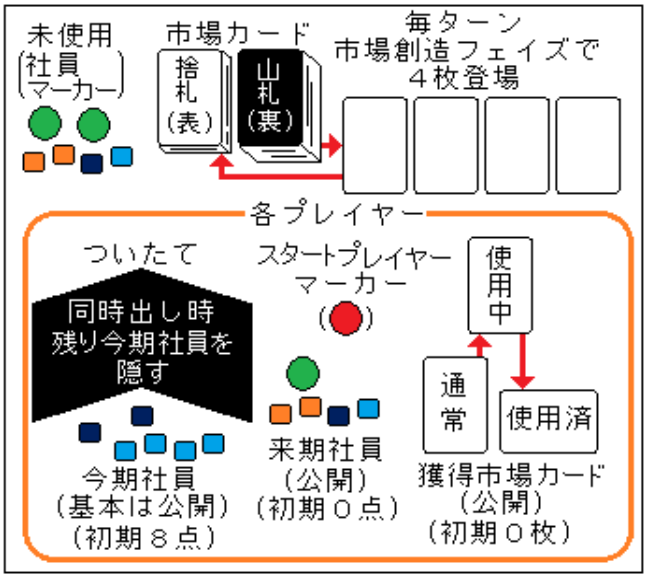
市場創造 サマリー



■ゲームの流れ

最大6ターンを行うゲームです♪

■社員マーカー

🟢 10点　🟨 5点　🟦 2点　🟦 1点

今回のターンで使う「今期社員」、
次のターンで使う「来季社員」があり！混ぜないでね♪
初期は「今期社員」8点、「来季社員」0点です。
「来季社員」50点到達で勝利です♪
社員マーカーの両替は基本的にいつでも出来ますが、
(2)市場争奪フェイズでは10点5点は両替禁止！
ターン終了時、今期社員0点なら倒産処理！(説明書参照)

■1ターンの流れ

(1)市場創造フェイズ

①山札から中央の場に市場カード4枚を並べる
②社員の同時出しで優先権争奪(同点時じゃんけん)
③優先権順に市場カードを1枚獲得可能(市場創造コスト支払い)
(市場カード獲得時に、スタートプレイヤーマーカー🔴が、
まだ誰のものでも無ければ獲得する♪)
④中央の場に残った市場カードを捨札へ送る
⑤パラダイムシフト(旧市場の価値喪失)
同じ業界でレベルが上の市場カードが存在すると…
1枚存在：市場規模が半分(切下)、2枚以上存在：捨札へ

(2)市場争奪フェイズ

スタートプレイヤーマーカー🔴を持つ人から時計回りに【手番】を行う。
全市場カードが「使用済」(横)になったら、全てを「通常」(縦)にして、
最後に市場カードを獲得した人はスタートプレイヤーマーカー🔴を獲得し
フェイズ終了となる。

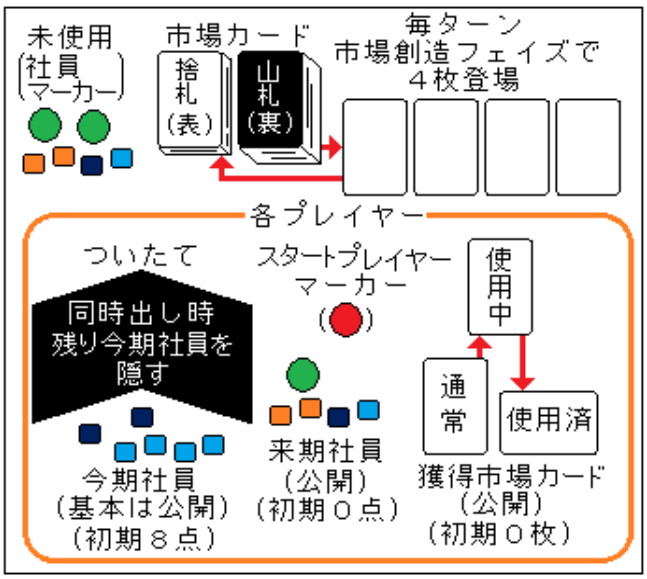
【手番】

①市場選択(市場争奪対象の選択)
自分の獲得した市場カードから1枚選択(使用済は選べない)
②市場シェア争奪
[2-1]社員投入点の同時出し
[2-2]社員投入点の補正(補正後マイナスは0点扱い)
🟢＋3点　🟨＋1点　市場カード┬持ち主→＋2点
└持ち主以外→参入コスト支払い
[2-3]計算
市場規模÷全員の社員投入点合計＝Ⓐ あまり Ⓑ
[2-4]社員投入点単独最高点なら市場カード獲得！(保持/奪う)
[2-5]社員投入点1～2点かつ単独最下位なら来季社員Ⓑ点獲得♪
「ニッチャーボーナス」※単独最高点でもある場合は獲得できず！
[2-6]社員投入点×Ⓐ点だけ来季社員獲得♪(Ⓐ倍返し♪)
③手番終了：選択した市場カードを「使用済」(横)にする。

(3)社員入替フェイズ

今期社員を未使用へ送り、来季社員を今期社員にする！

市場創造 サマリー



■ゲームの流れ

最大6ターンを行うゲームです♪

■社員マーカー

🟢 10点　🟨 5点　🟦 2点　🟦 1点

今回のターンで使う「今期社員」、
次のターンで使う「来季社員」があり！混ぜないでね♪
初期は「今期社員」8点、「来季社員」0点です。
「来季社員」50点到達で勝利です♪
社員マーカーの両替は基本的にいつでも出来ますが、
(2)市場争奪フェイズでは10点5点は両替禁止！
ターン終了時、今期社員0点なら倒産処理！(説明書参照)

■1ターンの流れ

(1)市場創造フェイズ

①山札から中央の場に市場カード4枚を並べる
②社員の同時出しで優先権争奪(同点時じゃんけん)
③優先権順に市場カードを1枚獲得可能(市場創造コスト支払い)
(市場カード獲得時に、スタートプレイヤーマーカー🔴が、
まだ誰のものでも無ければ獲得する♪)
④中央の場に残った市場カードを捨札へ送る
⑤パラダイムシフト(旧市場の価値喪失)
同じ業界でレベルが上の市場カードが存在すると…
1枚存在：市場規模が半分(切下)、2枚以上存在：捨札へ

(2)市場争奪フェイズ

スタートプレイヤーマーカー🔴を持つ人から時計回りに【手番】を行う。
全市場カードが「使用済」(横)になったら、全てを「通常」(縦)にして、
最後に市場カードを獲得した人はスタートプレイヤーマーカー🔴を獲得し
フェイズ終了となる。

【手番】

①市場選択(市場争奪対象の選択)
自分の獲得した市場カードから1枚選択(使用済は選べない)
②市場シェア争奪
[2-1]社員投入点の同時出し
[2-2]社員投入点の補正(補正後マイナスは0点扱い)
🟢＋3点　🟨＋1点　市場カード┬持ち主→＋2点
└持ち主以外→参入コスト支払い
[2-3]計算
市場規模÷全員の社員投入点合計＝Ⓐ あまり Ⓑ
[2-4]社員投入点単独最高点なら市場カード獲得！(保持/奪う)
[2-5]社員投入点1～2点かつ単独最下位なら来季社員Ⓑ点獲得♪
「ニッチャーボーナス」※単独最高点でもある場合は獲得できず！
[2-6]社員投入点×Ⓐ点だけ来季社員獲得♪(Ⓐ倍返し♪)
③手番終了：選択した市場カードを「使用済」(横)にする。

(3)社員入替フェイズ

今期社員を未使用へ送り、来季社員を今期社員にする！