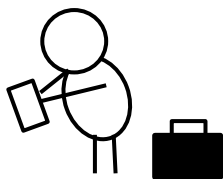


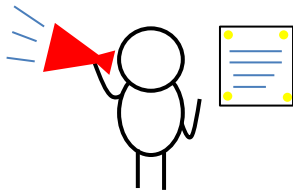
【人材リスト表】

営業 コスト:1



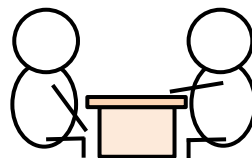
(収入フェイズ)
資金の増加+2

広報 コスト:1



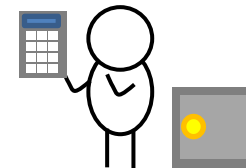
自分の振った
目が1のサイコロ1つを
振り直しできる

人事 コスト:1



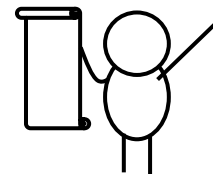
(人材獲得フェイズ)
「人事」能力を
a人発動させると
a+3枚山札から引き
a枚まで人材獲得できる

経理 コスト:1



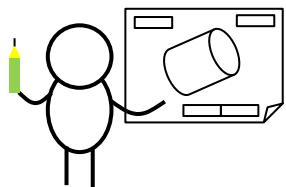
(支払いフェイズ)
「経理」以外の
人材コストの
合計値を2軽減
(マイナスにはならない)

法務 コスト:1



他プレイヤーの
人材1名の
能力発動を打ち消す

技術者 コスト:1



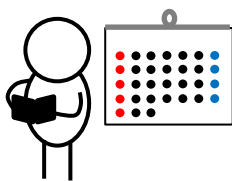
進出フェイズの
合計値+2
※この能力は
「法務」能力で
打ち消せない

トレーダー コスト:1



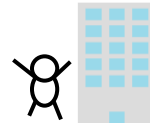
(チャンスフェイズ)
自分の振った
目が5のサイコロ1つを
振り直しできる

秘書 コスト:1



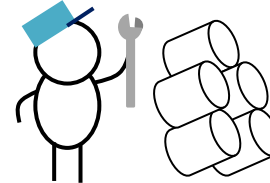
(進出フェイズ)
(チャンスフェイズ)
失う資金を2軽減

総務 コスト:1



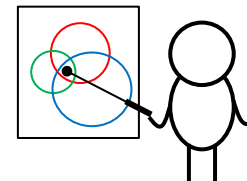
(チャンスフェイズ)
【チャンス表】で
資金、人材に
変化がなければ
資金+3
※「コンサルタント」能力
の対象外

生産管理 コスト:1



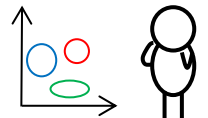
(収入フェイズ)
手持ちに「技術者」が
1枚でもあれば
資金の増加+3

マーケター コスト:2



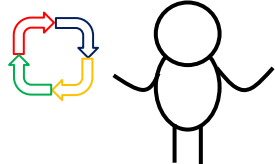
自分の振った
サイコロ1つを
振り直しできる

マネージャー コスト:2



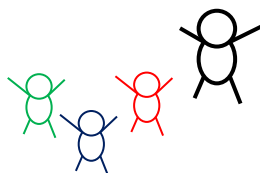
自分の振ったサイコロ
に対し以下のどちらかの
能力を使う
・サイコロ1つの目を
3に変更できる
・「マネージャー」能力で
目を変更したサイコロ
の目をさらに1つ増やす

コンサルタント コスト:2



(チャンスフェイズ)
「コンサルタント」能力を
a人発動させると
チャンスフェイズ獲得
資金が1+a倍になる

経営企画 コスト:2



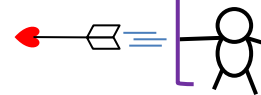
手持ちのコスト1の
人材カードの能力を
使用できる

ネゴシエーター コスト:2



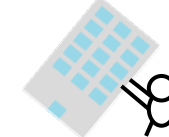
(収入フェイズ)
自分の資金+3
他プレイヤーの資金+1
能力を発動した
プレイヤーは
このターンに
他プレイヤーの進出を
受けない

ヘッドハンター コスト:2



(人材獲得フェイズ)
通常の人材獲得を
しなければ
他プレイヤーの
人材カード1枚を
コスト支払い獲得可能
(コストは
銀行に支払う)

再生人 コスト:0



(収入フェイズ)
資金の増加+2
※資金20になるまで
手持ちから動かない
※資金20になった瞬間
資金5失い
「再生人」は銀行に戻る