

あんちっく双六シリーズ！ 「すごろくダンジョン！」 2~4人用

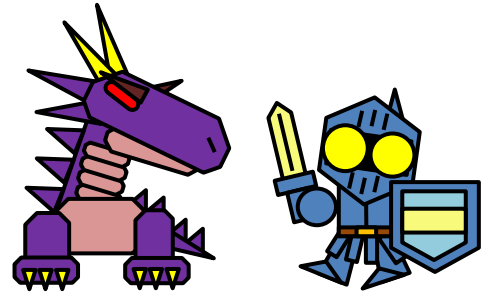
- 【内容物】 ●ルール1枚(この紙) ●収納用ビニール袋2枚(アイテムカード用、その他用)
 ●コマ4体 ●サイコロ3個 ●マップ(A4サイズ)2枚
 ●アイテムカード54枚(マイクロミシン目加工しており、山折り谷折りを繰り返せば切り離せます)

【ルール説明】:基本的に双六です♪(ただし、バトルとアイテムがあります)

キングドラゴンを倒したプレイヤーが勝利だ！

■用語説明

- 「OD」…○個サイコロを振った合計値の事となります。
 「BP」…バトルポイント(戦闘力)です。各プレイヤーは初期BP:5です。
 BPは【戦闘用】のアイテムカードで増やせます。



■ゲーム準備

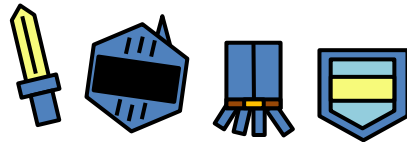
- 各プレイヤーの駒をスタート地点に置きます。
- アイテムカードをシャッフルして山札を作ります。
(なおゲーム中、山札が0枚になったら、すぐに捨札をシャッフルして山札を作ります。)
- じゃんけんで1番最初のプレイヤーを決めたら、時計回りでターンが進みます。

■アイテムカードについて

各プレイヤーは最大6枚までアイテムカードを所持できます。
 (アイテムカードが7枚以上になったら、すぐに6枚になるように、アイテムカードを捨札に捨ててください。)
 アイテムカードはプレイヤーの手前に並べて常に公開状態でゲームします。
 アイテムカードには、以下の分類が存在します。

アイテムカードは最大6枚まで！
 【剣】【兜】【鎧】【盾】は、それぞれ1枚しか使えない。

- 【移動用】／【戦闘用】…使用するタイミング
- 【剣】【兜】【鎧】【盾】…装備箇所を表現しており、同じ装備箇所のアイテムカードは同時に使用できません！
- 【使い捨て】…1度使うと、捨札に捨てなければならないアイテムカードです。



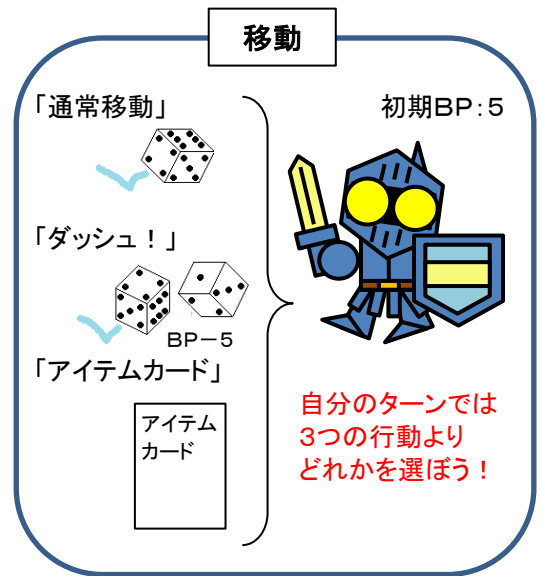
■ゲームの勝利条件

ダンジョン最深部にいるキングドラゴンを一番最初に倒したプレイヤーの勝利です♪

■移動

- プレイヤーは自分のターンになったら、以下3つの行動のうち、どれか1つを行えます。
- 「通常移動」…サイコロ1D分進みます。
 - 「ダッシュ！」…サイコロ2D分進めます。しかし、このターンBP-5となります。
(焦って進むので戦闘力が落ちます。)
 - 「アイテムカード」…【移動用】のアイテムカードを1枚使えます。

↓
 移動後はマス目に書かれたイベントを行います♪



■【ストップ!】のマスについて

通り過ぎる事は出来ず、必ず止まらなければなりません。

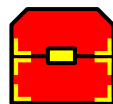
■他のプレイヤーと同じマスに止まった場合「アイテム交換♪」

まず、同じマスに止まったプレイヤーが2人の場合は、「アイテム交換♪」イベントが発生します。(注:3人以上では発生しません。)
 「せーの」で同時に相手プレイヤーのアイテムカードを1枚指定し、指定したアイテムカードをもらえます。
 (注:アイテムカード0枚のプレイヤーからは何ももらえません。)
 ↓
 その後、マス目に書かれたイベントを行います。

同じマス2人で「アイテム交換♪」イベント

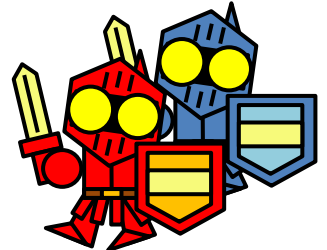
■赤い宝箱のマスに止まった場合「アイテムカードGet!」

描かれた赤い宝箱の数だけ、山札からアイテムカードをもらえます！



■モンスターのマスに止まった場合「バトル!」

まず、使用する【戦闘用】のアイテムカード(複数OK)を決定します。
 (注:【剣】【兜】【鎧】【盾】は、それぞれ1枚しか使えない。)
 次に、必要ならばサイコロを振り、BPを決定し、自分BPと敵BPを比較します。
 自分BP > 敵BP…「勝利!」
 モンスターの他に宝箱が描かれている場合は、宝箱マスに止まった場合と同じように、アイテムカードがもらえます！
 自分BP = 敵BP…「引き分け」
 何も起きません。(注:キングドラゴン戦ではバトル勝利扱い!おめでとう!!)
 自分BP < 敵BP…「敗北…」
 自分BPと敵BPの差分の数値だけ後ろに進み1回休みとなります。
 他プレイヤーとの「アイテム交換♪」やマス目に書かれたイベントは発生しません。



<BP計算式>
 BP = 初期BP:5 + アイテムプラス分
 (「ダッシュ!」したターンはBP-5なので、初期BP:0で計算すればOKです。)