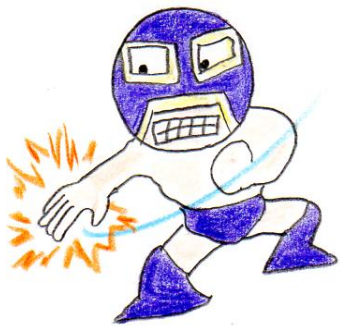


相手 【ゴルベ】 **攻撃**
 (立) (パンチ技総称) **パンチ**



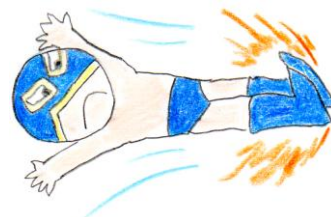
- 1 ビンタ: 1ダメ
- 3 水平チョップ: 2ダメ
- 9 ベアナックル: 3ダメ

相手 【ラソ】 **攻撃**
 (立) (リアット) **ラソ**



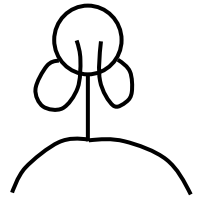
- 3 ラソ: 1ダメ&「首」ケガ
 ラソ師匠がいると応援+1

相手 【パターダ】 **攻撃**
 (立) (倒) (キック技総称) **キック**
 自分 **コンボストップ**



- 1 パターダ: 0ダメ
- 2 パターダ・コンヒーロ(ソバット): 1ダメ
- 5 パターダ・ボラドーラ (ドロップキック): 3ダメ&(外)化

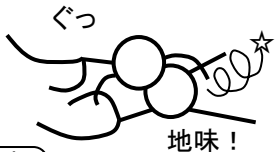
【ガード】
伏せ(インスタント)



パンチ **ラソ** **キック**
 からのダメージ3軽減!

+1 応援 |+

相手 【ホールド】 **攻撃**
 (倒) **効果**



- 攻撃**
- 1 0ダメ → 相手スタミナ0なら
 - 5 1ダメ そのまま
 - 8 3ダメ 3カウント勝利!

or
効果
 ドロー+2枚

【大の字】 **効果**
回復



自分を
 (倒) or (外) にする事で、
 スタミナ+3
 or
 ケガ回復

【声援】 **伏せ(使用)**



応援を減らした分の2倍
 スタミナを増やせる
 (応援-A, スタミナ+2A)
 or
 応援+1

【我慢】 **インスタント**
我慢



ダメージ1軽減
 &
 (倒)を防ぐ

+1 応援 |+

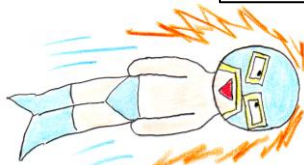
相手 【プランチャ】 **攻撃**
 (立) (倒) (外) (ボディープレス) **空中技**



相手(立) (倒) の場合
 2 プランチャ:
 相手1ダメ&(倒)化
 ↓
 相手スタミナ0なら
 そのまま3カウント勝利!

相手(外) の場合
 3 プランチャスイーダ
 : 相手4ダメ自分1ダメ

相手 【トベ】 **攻撃**
 (立) (外) (頭突き) **空中技**

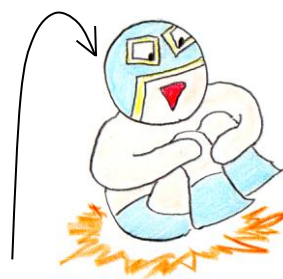


相手(立) の場合
 2 トベ:
 相手3ダメ&(倒)化 自分1ダメ
 4 トベコンヒーロ:
 相手4ダメ&(倒)化 自分1ダメ

相手(外) の場合
 5 トベスイーダ:
 相手6ダメ 自分2ダメ & 応援+1

+1 応援 |+

相手 【セントーン】 **攻撃**
 (倒) (外) (しりもち) **空中技**



2 相手3ダメ

相手 【ラケブラーダ】 **攻撃**
 (外) (場外へのムーンサルト) **空中技**



6 相手8ダメ&ランダムケガ
 自分2ダメ
 &
 応援+2

+2 応援 7+