

# ジェム スクランブル

宝石採掘ゲーム 2~5人 15~20分



説明書

## 使用するもの

- ・鉱山ボード：1枚（六角形の61マス）
- ・宝石タイル：48個（8種類×6個）

種類		タイルの色
	ローズクォーツ	薄い桃色
	ルビー	濃い桃色
	トパーズ	黄色
	ペリドット	黄緑色
	エメラルド	緑色
	サファイア	青色
	アクアマリン	水色
	オニキス	黒色

- ・金タイル：12個

	金	橙色
--	---	----

- ・採掘者コマ：5個（おはじき5色）

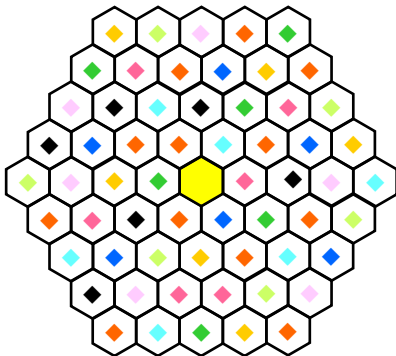
## 物語

ここは宝石や金を採掘できる鉱山です。採掘者であるあなたは宝石や金を掘り集め、大きな報酬と採掘者としての名声を得てください。

## 遊び方

### ○準備

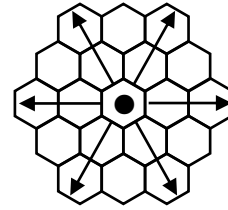
- ・全てのタイル（宝石、金）をボードの上のマスに1個ずつランダムに置きます。ただし、中央の黄色いマスには宝石タイルを置きません。



- ・各プレイヤーは自分のコマを1つずつ選び、ボード中央の黄色いマスに置きます。
- ・好きな手段で決めたスタートプレイヤーから時計回りに順番が回ります。

### ○ゲームの流れ

- ・順番が回ってきたら、自分のコマを1回移動させ、移動させた先にタイルがあれば、そのタイルを獲得します。
- ・パスをすることはできません。
- ・コマはマスがある範囲内で6方向に何マスでも移動することができます。



- ・他のコマがあるマスに移動することや、他のコマを飛び越えることはできません。ただし、他のコマに囲まれて全く移動できない場合は、好きなマスにワープ移動できます。
- ・移動が終わったら、次の人の番になります。

### ○ゲーム終了条件

- ・誰か1人の獲得タイルがプレイ人数に応じた数（2~3人なら20個、4人なら15個、5人なら12個）になったら、スタートプレイヤーの右隣の人の手番が終わること（全員同じ手番数）でゲーム終了となります。
- ・得点が最も高い人が勝ちとなります。

### ○得点計算

- ・獲得したタイルに応じて得点になります。

種類	条件	点数
個数得点	同じ色の宝石を6個獲得	15点
	同じ色の宝石を5個獲得	10点
	同じ色の宝石を4個獲得	6点
	同じ色の宝石を3個獲得	3点
	同じ色の宝石を2個獲得	1点
種類得点	宝石を8種類獲得	10点
	宝石を7種類獲得	6点
	宝石を6種類獲得	3点
	宝石を5種類獲得	1点
金得点	獲得した金1個あたり	1点
	金の獲得数が1位	4点
	金の獲得数が2位	2点
	金の獲得数が3位	1点

※ルビーを3個、トパーズを4個、オニキスを2個獲得していると、個数得点は3+6+1=10点となります。

※金の獲得数で1位が2人いた場合、その次の獲得数の人は3位となります。

### ○免責事項

- ・ルールに重大な欠陥が見つかった場合は、変更となる可能性がありますので、ご了承ください。

○ルール考案者：小川昌洋

○イラスト：よねぼー様

○製造メーカー：ゲームメーカー「あんちっく」

<http://antic-main.com/>