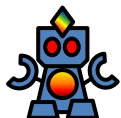


『ダンジョン大戦』補足説明

2019年6月15日版



分からない事があったら、気軽にご連絡してね♪

『ダンジョン大戦』補足説明は、説明書に対応しています♪

なお、説明書で説明不足であった部分もあり、大変申し訳ございません！

- 完全勝利条件
- 全体ルール
- 手番
- 準備&初期配置

●準備

Q1:項目5のダンジョンカードの「上下左右4ヶ所に配置」について順番はありますか？

A1:厳密には、上→下→左→右の順番で配置します♪

(クリスタルの初期位置の確率に影響しますが、気にしなくてもOKです♪)

●初期配置

- 『ダンジョン大戦』のざっくりしたイメージ♪

- 『ダンジョン大戦』の決まり事！

- 移動(移動力)(進入/停止/通過)

- 戦闘(接近戦/射撃戦(直線射撃/射程))

●「接近戦」

●「射撃戦」

- 能力(不死身/酸)

- ダンジョン構築能力(メイク/リメイク/リバーズ)

- 各駒の行動

- 【トラップ】の使い方

- 伏兵(敵が〇〇マスに進入したら発動！)

- 発動条件あり(…時に発動可能！)

- 発動条件なし

Q1:自分の手番で【トラップ】を使用できますか？

A1:使用できます♪

【トラップ】の使い方の最初の文章に、

>・発動条件を満たせば、相手の手番中であっても使用できる！(使用しなくても良い)

とあり、自分の手番中に使用できる事を前提としています♪

AP消費0の行動として好きなタイミングで使用してください♪

(つまり、自分の行動終了後であれば、5秒待たずに【トラップ】を使用できます♪)

Q2:自分の手番で項目3のルールは使えますか？

A2:使えません。

(「●発動条件なし」の項目の文章は、分かりにくい表現で恐縮ですが…相手の手番中を想定しております。

項目3のルールは、相手の手番中でのみ使用できます。)

Q3:【トラップ】のカードを2枚伏せている状態について

A3:「トラップ発動」発声の時点でどちらのカードを使用するか意思表示してください♪

(例:項目3のルールでは、発声と効果発動のタイミングがズレます。)

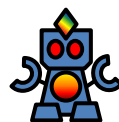
Q4:【トラップ】を使用しましたが、発動条件を満たせませんでした。どう処理すればよいでしょうか？

(例:項目3のルールで先着順で【トラップ】を処理する場合、直前の【トラップ】処理により起こりうる。)

A4:【トラップ】失敗となり、カードも失います。

Q5:そもそも【トラップ】を使用する時、公開しなくて良い？(説明書に未記載)

A5:公開してください。(非公開は配置だけです。どちらにせよ捨札へ送られて公開されます♪)



項目3のルールは、
「事前予約ルール」と呼んでも良いかも♪

- FAQ