



/Magician

Lv1: [呪文加圧] コスト支払いフェイズに追加で2コスト支払い、自分のスキルに攻撃力+1してもよい。
 Lv2: [緊急中断] コスト支払いフェイズに追加で2コスト支払い、自分のスキルの距離補正・攻撃力・クリティカル・効果を全て失ってもよい。そうした場合、距離補正+1し、自分に1ダメージを与える。
 Lv3: [魔道開眼] Lv1能力で支払うコストが1減る。

{ 4 } [character]

火炎呪文(しめ)

3 x2CD
cost [+1/4/遠]

・特に効果はない

制御された暴発。
計算された無謀。

[ULTRA SKILL]

純粹魔力放出

X x2CD
cost [-/-/-]

・相手スキルにより受けるダメージ-X。



[ULTRA SKILL]

遅延発動呪文

2 x2CD
cost [-/-/-]

・手札のカードを1枚選んで伏せる。次のターンの行動結果フェイズ終了後に、伏せたスキルで追加の開示フェイズと行動結果フェイズを行う。



[ULTRA SKILL]

火炎呪文

1
cost [-/2/遠]

・特に効果はない



[normal skill]

火炎呪文(痛い)

2
cost [-/3/遠]

・特に効果はない



[normal skill]

破裂呪文

1
cost [+1/1/遠]

・特に効果はない



[normal skill]

電撃呪文

2
cost [-/1/中]

・このスキルが相手にダメージを与えなかった場合、このカードをCDゾーンに置くと、横向きにする。
 ・[CD効果]このカードが縦向きでCDゾーンにある場合、コスト支払いフェイズに、相手は追加で2コスト支払う。その後、このカードを横向きにする。

かすただけで歩くこともままならなくなる。威力はなくとも危険な呪文。

[normal skill]

魔力充填

1
cost [-/-/-]

・[CD効果]このカードが縦向きでCDゾーンにある場合、コスト支払いフェイズに、横向きにしてもよい。そうした場合、クリティカルを持つ自分のスキルに攻撃力+1する。
 ・[CD効果]CDフェイズ開始時、自分の手札から1枚をこのカードの上にコストとして乗せてもよい。



[normal skill]

杖で殴る

1
cost [-1/1/近]

・特に効果はない



[normal skill]

斥力障壁呪文

3 x2CD
cost [-/1/近]

・相手のスキルにより受けるダメージ-X。Xはこのスキルの攻撃力に等しい。
 ・このスキルがクリティカルした場合、CDフェイズ開始時、距離補正+2。その後、距離が遠距離でない場合、このカードを横向きにする。
 ・[CD効果]このカードが縦向きでCDゾーンにある場合、ターン開始時、距離補正+1。その後、このカードを横向きにする。

敵の攻撃を受け止めた障壁が、そのまま炸裂して付近のものを弾き飛ばす。

[normal skill]