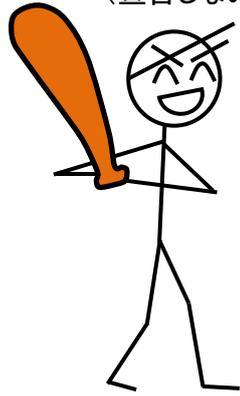


『トランプ野球』1打席1発勝負！！

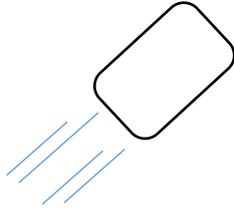
4択宣言！

『ヒッティング』『狙い打ち』
『バント』『見送り三振』

のどれかを宣言してトランプを出そう！
(宣言しないと『ヒッティング』♪)



打者手札から



どりゃ〜♪

投手手札から

さあ表にして結果確認♪

『ヒッティング』の流れ

1: 遅球(スローボール)判定



トランプの数字を比較し
打者側が10以上大きければ
早く振り過ぎ！
タイミング合わず三振！！

2: 四球判定

投手側の数値②



投手能力

$$-4 = -3$$

トランプの数字に
投手能力を足して
マイナスだと四球です！

※ちなみに遅球判定を狙いつつ
四球になるものは「釣り球」と呼びます♪

3: バットに当たるかの判定

さあ勝負です！

投手側の数値②=



投手能力

$$+3 = 14$$

打者側の数値①=



$$+5 = 15$$

マーク(♠♣♦♥)が一致したら
球種を当てたとなり+5補正！

①≥②ならバットに当たりです！(①<②なら三振！)

飛距離=①-②+打者のパワーです♪

例: パワー+3ならば、
15-14+3=4 飛距離: 4！

飛距離が確定したら
「飛距離ごとの結果確認」の表を見て、
結果確認します♪
飛距離10以上でホームランです！！

『狙い打ち』



『ヒッティング』と同様の処理をしますが、
マークが一致したら、
+5補正→+7補正となります♪
ただし、マークが不一致ならば
打者側の数値①=0となります！

当たるか？三振か？

『バント』

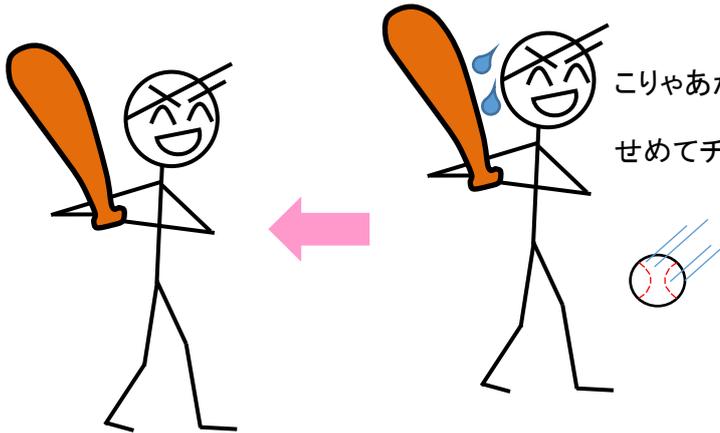


トランプの
色(黒赤)が
一致すれば
成功！

成功したら
「バント成功時の結果確認」を確認します♪

『見送り三振』

四球判定で四球で無ければ…



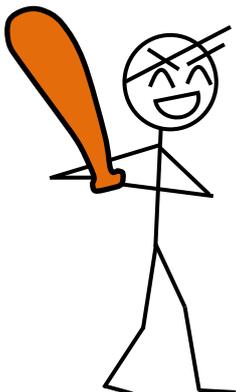
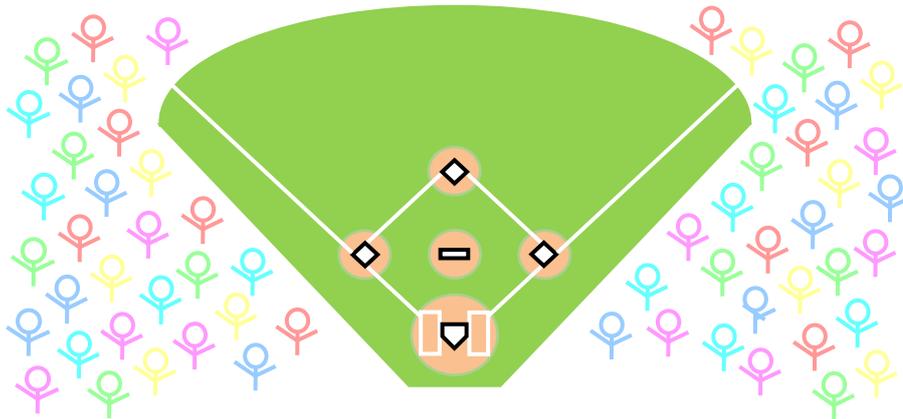
こりゃあかん…

せめてチームのために「観察」しよう♪

次の打者のミート+1枚♪

4択を理解すれば、
ほぼ遊べると思います♪d(^ワ^)

最後に♪



『トランプ野球』は
簡易ドラフトが楽しめたり、
投手のスタミナ配分を考えたり、盗塁があつたり、
色々な特殊能力もあつたりと、
戦略的でとても白熱する面白い作品だぞ～♪

何よりも戦略や心理戦を読み切つての
球種が当たった時の爽快感がたまらない作品！

さあ、「球種を狙ってカツ飛ばせ～♪」

※死球、ケガ、乱闘などの要素は意図的に排除しています！正々堂々の熱戦を楽しもう♪