

# スーパートランプファイター2

## 説明書



2人用 2~10分  
トランプ(別売)2個を使用した  
格闘ゲームです♪

リアルタイム ポーカーバトル!

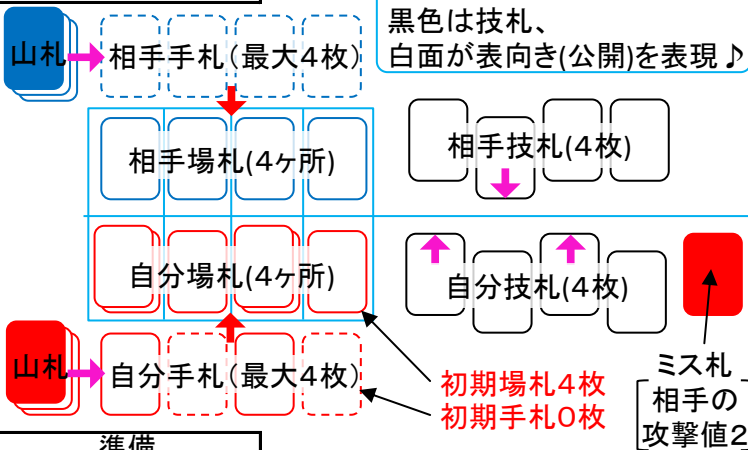
### 使用する物

- 別ルールの説明書(本紙):2枚
- 技札:40枚(10キャラクター各4枚)
- トランプ:52枚(別売)(ジョーカー不使用)X2セット  
(♠♣♦♥のマークを「スーツ」と呼びます。)  
(A→1、J→11、Q→12、K→13と扱います。)

### 物語

キャラクター紹介などを参考に自由に創作してください♪  
キャラクター達は出会い、そして闘います!  
敗者は戦闘不能となり、勝者はハッピーエンドになります♪

### プレイ風景



### 準備

- ①各人、好きなキャラクターを選びます。その後、選んだキャラクターの技札4枚を手元に横一列に並べます。(未使用の技札は片付けます。)
- ②トランプ2個をシャッフルして各人自分の山札を作ります。その後、「1、2、3、4、ファイト!」のコールでゲーム開始となるのですが、「1、2、3、4」のコールに合わせて、山札から自分場札に1枚ずつトランプを配置してください。(自分場札の左から順番に、4ヶ所に配置していきます。)

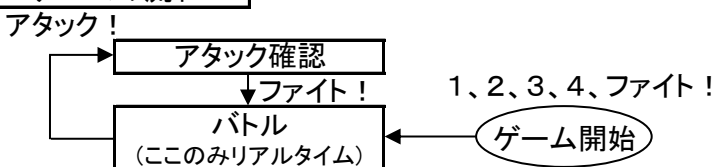
### ゲーム終了条件と勝利判定

以下のどれかの条件を満たしたらゲーム終了となります。

- 「決着」:「アタック確認」終了時の合計攻撃値10以上
- 「タイムアップ」:お互いの山札0枚
- 「膠着」:お互いにずっと動かない時

その後、合計攻撃値が高い人が勝者となります♪  
(同数は引き分けです。)  
※「攻撃値」とは、相手に与えたダメージを意味します。

### ゲームの流れ



「ファイト!」のコールで「バトル」開始(再開)となります♪  
「バトル」はリアルタイムで進行します。「バトル」中は、  
●「ドロー」「ムーブ」(後述)をいつでも何回でも行えます♪  
●「アタック」(後述)をいつでもできます♪

### ドロー

自分山札から1枚引き、自分手札に加える事です♪(最大4枚)  
※自分手札は表向きで横一列に並べます。(プレイ風景参照)

### ムーブ

自分手札から1枚選び、  
自分場札(4ヶ所)の好きな位置へ配置する事です♪  
※自分場札は表向きで横一列に並べます。(プレイ風景参照)  
※すでに配置済みの所へは、上に重ねて配置します。  
重ねられた下のトランプは無いものと扱います。

### アタック

「アタック」とはバトル中に「アタック!」とコールする事です。  
バトル中に「アタック」が発生したら  
バトルを一時中断し「アタック確認」を行います。  
(コール時、移動中のトランプがあれば元に戻します。)  
「アタック」は以下の両方の条件を満たせば行えます♪  
●自分が「攻撃成功」(後述)できる  
●「ファイト!」のコールから  
「ムーブ」が1回以上行われている。

### アタック確認

各人、自分技札の「攻撃条件」を確認し、「攻撃成功」なら  
「技名」を叫び、技札を少し上方向にズラして表示します♪  
(一度に複数「攻撃成功」にできます♪)  
(各技札はゲーム中1回だけ「攻撃成功」にできます!)  
「攻撃成功」の技札の攻撃値を合計したものが  
「合計攻撃値」となり勝利条件に影響します♪  
上記の「アタック確認」がお互いに終わったら、  
「ファイト!」とコールしバトルを再開します♪

### 【技札の見方】

※反転文字は全て相手確認用です♪  
「攻撃値」「技名」「(キャラクター名)」

絵&セリフ(ゲームに無関係)

「攻撃条件」  
 が相手場札枚数(例:2枚)  
 が自分場札枚数(例:3枚)  
 好きな位置の上記の場札を参照し「役」(例:5ストレート)を達成すれば、「攻撃成功」となります♪

### 【役の説明】

- ストレート:連番○枚 (AとKは連番でなし!) (場札枚数を使い切らずに達成する場合があります♪)
  - カード:同じ数字○枚
  - スーツ:同じスーツ○枚
  - 赤:赤色のスーツ○枚(○黒も同様)
  - ♠:♠○枚(○は1の時、省略される)(♣♦♥も同様)
  - ナンバー(△):□枚の数字の合計が△
  - ハイ(△↑):△以上の数字○枚
  - ロウ(△↓):△以下の数字○枚
  - 奇数:奇数○枚(○偶数も同様)
- 役の「○枚」は  
○枚以上も  
役達成と  
見なします♪

### 【記述説明】

- 複数の役:複数の「役」を全て達成して「攻撃成功」です!  
(例:5スーツ5ストレート)
- &:複数の「攻撃条件」を全て満たせば「攻撃成功」です!  
(場札は各技札の「攻撃条件」1つで参照できます。  
つまり1枚の技札に複数の「攻撃条件」がある場合、  
1枚の場札をそれぞれで参照する事はできません!)
- or:複数の「攻撃条件」のうち、  
どれか1つを満たせば「攻撃成功」です♪
- ↑↓:参照する場札2枚は矢印方向に  
隣り合わなければいけません!

## アタックミス

「アタック」ができない状況で間違っ「アタック」した場合、山札から裏向きで1枚引いて、自分技札の隣に並べます。これは「ミス札」と呼び、相手の攻撃値2(攻撃成功状態)と扱います！これにより正常に「アタック」した扱いとなります♪(反則負けとならない救済措置です♪)

## FAQ

Q1:「ムーブ」「アタック」の厳密なタイミング

A1:「ムーブ」は、場札の位置へランプが配置された時点で成立。(手が触れていても「ムーブ」完了です♪)  
「アタック」は、「アタック！」のコールを言い終わった時点で成立します。

Q2:「ムーブ」「アタック」が同時で、どちらが先か判断ができない場合

A2:「同時」の場合は、「ムーブ」の後に「アタック」した扱いとなります。なお、この場合は、「アタックミス」の判定をしません！

## 最後に…

別ルール『スーパートランプファイター2』は『スーパートランプファイター』のルールを簡略化し遊びやすくした作品です♪(ただしランプは2個必要だ!)  
なお作風やゲームバランスは異なるので、ご了承を！  
気軽にワイワイ楽しんでいただければ幸いです♪  
＼(^ワ^)ノリミッター解除！超ハイスピードバトル！！

## オマケ: 幻の続編♪



鉱山労働後に行方不明になったアカネのお兄さんは無事に帰って来ます♪  
「なんか鉱山労働中に凄い世界に迷いこんだ気もするが…夢だったかな？」との事。謎の変身能力を獲得♪



春雨の姉、春巻。  
春雨を暗殺一門に連れ戻そうとする。  
春雨より強いとの声も！



新キャラ候補だった皆様♪  
(雪が無い時、スノーボーってどうするんでしょうね…)

## ★免責事項

「ルール」に重大な欠陥が見つかった場合は、変更される可能性もあります。ご了承お願いいたします。

★ルール考案者: あんちっく

★イラスト: [ジュエルセイバーFREE](www.jewel-s.jp)

★製造メーカー: あんちっく(antic-main.com)