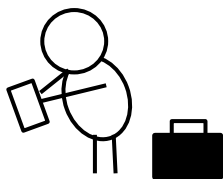


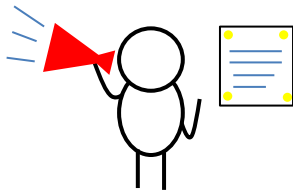
【人材リスト表】

営業 コスト:1



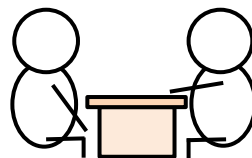
(収入フェイズ)  
資金の増加+2

広報 コスト:1



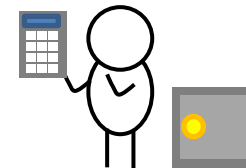
自分の振った  
目が1のサイコロ1つを  
振り直しできる

人事 コスト:1



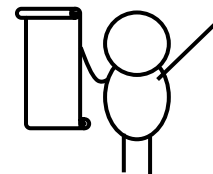
(人材獲得フェイズ)  
「人事」能力を  
a人発動させると  
a+3枚山札から引き  
a枚まで人材獲得できる

経理 コスト:1



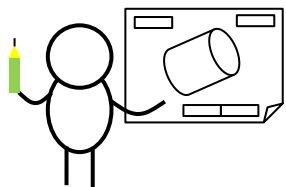
(支払いフェイズ)  
「経理」以外の  
人材コストの  
合計値を2軽減  
(マイナスにはならない)

法務 コスト:1



他プレイヤーの  
人材1名の  
能力発動を打ち消す

技術者 コスト:1



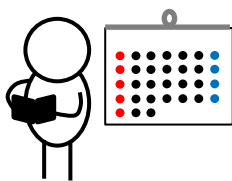
進出フェイズの  
合計値+2  
※この能力は  
「法務」能力で  
打ち消せない

トレーダー コスト:1



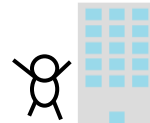
(チャンスフェイズ)  
自分の振った  
目が5のサイコロ1つを  
振り直しできる

秘書 コスト:1



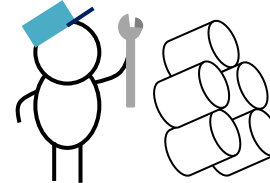
(進出フェイズ)  
(チャンスフェイズ)  
失う資金を2軽減

総務 コスト:1



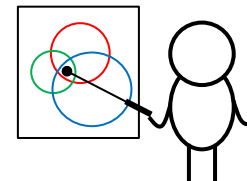
(チャンスフェイズ)  
【チャンス表】で  
資金、人材に  
変化がなければ  
資金+3  
※「コンサルタント」能力  
の対象外

生産管理 コスト:1



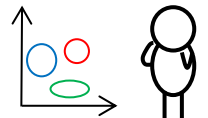
(収入フェイズ)  
手持ちに「技術者」が  
1枚でもあれば  
資金の増加+3

マーケター コスト:2



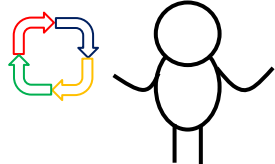
自分の振った  
サイコロ1つを  
振り直しできる

マネージャー コスト:2



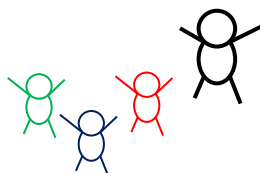
自分の振ったサイコロ  
に対し以下のどちらかの  
能力を使う  
・サイコロ1つの目を  
3に変更できる  
・「マネージャー」能力で  
目を変更したサイコロ  
の目をさらに1つ増やす

コンサルタント コスト:2



(チャンスフェイズ)  
「コンサルタント」能力を  
a人発動させると  
チャンスフェイズ獲得  
資金が1+a倍になる

経営企画 コスト:2



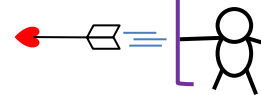
手持ちのコスト1の  
人材カードの能力を  
使用できる

ネゴシエーター コスト:2



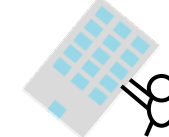
(収入フェイズ)  
自分の資金+3  
他プレイヤーの資金+1  
能力を発動した  
プレイヤーは  
このターンに  
他プレイヤーの進出を  
受けない

ヘッドハンター コスト:2



(人材獲得フェイズ)  
通常の人材獲得を  
しなければ  
他プレイヤーの  
人材カード1枚を  
コスト支払い獲得可能  
(コストは  
銀行に支払う)

再生人 コスト:0



(収入フェイズ)  
資金の増加+2  
※資金20になるまで  
手持ちから動かない  
※資金20になった瞬間  
資金5失い  
「再生人」は銀行に戻る