

スイーツバイキング 説明書

セットコレクションダイスゲーム 2~4人 30~60分

内容物

- 説明書1枚(本紙) ○セットメニュー表: 4枚
 - コマ: 4個(おはじき4色) ○サイコロ: 15個
 - 2点タイル: 10個(桃色ガラスタイル)
 - スペシャルセットカード: 12枚
 - スイーツカード: 54枚
- ([果物][洋菓子][和菓子]の3ジャンル各6種類×3枚)

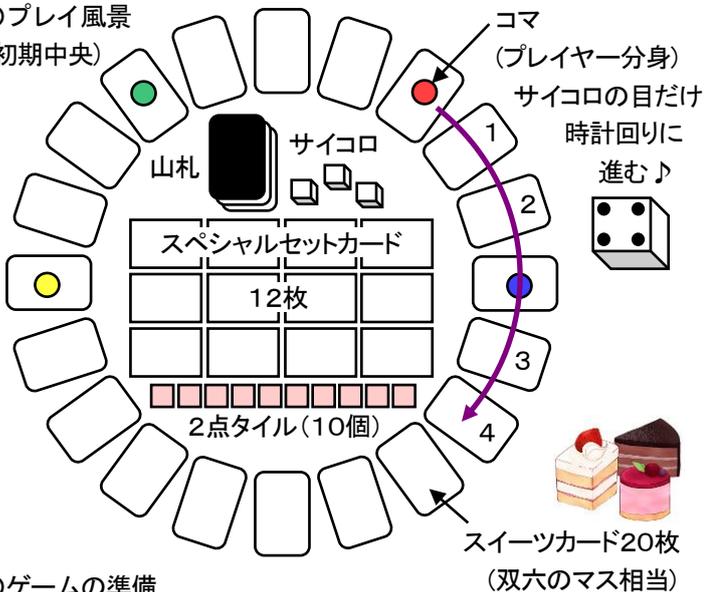


物語

ここは、お持ち帰りオッケーの夢のようなスイーツバイキングです。ただし、お持ち帰りできるのは、決められた組み合わせのスイーツだけ。また、お皿に取ったスイーツを残すとペナルティがあります。最もお得にバイキングを楽しむのは誰でしょうか。

遊び方

- プレイ風景(初期中央)



- ゲームの準備

- (1) テーブルの中央によく混ぜたスイーツカードの山札、サイコロ15個、スペシャルカード12枚、2点タイル10個を図のように置きます。
- (2) 山札から20枚スイーツカードを引き、図のように表向きで円を描くように並べます。
- (3) 自分のコマを決め、ジャンケンをして勝った人がスタートプレイヤーとなり、スタートプレイヤーから時計回りに自分のコマを好きなスイーツカードに置きます。(注: 1つのスイーツカードに置けるコマは1つまで)(未使用のコマはゲームから除外します。)
- (4) スタートプレイヤーの右隣の人から反時計回りに中央からサイコロを4個→3個→2個→1個もらいます。(3人で遊ぶなら4個→3個→2個、2人で遊ぶなら4個→3個)そして全員、もらった全てのサイコロを振ります。

- ゲームの流れ

スタートプレイヤーから時計回りに手番が回ります。手番では、次の(A)~(E)のどれかを行います。

- (A) 移動する

まず、自分のサイコロから好きなサイコロを選び、その目の数だけ自分のコマを時計回りに進めます。(他の人のコマは図のように飛び越えて進みます。)選んだサイコロは中央に戻します。

次に、コマが止まったスイーツカードを獲得します。獲得したカードは、他の人にも見えるように自分の前に表向きで置きます。

最後に、コマの移動元にスイーツカードが置かれていない場合は、山札からスイーツカードを1枚めくり、移動元に置き補充します。

(山札がない場合は補充されず、移動元のマスは無くなったこととなります。)

- (B) 取り皿を取る

残っている自分のサイコロに中央のサイコロを加えて最大4個とし、全てのサイコロを振り直します。

- (C) 包む(お持ち帰り)

セットメニュー表の組み合わせのスイーツカードを獲得している場合は、それらのスイーツカードをゲームから除外する事で、対応するスペシャルカード1枚(点数が2点の場合は、2点タイル1個)を中央から獲得できます。(注:すでに獲得されていて中央にない場合は、獲得できません。)

- (D) 食べる

獲得したスイーツカードを1枚裏向きにします。

- (E) 何もしない

何も行わず、次の人に手番が移ります。

- ゲームの終了条件

- ・中央のスイーツカードが4枚(終い:しまい)になったら、制限時間となり、その後、最後の手番1回を全員で1周行ったらゲーム終了となります。
- ・全員「何もしない」で1周した場合は、ただちにゲーム終了となります。

- ゲームの点数計算

ゲームが終了したら以下の点数を合計して、1番点数の高いプレイヤーが勝利です♪

- ・スペシャルセットカードの点数
- ・2点タイルの点数(1個2点)
- ・食べて裏になったスイーツカード2枚あたり1点
- ・食べ残したスイーツカード1枚あたり-1点(獲得後、表向きのままのスイーツカード)



- 免責事項

・ルールに重大な欠陥が見つかった場合は、変更となる可能性がありますので、ご了承ください。

- 考案者: 小川 昌洋、みずせ

- イラスト: 寅吉、いらすとや

- 製造: あんちっく (antic-main.com)