

# ルール説明書

## 【Ding とは】

火・水・地・風の四大精霊は同じ属性を持つ3人を集結させることにより、集結させたものはその属性を自由に操ることができるようになる。プレイヤーは[SpitzCard]を駆使して誰よりも早く3人の精霊を集結させましょう。

## 【使用するカード】

カイス カード

・**Guise Card** 24枚

精霊の姿が描かれたカードです。



スピッツ カード

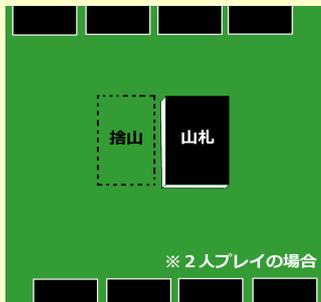
・**Spitz Card** 17枚

相手への妨害などが行えるカードです。



## 【ゲーム準備】

- ・全てのカードを裏向きのままよくシャッフルし、各自の『手札』として4枚ずつカードを配ります。手札は基本的に非公開（他プレイヤーの誰にも見せない）
- ・残ったカードを裏向きの『山札』として中央に置いておきましょう。
- ・山札の隣が『捨山』となります。



## 【勝利条件】

自分の手番終了時に…

手札が3枚で全て同じ種類の[Guise Card]ならば勝利です。（勝者が1人現れた時点でゲームは終了）

## 【ゲームの手順】

じゃんけんで勝った人から時計回りの順に1人ずつ手番を行います。自分の手番になったら、次の4つの行動の中から1つを行います。

Sei

カードを1枚山札から引く  
(手札が5枚以上の時はこの選択肢を選ばない)

Fin

カードを1枚手札から捨山に捨てる  
(手札が0枚の時はこの選択肢を選ばない)

## Trade

プレイヤー1人の手札にあるカードと自分の手札にあるカードを1枚交換する

～流れ～

- 1, 自分と[Trade]を行うプレイヤーを1人選択します。
- 2, お互い同時に相手の手札から表を見ないで1枚選び、選んだカードをもらって手札に加えます。

Kraft  
des  
Geistes

精霊の力

自分の手札が4枚で違う種類の[Guise Card]が4枚存在する時にのみ発動できる

～流れ～

- 1, 手札を全てのプレイヤーに一度公開。
- 2, 捨山にあるカードを全て山札に戻す。
- 3, 山札を見て好きなカードを1枚選び公開して手札に加え、山札をシャッフルする。

## 【Fing について】

自分以外のプレイヤーが捨てた[Guise Card]をもらうことができます。

～流れ～

- 1, 捨てられた[Guise Card]を他のプレイヤーの[Fing 宣言]が無いことを確認して自分の手札に加える。
- 2, 山札からカードを1枚引く。

※手札が5枚以上の時は[Fing]を行うことは出来ません。

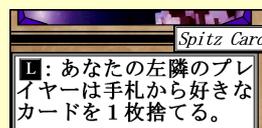
- ・ [Fing]を行えるタイミングは[Guise Card]が捨てられた直後のみで、誰かが[Fing]を行っても手番に変動はありません。
- ・ [Fing]を行うプレイヤーが複数人発生した場合の優先度は[Guise Card]を捨てたプレイヤーから時計回りに低くなっていきます。

## 【Lost 効果・Counter 効果】

Lost 効果 (カード内では **L** と表記)

[Fin]により捨山に捨てられたカードが[Spitz Card]だった場合に必ず発動する効果です。

※[Fin]以外で捨山に置かれた[Spitz Card]の[Lost 効果]は発動しません。

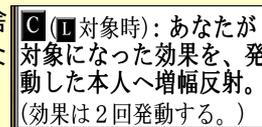


Counter 効果 (カード内では **C** と表記)

効果対象に選ばれたときに手札から捨山に捨てる事が出来ます。（捨てない事も選択できます。）

捨てた場合は、[Counter 効果]が発動します。

※自分の手札に[Counter 効果]を持つカードが2枚存在する場合はどちらか1枚しか使えません。



## 【山札がなくなった場合】

捨山にあるカードを裏向きにしてシャッフルし、新しい山札として中央に置きます。