

# みんなdeジェスチャーDX 説明書

2～8人 10～30分 7才～  
 難易度が選べる点数制(1～5点)の  
 ジェスチャーゲームです♪  
 子供～大人まで楽しめるので  
 パーティーや宴会で大活躍します！！

## 内容物

説明書1枚、カード70枚  
 ※ストップウォッチ(制限時間の計測用)、  
 筆記用具(点数記録用)も別途ご用意ください。

## カード

カードには「お題」が7問あり、  
 難易度によって1～5点の点数が記載されています。  
 (1点、5点が無いカードもあります。)

1点: ギター
2点: スイカ割り(すいかわり)
2点: ハト
3点: サーフィン
3点: フードファイター 大食い(おおい)
4点: パラパラ(ダンス)
5点: 人魚姫(にんぎょひめ) ×人魚
点:
点:

カッコ内は  
 「漢字の読み」  
 「説明文」です。

「お題」に  
 複数の単語が  
 ある場合は、  
 「正解と似てるから  
 どれでも正解」  
 となります♪

×マークの単語は  
 「似てるけど不正解」  
 となります！

「警察」と「おまわりさん」のように  
 同じ意味の単語も正解となります♪

なお、オリジナルの「お題」を2問記載できるように  
 空白のスペースも用意しております♪  
 例えば、漫画、アニメ、映画などの登場人物を  
 記載したりして楽しんでください♪

(注)カードは透けるので、ご注意ください！

## カテゴリー

ちなみに「お題」の単語は、  
 以下の「カテゴリー」になっています♪

カテゴリー	詳細説明
動物	
食べ物	
キャラクター	物語登場人物、架空生物、人物の特徴
職業	
スポーツ	武術、ダンス、体操、運動を含む
遊び	遊戯、遊具、テーブルゲーム
文化活動	伝統文化、趣味、伝統行事、イベント
道具	楽器、乗り物、日用品、 工具、安全装置、防犯グッズ
建物	建築設備含む
行為	日常行為、感情表現

## プレイ風景 & 用語説明

本作の「ジェスチャー」とは  
**言葉、文字、数字を使わずに**、体を動かして表現し、  
 「お題」の単語を**制限時間1分**で伝える事です♪

椅子に  
 座っても  
 OK♪→



「山札」  
 机の上

「主役」  
 ジェスチャーする人  
 各人3回したら  
 ゲーム終了！

「解答者」  
 「1問につき  
 解答権は1回のみ！」

## ゲームの流れ

基本的には「カードを使う」「点数制である」以外は  
 一般的なジェスチャーゲームと同じです♪

### ■対戦ルール(3～6人プレイ)(基本ルール)

正解時の点数は「主役」と  
 正解した「解答者」に入ります♪  
 ゲーム終了時に点数の多い人が勝者です♪

### ■協カルール(2～6人プレイ)

正解時の点数はチームに入ります。  
 前回の点数を超えられれば勝利です♪  
 (「2人で21点」のように記録を残しましょう♪)

## 詳細ルール

ジャンケンで勝った人から時計回りに  
 「主役」(ジェスチャーをする人)を担当します。

「主役」になった人は、  
 カード70枚を軽くシャッフルして山札を作り、  
 山札の一番下のカードを自分だけが確認し、  
 カードの中から1つ「お題」を選び、  
 制限時間1分でジェスチャーを行います。

「解答者」は好きなタイミングで解答できますが  
 1問につき解答権は1回のみです！

- 正解時…「主役」は「正解(せいがい)♪」と言い  
 ジェスチャーを終了します。  
 同時に正解した場合は点数が少ない人が  
 優先されます。(同点の場合は  
 ジャンケンで勝った人が優先されます。)
- 不正解時…「主役」は「違う(ちがう)！」と言い  
 ジェスチャーを続けます。

正解するか1分経過したら「主役」を交代します。  
 全員が「主役」を3回したらゲーム終了です。

## その他

- メンバーや目的によって  
 ルールを微調整して遊びましょう♪
- 最初にジェスチャーで伝えたい対象を  
 「指差し」して強調すると良いです♪  
 例:「包丁」(道具側)なのか「料理人」(人側)なのか？