを振ります♪

②移動フェイズ

サイコロの出目の個数だけ
自分の駒を必ず移動します！

(例: 出目2なら

駒を2個移動します！)

基本的に駒は

5方向に1マス移動できます♪

(真後ろだけ移動できません！)

※駒は1個ずつ移動します。

※自分の駒が3個あるマスには移動できません！

※駒不足で移動できる駒が尽きた場合は、

②移動フェイズを終了します。

③戦闘フェイズ

自分と相手の駒が同じマスにあったら「戦闘」です！

自分の駒の**合計攻撃力**、

相手の駒の**合計守備力**を確認し、

合計攻撃力 > 合計守備力ならば、自分の勝利！

合計攻撃力 ≤ 合計守備力ならば、相手の勝利です！

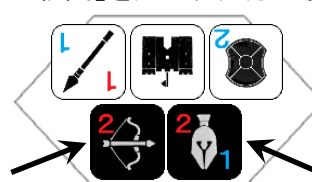
そのマスにある敗北した側の全ての駒は、

「撃退」させられたとしてボードの外側に除外します。

(除外した駒は、もう今回のゲームでは使用しません！)

※「戦闘」は、同時に複数のマスで起こせます♪

※基本的には「戦闘」を起こす自分が勝利します♪



特殊な駒



【砦】

・この駒は移動できません！

・この駒が「撃退」させられたらゲーム敗北です！



【馬】

・【草原】以外では**攻撃力0**、**守備力0**です！

・相手の駒がいない【草原】へ移動した場合、
2回目の移動ができます♪

(2回目の移動で元のマスに戻るのはダメ！)



【船】

・【水辺】以外では**攻撃力0**、**守備力0**です！

・相手の駒がいない【水辺】へ移動した場合、
2回目の移動ができます♪

(2回目の移動で元のマスに戻るのはダメ！)

選択ルール

ゲームに慣れたら、
ルールを追加してみてください♪

「山岳戦」

【山岳】では**合計守備力**が1増えます！

クレジット

考案: 高橋斗稀、ボドゲ製作委員会

イラスト: tido

リメイク: あんちっく

製造: あんちっく(antic-main.com)

