

あんちっく双六シリーズ！ 「すごろくダンジョン！1」 2~4人用

人気作「すごろくダンジョン！」の復刻版です♪

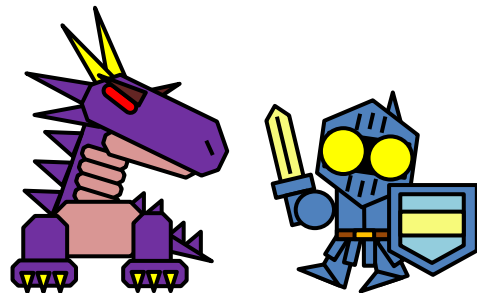
- 【内容物】 ●ルール1枚(この紙) ●収納用ビニール袋2枚(アイテムカード用、その他用)
●コマ4体 ●サイコロ3個 ●マップ(A4サイズ)2枚 ●アイテムカード54枚

【ルール説明】:基本的に双六です♪(ただし、バトルとアイテムがあります)

キングドラゴンを倒したプレイヤーが勝利だ！

■用語説明

- 「OD」…○個サイコロを振った合計値の事となります。
「BP」…バトルポイント(戦闘力)です。各プレイヤーは初期BP:5です。
BPは【戦闘用】のアイテムカードで増やせます。



■ゲーム準備

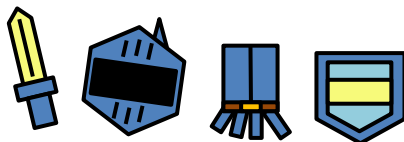
- 各プレイヤーのコマをスタート地点に置きます。
- アイテムカードをシャッフルして山札を作ります。
(なおゲーム中、山札が0枚になったら、すぐに捨札をシャッフルして山札を作ります。)
- じゃんけんで1番最初のプレイヤーを決めたら、時計回りでターンが進みます。

■アイテムカードについて

各プレイヤーは最大6枚までアイテムカードを所持できます。
(アイテムカードが7枚以上になったら、すぐに6枚になるように、アイテムカードを捨札に捨ててください。)
アイテムカードはプレイヤーの手前に並べて常に公開状態でゲームします。
アイテムカードには、以下の分類が存在します。

アイテムカードは最大6枚まで！
【剣】【兜】【鎧】【盾】は、それぞれ1枚しか使えない。

- 【移動用】/【戦闘用】…使用するタイミング
- 【剣】【兜】【鎧】【盾】…装備箇所を表現しており、同じ装備箇所のアイテムカードは同時に使用できません！
- 【使い捨て】…1度使うと、捨札に捨てなければならないアイテムカードです。



■ゲームの勝利条件

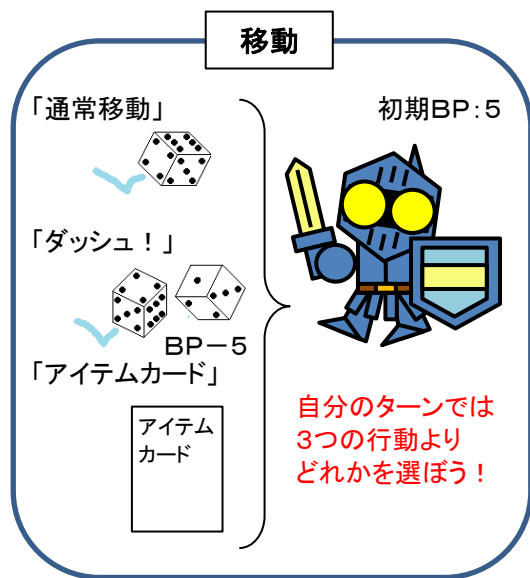
ダンジョン最深部にいるキングドラゴンを一番最初に倒したプレイヤーの勝利です♪

■移動

プレイヤーは自分のターンになったら、以下3つの行動のうち、どれか1つを行えます。

- 「通常移動」…サイコロ1D分進みます。
- 「ダッシュ！」…サイコロ2D分進めます。しかし、このターンBP-5となります。
(焦って進むので戦闘力が落ちます。)
- 「アイテムカード」…【移動用】のアイテムカードを1枚使えます。

移動後はマス目に書かれたイベントを行います♪



■【ストップ!】のマスについて

通り過ぎる事は出来ず、必ず止まらなければなりません。
(後ろに進む場合は無視します。)

■他のプレイヤーと同じマスに止まった場合「アイテム交換♪」

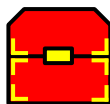
まず、同じマスに止まったプレイヤーが2人の場合は、「アイテム交換♪」イベントが発生します。(注:3人以上では発生しません。)
「せーの」で同時に相手プレイヤーのアイテムカードを1枚指定し、指定したアイテムカードをもらえます。
(注:アイテムカード0枚のプレイヤーからは何ももらえません。)

同じマス2人で「アイテム交換♪」イベント

その後、マス目に書かれたイベントを行います。

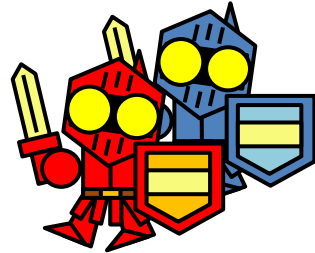
■赤い宝箱だけのマスに止まった場合「アイテムカードGet!」

描かれた赤い宝箱の数だけ、山札からアイテムカードをもらえます！



■モンスターのマスに止まった場合「バトル!」

まず、使用する【戦闘用】のアイテムカード(複数OK)を決定します。
(注:【剣】【兜】【鎧】【盾】は、それぞれ1枚しか使えない。)
次に、必要ならばサイコロを振り、BPを決定し、自分BPと敵BPを比較します。
自分BP > 敵BP…「勝利!」



<BP計算式>
BP = 初期BP:5 + アイテムプラス分
(「ダッシュ!」したターンはBP-5なので、初期BP:0で計算すればOKです。)

モンスターの他に宝箱が描かれている場合は、
宝箱マスに止まった場合と同じように、アイテムカードがもらえます！

自分BP = 敵BP…「引き分け」

何も起きません。(注:キングドラゴン戦ではバトル勝利扱い!おめでとう!!)

自分BP < 敵BP…「敗北…」

自分BPと敵BPの差分の数値だけ後ろに進み1回休みとなります。

他プレイヤーとの「アイテム交換♪」やマス目に書かれたイベントは発生しません。

★製造メーカー:「あんちっく」
<http://antic-main.com/>

【すごろくダンジョン！1】のFAQ

分からなくなったら読んでみてね♪

Q1: 戦闘用アイテムを全て使わず、

使用したいアイテムのみ使用する事は出来ますか？

A1: 出来ます♪(ルールにも記載されてます♪)

わざと負ける時に、

戻るマス目を調整するのも重要テクニックです♪

予想以上に進み強いモンスターだらけになった場合や、

アイテム収集したい場合などに、

わざとボロ負けして「戦略的撤退！」をしましょう♪

(ヒント: 序盤のアイテムをくれる味方の魔術師直後に、

アイスロッドを使う魔術師が居るぞ♪)

Q2: 通常時、後ろに進む事は出来ますか？

A2: 出来ません。

「進む」とは前に進む事であり、

後ろに進む場合は、「後ろに進む」と記載されています。

(進行方向を選べるのも楽しそうですが、本作では出来ません。)

Q3: 後ろに進む場合で、

マップ2枚目からマップ1枚目に戻れますか？

A3: 出来ません。

それぞれのマップでは、「ワープ出口」「スタート」地点以上

後ろに進む事は出来ません。

Q4: マップ上のつるはしマークのマスに止まった時に、

矢印の先に進むためには、

アイテム「マトック」(つるはしマーク)が必要ですか？

A4: 不要です。

マップ上のつるはしマークは、

双六のワープマスです。

なお、「進んでもよい！」と書いてあるので、

進む／進まないは選択する事が出来ます♪

ちなみに、アイテム「マトック」は、

どこの壁でも壊せます♪