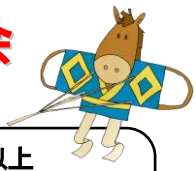
凧揚げ大会

説明書



縦・横・斜めに３マス以上
連なるようにして美しく凧揚げ♪
五目並べダイスゲーム！
２～４人　１０～２０分

内容物

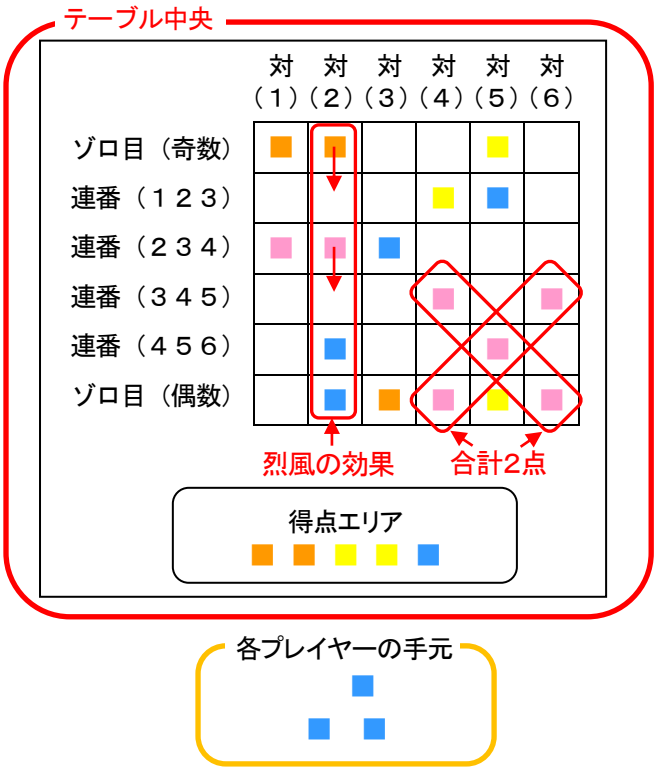
・説明書：１枚（本紙）
・大空ボード：１枚（６×６マス）
・凧：３２個（ガラスタイル４色×８個）
・サイコロ：３個

物語

あなたは、チームで凧揚げ大会に参加することになりました。複数の凧を空高くきれいに連ねて、美しさを競います。他のチームも同時に凧揚げを行うため、なかなか思うようにいきません。凧揚げ大会で優勝できるのは、どのチームか♪

遊び方

〇プレイ風景



〇勝利条件

先に３点を獲得した人がゲームに勝利します♪

〇ゲームの流れ

①テーブル中央に、大空ボードを配置します。
②各プレイヤーは自分の凧の色を選び、その色の凧８個を自分の手元に置きます。
③好きな手段でスタートプレイヤーを決めます。
④スタートプレイヤーから時計回りに手番を回して遊びます♪

〇手番

・手番は以下の順番で行い、①～④が済んだら、次の人の手番になります。

①サイコロで役作り

・サイコロを３個振ります。
・サイコロ３個のうち好きな数のサイコロを１度だけ振り直すことができます。

②凧の配置

・サイコロ３個で役ができていれば、その役に応じた大空ボード上の列の空いているマスを１マス選び、手元にある自分の凧を１個置くことができます。

※手元に自分の凧がない場合、大空ボード上にある自分の凧を使うことができます。（再配置）

役	説明
対（Ｘ）	２つの目がＸで同じ （残り１つは別の目）
連番（ＸＹＺ）	３つの目がＸ・Ｙ・Ｚで連番
ゾロ目（奇数）	３つの目が奇数で同じ
ゾロ目（偶数）	３つの目が偶数で同じ

③得点化

・大空ボード上にある自分の凧が、縦・横・斜めのいずれかで３マス以上並んでいた場合、それらの凧を自分の手元に戻すことで得点できます。
　３マス…１点／４マス…２点／５マス…３点（勝利）
※３マス以上が２列以上（その２列以上が連結していても可）できていた場合、得点に使用したい凧すべてを自分の手元に戻すことで、並んだマスの数に応じてそれぞれ得点できます。
・得点した場合、得点１点あたり自分の凧１個を手元から得点エリアに置きます。

④効果発動

・連番またはゾロ目の役ができていた場合、さらに効果を発動することができます。

役	効果
連番	【烈風】 大空ボードの縦または横の１列を選び、その列にある凧全てを縦の列なら上下いずれか、横の列なら左右いずれかに１マス移動 ※移動すると６×６マスからはみ出る凧は移動不可 ※移動先に移動不可の凧がある凧も移動不可
ゾロ目	【乱気流】 大空ボード上にある凧を２つ選び、その位置を入替

〇免責事項

・ルールに重大な欠陥が見つかった場合は、変更となる可能性がありますので、ご了承ください。

〇考案者：小川 昌洋
〇イラスト：イラストレイン
〇製造：あんちっく（antic-main.com）