

近未来都市建設

リソース獲得の場が変化していく
建築拡大再生産ゲーム
2~4人 45~90分

説明書

内容物

- ・コマ：プレイヤーコマ8個（おはじき4色×2個）
- ・マーカー（スタートプレイヤー表示）：1個（おはじき水色）
- ・リソースカード：16枚（【リソースカード】と記載）
- ・リソース：50個（ガラススタイル5色）

種類		お金	土地	建材	人気	労働力
タイル	色	黄色	緑色	黒色	橙色	水色
	数	14	12	10	8	6

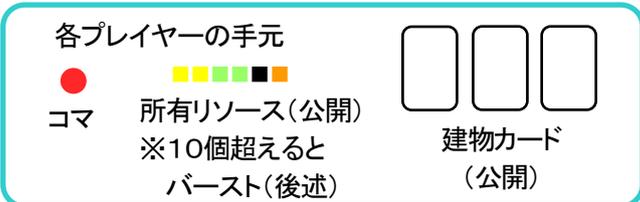
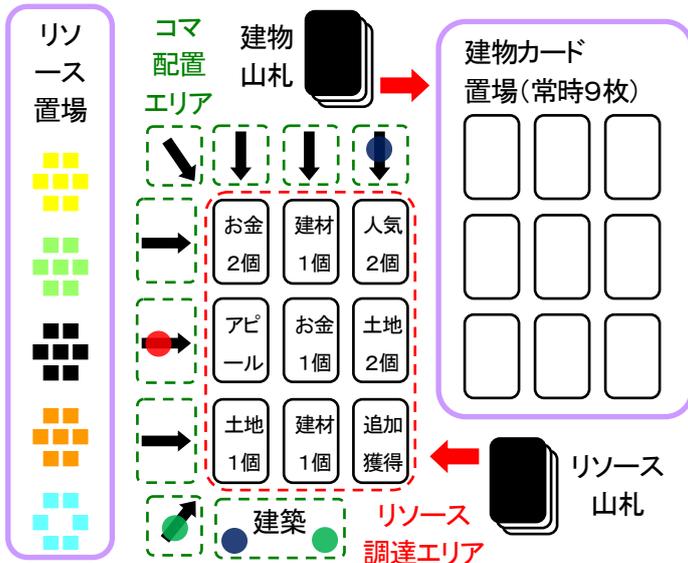
- ・建物カード：50枚（16種類）

物語

21世紀半ば、あなた達は第二首都における各都市の市長です。お金、土地、建材、人気、労働力などを上手く集めて建設を行い、素晴らしい近未来都市へと発展させ、誰よりも名声を獲得することを目指します。

遊び方

○プレイエリアの図



○ゲームの流れ&勝利条件

- ・準備（後述）の後にラウンド（後述）を繰り返します。
- ・ラウンド終了時に獲得した名声点の合計が12点以上になっているプレイヤーの勝利です♪
（複数人が12点以上の場合、点数の高いほうが勝利）

○準備

- ①各プレイヤーは自分のコマの色を選び、その色のコマ2個を自分の手元に置きます。
- ②建物カードをよくシャッフルして建物山札とします。

- ③建物山札から建物カードを9枚めくり、建物カード置場に表向きで並べて置きます。

（ゲーム中は建物山札がある限り、建物カード置場は常に9枚になるように建物山札から補充されます。）

- ④すべてのリソースカードをよくシャッフルしてリソース山札とします。
- ⑤各リソースをリソース置場に置きますが、**2人プレイではリソース各2個を、3人プレイではリソース各1個をゲームから除外します。**

- ⑥好きな手段でスタートプレイヤーを決めます。

（スタートプレイヤーの前にマーカーを配置）

- ⑦プレイエリアの中央に仮想ボード3×3マス（リソース調達エリア）があるとし、スタートプレイヤーの右隣の人はリソース山札から1枚ずつめくり、3×3マスに1枚ずつ好きな位置へ配置していきます。

○用語説明

「所有リソース」：獲得したリソースであり、手元に置いて公開します。

「支払い」：所有リソースをリソース置場に支払う行為です。

「捨てる」：カードを捨てる場合は、対応する山札の一番下へ裏向きで入れます。

○ラウンド

（1）手番の実施（往復）

手番（後述）はスタートプレイヤーから時計回りに行い、全員が1回ずつ手番を行ったら、エンドプレイヤー（最後に手番を行ったプレイヤー）から反時計回りに1回ずつ手番を行います。

[手番]（プレイエリアの図参照）

- ・手番では、コマ配置エリア（仮想：9ヶ所）から1ヶ所を選んでコマを1個配置します。ただし、「建築」のエリア以外では1つのエリアに置けるコマは1個までです。
- ・コマを配置したエリアによって、以下のアクションが行えます。

「建築」のエリア以外：【リソース獲得】

「建築」のエリア：【建築】

- ・また、自分の手番中の好きなタイミングで、お金3個を支払うごとにリソース置場から好きなリソース1個を獲得できます。（回数無制限）

【リソース獲得】

- ・コマ配置エリアの矢印は、3×3マスの縦・横・斜めの1列を示しており、その1列に置かれているリソースカード3枚の効果を好きな順番で使用できます♪
（後述の「リソースカード一覧表」参照）

【建築】

- ・建物カード置場の建物カードの下部に記載されている建築コストのリソースを支払うことで、建物カード置場の建物カードを獲得できます。（後述の「建物カード一覧表」参照）ただし、【建築】1回で獲得できる建物カードは1枚までです。
- ・獲得した建物カードは手元に公開して置いておき、獲得後は建物カードの効果を使用できるようになります。

(2) 調達可能なリソースの更新

- ①スタートプレイヤーはリソース調達エリアのリソースカード2枚を1枚ずつ、リソース山札の一番下に裏向きで入れます。(どの順番で入れたか他の人がわかるように)
- ②リソース山札から2枚を1枚ずつめくり、3×3マスの空いている好きな箇所に配置します。

(1)～(2)が済んだら、ラウンド終了となります。全員がコマを手元に回収した後、スタートプレイヤーが左隣の人に移り、次のラウンドに移ります。(スタートプレイヤーの前にマーカーを配置)

○リソースのバースト

- ・所有リソース上限は10個となります。
- ・手番終了時に、所有リソースが10個を超えたプレイヤー(全員対象)がいれば、そのプレイヤーは所有リソース上限になるように手放すリソースを選びリソース置場に戻します。

○特定のリソースが尽きた場合

- ・リソース置場にある特定のリソースが尽きた場合、そのリソースがリソース置場に戻ってくるまで、そのリソースに限っては獲得できなくなります。
- ・例外として、リソース置場の労働力が尽きた場合は、リソース置場の代わりに、労働力を最も多く所有する人から獲得する(奪う)ことができます。(対象が複数人の場合は選べます。)(複数獲得する場合でも、1個ずつ獲得します。)

○リソースカード一覧表

種類	効果	枚数
予算獲得	お金を1個獲得	2
	お金を2個獲得	1
土地確保	土地を1個獲得	1
	土地を2個獲得	1
建材獲得	建材を1個獲得	2
人気獲得	人気を2個獲得	2
労働力確保	労働力を1個獲得	2
追加獲得	今回の【リソース獲得】で獲得したリソースのうち、好きなリソースをリソース置場から追加で1個獲得	2
アピール	誰か1人が所有する人気を1個奪う	1
建築計画見直し	建物カード置場から建物カードを1枚選び、捨てる	1
不動産トレード	誰か1人とリソースの授受をからめて建物カードを1枚交換できる(交換する建物カードを相手と交渉する) ※1人と交渉して決裂したら終了	1

○建物カード一覧表

種類	枚数	効果	建築コスト				
			お金	土地	建材	人気	労働力
超高層ビル	6	あなたが【建築】で支払う土地を1個軽減 (建築する建物カード1枚あたり) ※手元に2枚以上で軽減効果重複			1	2	1
製鉄所	4	あなたが【建築】で支払う建材を1個軽減 (建築する建物カード1枚あたり) ※手元に2枚以上で軽減効果重複		2	2	1	1
大学	3	あなたが【リソース獲得】で獲得するお金のうち1個だけ労働力に変えて獲得できる ※手元に2枚以上で効果重複可(2枚で、お金2個→労働力2個が可)	1	1	1		1
建設会社	3	あなたは【建築】で2つの建物カードを同時に建築でき、そのときに支払う労働力を片方の建物カードだけ1個軽減 ※手元に2枚以上で軽減効果重複	1	1		2	1
リノベーション会社	2	あなたは【建築】で、所有する建物カード(このカードを除く)1枚を捨てることで、その建築コスト分だけ、支払うリソースを軽減できる ※手元に2枚以上で効果重複可 (2枚あれば建物カード2枚同時に捨てることでリソース軽減可能) ※このカードの効果で捨てられたカードの効果は、その手番で発動不可	3		1		1
物流センター	3	あなたの所有リソース上限が13個になる	2	1	1		1
ショッピングモール	4	名声点1点	1	2	1		1
3D映画館	4	名声点1点+あなたの手元にある「ショッピングモール」1枚につき1点	2		1		1
芸術文化会館	3	あなたの手元にある「芸術文化会館」の枚数に応じた名声点 1枚で1点/2枚セットで4点/3枚セットで8点		1	2		1
総合病院	3	名声点1点+あなたの手元にある「大学」1枚につき2点	3	2	1		1
電力会社	2	名声点2点+あなたの手元にある「製鉄所」1枚につき1点		3	2	2	1
カジノ	2	名声点1点 あなたが【リソース獲得】でお金を獲得すると、お金を2個追加で獲得できる ※手元に2枚以上で効果重複可(2枚あれば、お金獲得時に4個追加)	3		2	3	1
レジャー施設	4	名声点3点+他の人の手元にある「レジャー施設」1枚につき-1点		3	2		1
未来鉄道	3	名声点2点+あなたの手元にある「超高層ビル」と「ショッピングモール」の合計枚数がプレイヤーの中で最も多ければ2点 (最多同数が他にいても可)		4	2	3	2
高速道路	3	あなたの手元にある「物流センター」1枚につき名声点3点+他の人の手元にある「物流センター」1枚につき2点		5	3	1	2
国際空港	1	4点	5	3		3	2

○免責事項

・ルールに重大な欠陥が見つかった場合は、変更となる可能性がありますので、ご了承ください。

○考案者：小川 昌洋

○イラスト：いらすとや、イラストレイン

○製造：あんちっく (antic-main.com)