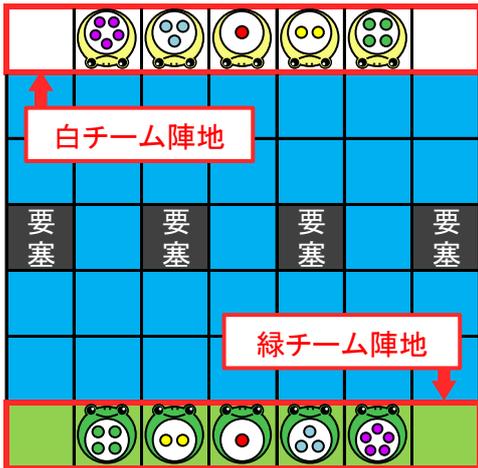


# けろりんむら

●考案:たね企画室  
●製造:あんちっく(antic-main.com)

2人プレイ 10~15分 5才以上

## 5すくみ追いかけっこ将棋!



- 【使用するもの】
- 7X7マスの盤(このボード)
  - 駒10個  
(緑チーム1~5、白チーム1~5)  
(数字はお腹の玉の数)
- 【ゲームの流れ】
- 左図のように初期配置したら、担当するチーム(緑または白)を決め、ジャンケンで勝った人から交互に手番を行います♪
- 後述の方法により
- 相手の駒を3個取る
  - 自分の駒が3個ゴール
- のどちらか達成で勝利です♪

### 【手番】

手番では自分の駒1個を8方向のいずれかに1マス移動してください。

なお、黒マス(要塞)には移動できません!

駒があるマスには、移動中の自分の駒が、移動先の相手の駒を取れる場合のみ移動できます。

※数字が1小さい駒のみ取れます♪

※数字1は数字5を取れます!

取った駒は盤の外に置きます♪

(注:将棋のように再利用できません)

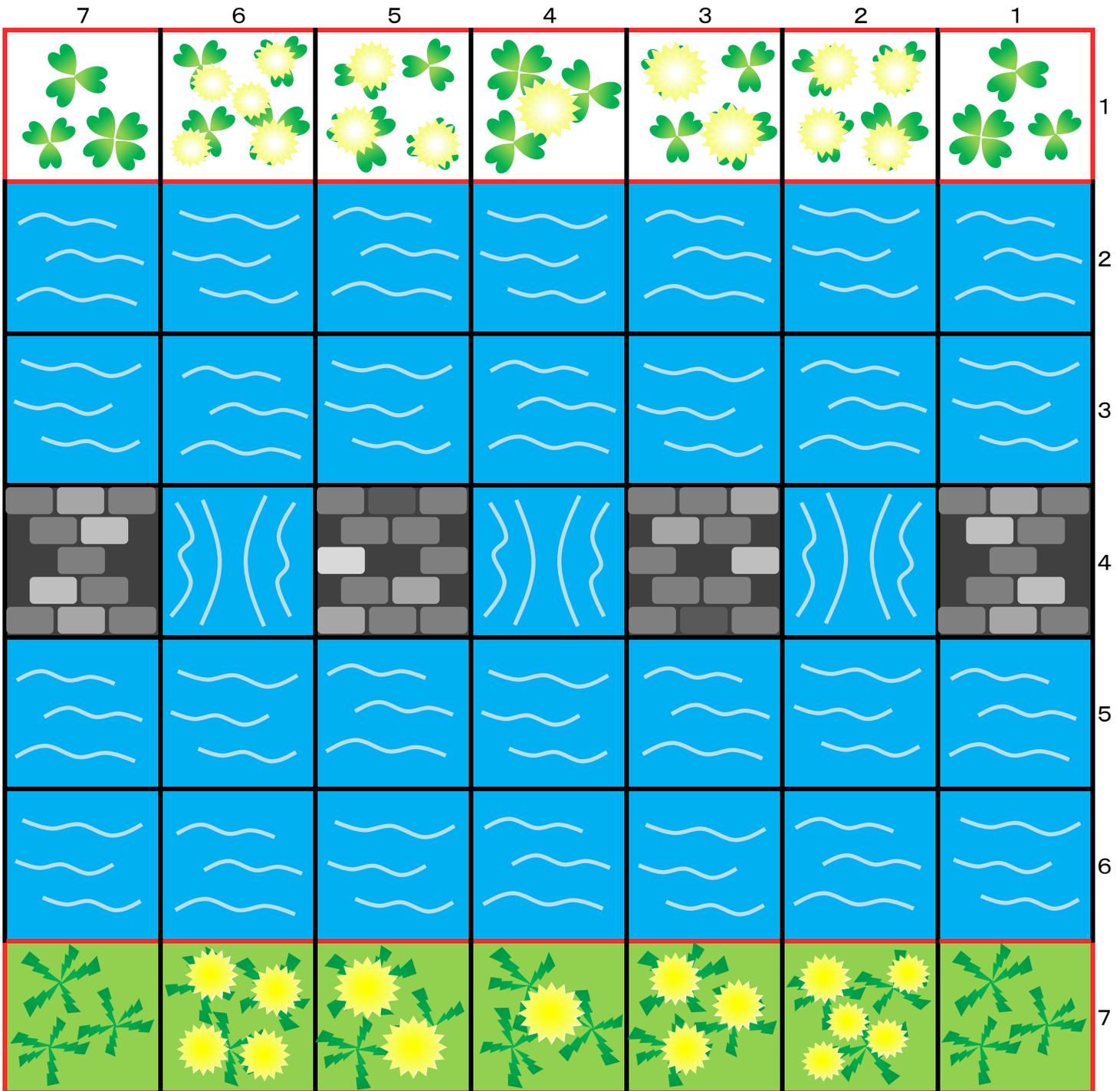
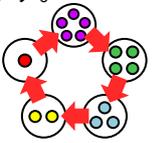
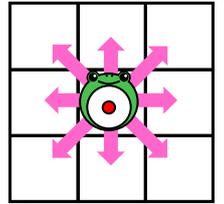
### 【ゴール】

盤の反対側の相手の陣地に入った駒は

ゴールした駒と見なされます♪

ゴールした駒は移動ができず、

取られない駒となります!



※もし「千日手」(同じ移動の繰り返し)になった場合は、駒を取ろうと追いかける側の人が違う移動を行ってください。