

トラ借りキツネ 説明書

徐々に増える情報から推理して読み合う
トリックテイキング系カードゲーム
2~4人 10~20分

内容物

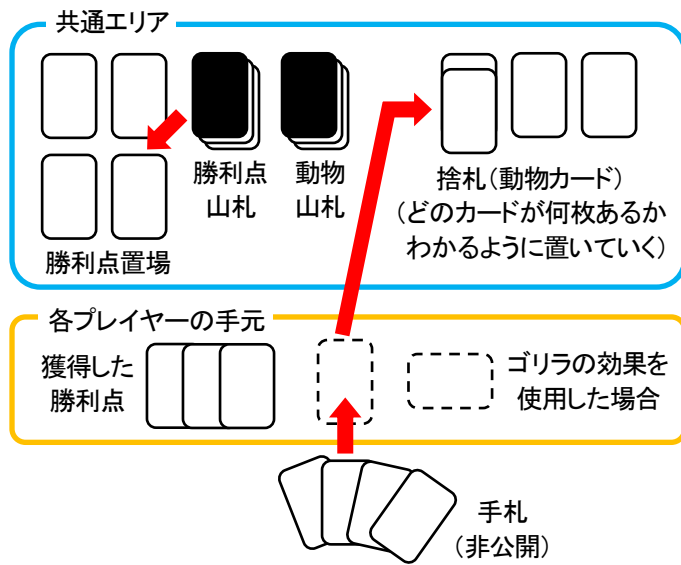
- ・説明書：1枚（本紙）
- ・動物カード：19枚（右表参照）
- ・勝利点（豊かな土地）：10枚のカード（1~5点 各2枚）
- ・表紙：1枚

物語

動物であるあなたは、仲間の動物と協力して食料豊かな土地の縄張りを増やしていきます。夜中にこっそり行われる縄張り争いにより、最も豊かな暮らしを手に入れるのは誰か♪

遊び方

○プレイ風景



○勝利条件

- ・後述のラウンドを2回行い、獲得した勝利点を合計して最も点数が高いプレイヤーの勝利♪

○ゲームの準備

- ・全ての勝利点をよく混ぜ、勝利点山札を作ります。

○ラウンド

(1) 勝利点表示

- ・勝利点山札から4枚めくり、共通エリアの勝利点置場に並べて置きます。

(2) 動物カード配布

- ①動物カード全19枚をよく混ぜ、動物山札を作ります。
- ②遊ぶ人数に応じて以下の枚数を動物山札から捨札に送ります。**2人…6枚／3人…3枚／4人…0枚**
- ③動物山札から全員に動物カードを4枚配り手札とします。
※手札は常に非公開として扱ってください。
※カードは背後からの強い光で透けてしまうので、光源が中央になるようにして遊んでください。

(3) ターン×4回

- ・ターン（動物の勝負）は後述のとおりで、これを4回繰り返します。（4回繰り返したら、次のラウンドへ）
※もし、ラウンド終了時に勝利点置場に勝利点が残っている場合、ゲームから除外します。

【ターン】

- ①全員手札から動物カードを1枚伏せて手元に出します。
- ②みんなで番号を1から順番にコールします。
- ③伏せた動物カードの強さと同じ番号がコールされたら、カードを公開し、効果を使用します。
ただし、同じカードが複数公開された場合、効果は使用できず、捨札へ送ります。
- ④番号9までコールが終わったら、最強（強さの数字が最も大きい）の動物カード（横向きに置かれているゴリラは除く）を手元に置いている人が勝利点置場にある最も小さい点数の勝利点を1枚獲得します。
さらに、2ラウンド目の4ターン目は勝利点山札の一番上の勝利点1枚も追加で獲得します。
- ⑤手元に置かれている動物カードを捨札へ送ります。（今回のターンで出したゴリラを除く）

動物カードの紹介

強さ	名称	効果	枚数
1	キツネ	動物を1種類宣言する。宣言した動物カードを伏せている人がいれば、そのカードを公開し、あなたのカードとして、このカードの上に伏せて重ねる。 ※同じカードが複数公開された場合、それらのカードは捨札へ送ります。	3
2	タヌキ	誰か1人の手札から最強の1枚を自分の手札にもらった後、自分の手札から1枚をその相手の手札に返す。	2
3	キリン	動物山札または捨札から1枚を自分の手札にした後、自分の手札から1枚を動物山札の一番上に伏せて返す。	2
4	ゴリラ	次のターンは、他の人からあなたへの効果を無効にする。 ※次のターンでは自分の手元に横向きで公開しておき、次のターン終了時に捨札へ送ります。 ※5ターン目が無く、4ターン目に手札から公開しても効果発動しません。	2
5	クマ	このカードが最強となり勝利点置場から勝利点を獲得したとき、その勝利点より小さい点数の勝利点を誰か1人から1枚奪える。	2
6	サイ	動物を1種類宣言する。宣言した動物カードを伏せている人がいれば、そのカードを捨札へ送らせる。	2
7	ゾウ	誰か1人に動物を1種類宣言する。宣言した動物カードがその人の手札にあれば、そのカードを1枚捨札へ送らせ、動物山札から1枚引かせる。 ※効果の対象に自分を選べます。	2
8	ワニ	—	2
9	トラ	—	2

※手札0枚時（4ターン目）に手札対象の効果は使えません。
※効果で手札や山札に移動する動物カードは全て非公開で扱います。

○免責事項

- ・ルールに重大な欠陥が見つかった場合は、変更となる可能性がありますので、ご了承ください。

○考案者：小川 昌洋

○イラスト：いらすとや

○製造：あんちっく (antic-main.com)