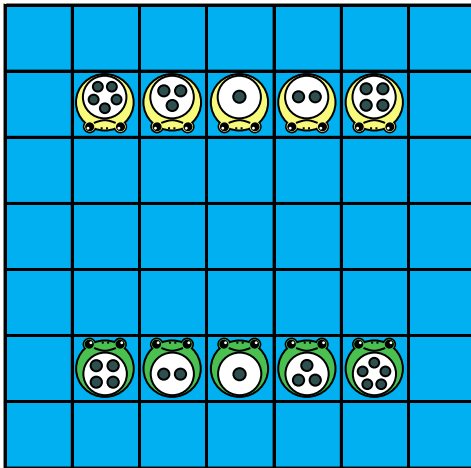


めだまがえる

●考案: たね企画室
●製造: あんちっく (antic-main.com)

2人プレイ 10～15分 5才以上

元祖5すくみ追いかけっこ将棋!



【使用するもの】

- 7×7マスの盤(このボード)
- 駒10個
(緑チーム1～5、白チーム1～5)
(数字はお腹の玉の数です♪
玉が黒い方が表、赤い方が裏!)

【ゲームの流れ】

左図のように初期配置したら、
担当するチーム(緑または白)を
決め、ジャンケンで勝った人から
交互に手番を行います♪
後述の方法により
「相手の駒を3個取る」
で勝利です♪

【手番】

手番では自分の駒1個を
8方向のいずれかに
1マス移動してください。

駒があるマスには、
移動中の自分の駒が、
移動先の相手の駒を取れる場合のみ移動できます。

※数字が1小さい駒のみ取れます♪

※数字1は数字5を取れます!

取った駒は盤の外に置きます♪

(注: 将棋のように再利用できません)

【成り】

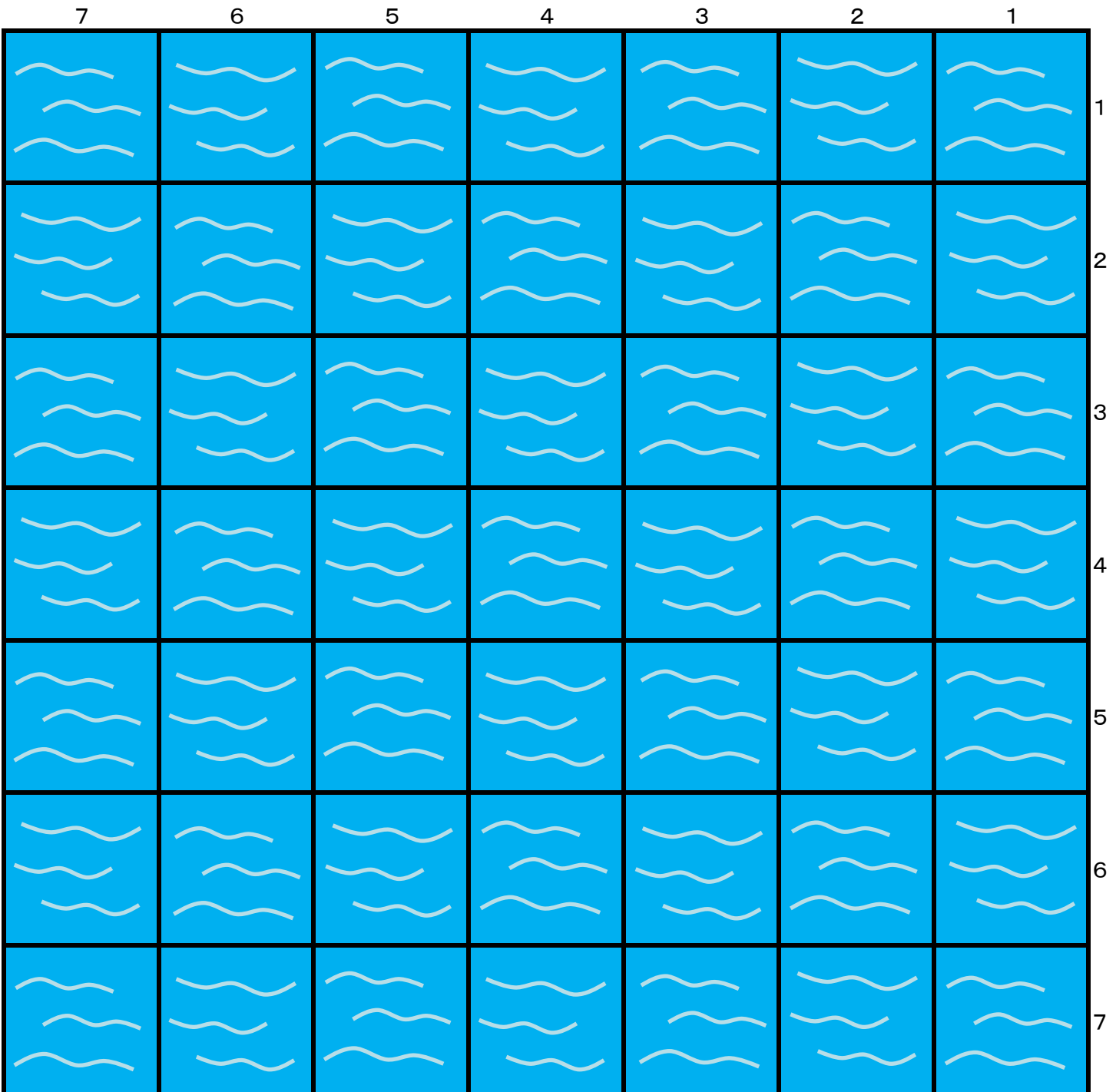
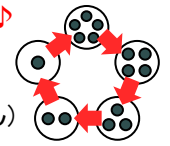
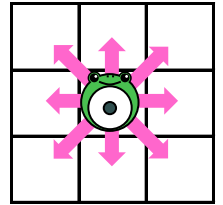
駒を取った駒が表側なら裏側になるか選択できます

※裏側になると数字が1大きい駒になります♪

※数字5の裏側は数字1です!

【引分】

決着不可能になったら双方合意で引分です!



※もし「千日手」(同じ移動の繰り返し)になった場合は、駒を取ろうと追いかけてる側の人が違う移動を行ってください。