

# 令和の花札

## 説明書

情報付きカードで遊びやすい！入門用花札です♪

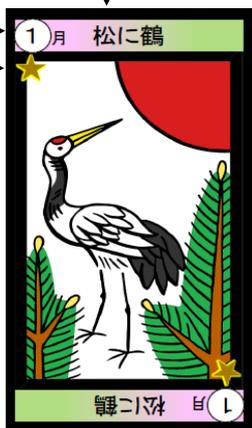
**内容物** ※カードは背後からの強い光で透けます！

説明書2枚、カード48枚(1~12月X各4枚)  
得点ボード、おはじき2個、ガラススタイル5色X各2個

### カードの説明

月の情報: 1~12月  
マーク

カードの名前



カードには以下の4種類があり、マークで見分けられます♪

光札	★4枚、★1枚(道風)
種札	●6枚、◎3枚(猪鹿蝶)
短冊札	赤3枚、青3枚 その他4枚
カス札	マークなし24枚

### 得点ボード、おはじき、ガラススタイル

「おはじき」を配置してゲーム回数をカウントできます♪  
(春夏秋冬で4ゲーム、1~12月で12ゲーム)

得点ボード

ゲーム回数 | 各月マーク一覧

1月 2月 3月 4月 5月 6月 7月 8月 9月 10月 11月 12月

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

どれか1つ!

※1枚増えるたびに+1点、5枚で1点ならば、6枚で2点、7枚で3点...という事です♪

名前	点数	役の一覧
五光	10	光札5枚
四光	8	光札4枚
三光	6	光札3枚
兩三光	6	※3人5人プレイ時のみ 光札2枚(道風含む)
赤短	5	赤短冊札3枚
青短	5	青短冊札3枚
猪鹿蝶	5	猪・鹿・蝶
タネ	1+	種札(●)15枚 1枚増えるたびに+1点
タン	1+	短冊札(〰)15枚 1枚増えるたびに+1点
カス	1+	カス札(マークなし)10枚 1枚増えるたびに+1点

名前	点数	説明
こいこい	2	※3~5人プレイ時のみ 「こいこい」裏書後に ゲームに勝利!
引分	全員	※誰もゲームに勝利 できなかった場合 親は左隣の手に交代

※4~5人プレイでは2人目が山札を担当!

0~30のマスに「ガラススタイル」を配置して点数のカウントができます♪  
(同じ色をプレイヤーの手元に配置して誰の点数が分かるようにします。)

プレイヤーの手元に配置された「おはじき」は「親」(現在のゲームで最初に手番を行ったプレイヤー)を表現します。

### ルールについて

花札には多種多様なルールがあります♪  
本商品では、人気のある「こいこい」のルールを説明しますが、2人プレイ専用であるものを2~5人プレイに改造しており、オリジナルルールとなっております♪  
(短時間で遊べるようになってます♪)

★オリジナルルール考案、イラスト加工、製造: あんちっく(antic-main.com)

### ★免責事項

「ルール」に重大な欠陥が見つかった場合は、変更される可能性もあります。ご了承ください。

## 「こいこい」ルール 2~5人 15~45分

「こいこい」は獲得したカードで役を作り得点する戦略、かけ引き、度胸が必要なカードゲームです♪

### 全体の流れと勝利条件

後述する「ゲーム」を4回行い  
最も点数の高いプレイヤーが「最終的勝者」です♪  
または、得点が12点以上に到達すれば、ただちに「最終的勝者」になれます♪  
※遊ぶ前に合意があれば上記赤字は増やしてOK♪

### 遊ぶ前の準備 (1回目の「ゲーム」前の準備)

じゃんけんを行い、勝った人は、1回目の「ゲーム」の親となります。  
なお、手番の早い遅いなどで有利不利があるので、親から時計回りに以下の点数を獲得します。

初期得点	1人目(親)	2人目	3人目	4人目	5人目
2人プレイ	0点	1点			
3人プレイ	0点	0点	1点		
4人プレイ	0点	0点	0点	0点	
5人プレイ	0点	0点	1点	0点	0点

### 「ゲーム」のプレイ風景(2~3人プレイ)

テーブル中央

得点ボード

山札 場札(初期8枚/6枚)

各プレイヤー手元

獲得札 (獲得したカード)

親 ●

タイル色 ■

手札(初期8枚/7枚) (非公開)

### 「ゲーム」のプレイ風景(4~5人プレイ)

テーブル中央

得点ボード 共有獲得札

場札(初期8枚/6枚)

各プレイヤー手元

獲得札 (獲得したカード)

親 ●

タイル色 ■

手札(初期8枚/7枚) (非公開)

山札

※山札担当(管理者)は  
4人プレイ→1人目(親)  
5人プレイ→3人目  
(初期8枚/7枚)

4~5人プレイでは山札が不足するので山札および山札で獲得したカードを共有します♪

★「花札の画像」48枚... © CC 表示-継承 4.0

Wikipediaの「花札」のページ

<https://ja.wikipedia.org/wiki/花札> で公開されている

「原作者: Louiemantia様の画像を

すけじょ様が伝統色バージョンに加工した画像」を、さらに、あんちっくで加工した画像となります。

「画像の詳細情報」は以下のページをご確認ください♪

<http://antic-main.com/wp/wp-content/uploads/hpb-media/ReiwaNoHanafuda-Gazou.pdf>

## 「ゲーム」の準備 (プレイ風景も参照)

カード全48枚を裏向きでよくシャッフルした後、まずテーブル中央に場札を右表の枚数配置します。

※場札に同じ月が4枚

出たら、シャッフルからやり直し！(例:1月が4枚)

次に各プレイヤーに手札を上表の枚数だけ配ります。最後に残ったものを山札として以下の位置に配置します。

●2~3人プレイ時:テーブル中央

●4~5人プレイ時:「山札担当」(管理者)の手元  
「山札担当」は以下の人が担当します。

・4人プレイ→1人目(親)

・5人プレイ→3人目(親から2つ左隣の人)

	場札	手札
2人プレイ	8枚	8枚
3人プレイ	6枚	7枚
4人プレイ	8枚	8枚
5人プレイ	6枚	7枚

## 「ゲーム」の流れ

親から時計回りに後述の「手番」を行います。

## 「手番」について (プレイ風景も参照)

「手番」は以下の順番で行います。

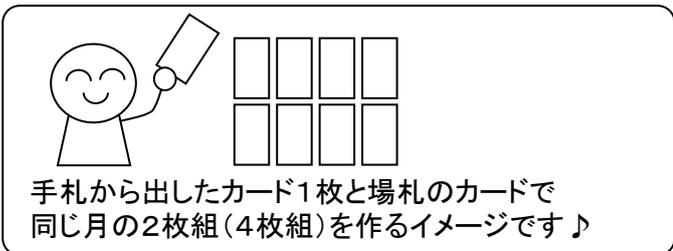
- ①手札処理
- ②山札処理(2~3人プレイと4~5人プレイで別処理)
- ③役の確認(ゲーム終了/継続の確認)
- ④全員手札0枚か確認(ゲーム終了の確認)

### ①手札処理

手札からカードを1枚出し、場札に同じ月のカードが1枚あれば、その2枚を獲得できます♪

※場札に2枚あれば、どちらか1枚を選択できます♪

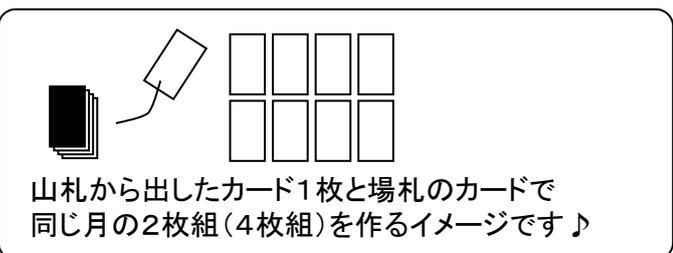
※場札に3枚あれば全4枚を獲得します！



もし、場札に同じ月のカードがなければ、獲得失敗で、手札から出したカードは、場札に配置されます。

### ②山札処理(2~3人プレイ)

山札からカードを1枚出し、以降は「①手札処理」と同様の処理を行います。



### ②山札処理(4~5人プレイ)

「山札担当」のみがこの処理を行います。山札からカードを1枚出し、以降は「①手札処理」と同様の処理を行います。獲得したカードは「共有獲得札」となります！

「共有獲得札」は全員が獲得したカードとして扱います♪

※なお選択肢が発生した場合は、「山札担当」が自由に選択できます♪

## ③役の確認 (ゲーム終了/継続の確認)

役の一覧表は得点ボードのここに記載しています♪ (全10種類)

名前	点数	説明
五光	10	光札5枚 ★★★★★
四光	8	光札4枚 ★★★★
三光	6	光札3枚 ★★★
兩三光	6	※3人プレイ時のみ 光札3枚(道風含む) ★★★
赤短	5	赤短札3枚
青短	5	青短札3枚
猪鹿蝶	5	猪・鹿・蝶
タネ	1+	種札(0)5枚 1枚増えるたび+1点
タン	1+	短冊札(0)5枚 1枚増えるたび+1点
カス	1+	カス札(マークなし)10枚 1枚増えるたび+1点 ※1枚増えるたび+1点とは 5枚で1点ならば、6枚で2点、7枚で3点... という事ですよ。

名前	点数	説明
こいこい	2	※3~5人プレイ時のみ 「こいこい」宣言後に ゲームに勝利！
引分	全員1	※誰もゲームに勝利 できなかった場合は 親は左隣の人に交代

獲得札(獲得したカード)で役が完成したら、ゲームを終了するか継続するかを選択しなければいけません。

ゲーム終了したい場合は「勝利宣言」をします。ゲーム継続したい場合は「こいこい」と宣言します♪ (点数がまだまだ伸びそうな場合は「こいこい」♪)

※役の確認は各プレイヤーの手番中でのみ行います。  
共通獲得札が増えたタイミングでは行いません！  
(4~5人プレイ時の注意点)

### 「勝利宣言」

獲得する点数を宣言すれば「勝利宣言」となります♪  
なお、役は重複OKなので、「赤短5点タン1点で6点！」のように宣言します。  
「勝利宣言」により、今回のゲームの勝者となります♪  
※勝者のみ得点します！他の人は0点です！  
今回のゲームの勝者は、次回ゲームの親になります♪

### 「こいこい」

「こいこい」を宣言すると、役の点数が1点以上増加するまで「勝利宣言」ができなくなります！  
(この間に相手に「勝利宣言」される場合もあるので要注意です！)

↓  
加点要素(3~5人プレイ時)

「こいこい」宣言後に、役の点数をさらに増加してゲームに勝利すると、「勝利宣言」時の点数が2点増えます♪  
「こいこい2点、カス2点で4点！」のように宣言します♪

## ④全員手札0枚か確認 (ゲーム終了の確認)

誰もゲームに勝利できないまま、全員の手札が0枚になった場合はゲーム終了となります。

- 「こいこい」宣言中のプレイヤーがいた場合  
一番最後に「こいこい」を宣言したプレイヤーが勝者となります♪役の点数が増加していなくても前述の「勝利宣言」を行ってください♪  
※「こいこい」の加点要素2点はもらえません！

- それ以外の場合  
「引分」となります。全員1点獲得し、親は左隣の人に交代し、ゲームを終了します。