

●ゴーレム(厳密にはマシンゴーレムです♪) **5G/5G&大戦カード1枚** ←召喚コスト/戦利品



【ストップ!】能力

BP: 2D+13 ・移動力: 2

※大戦カードにより洗脳、暴走などをよく起こします! 要注意です!

●ナイト **2G+装備品/3G** ←召喚コスト/戦利品



BP: 5+装備品

「追加戦利品」(大戦カード+1枚)

・移動力: 1D ・道具

・移動力: 2D(一時的BP-5)



フレイムタン

【剣】【魔法】

BP+1D+2(火)



[ナイトの召喚コスト] 装備品の大戦カードの右上の金貨の合計枚数が加算されます!

[ナイトのBP] 装備品のBP+〇が全て加算されます♪BP+〇()の場合は、攻撃に()の中の属性が付与されます♪

[追加戦利品] 戦利品を獲得した時に、大戦カードを山札から1枚引き手札に加えます。
(【トラップ】の伏兵のように戦利品ゼロの相手を倒した時は、この能力は使えません!)

[道具] 装備品の【道具】の中で「・」マークのAP消費する効果を使用します。

[移動力] 2種類の移動方法があります♪

・通常移動→移動力: 1D

・ダッシュ! →移動力: 2D(ただし一時的にBP-5)(焦って進むので戦闘力が落ちます。)

ナイトの移動では、まずサイコロを振ってから、移動先を決める事ができます♪

●マジシャン **1G+装備品/2G** ←召喚コスト/戦利品



BP: 〇+装備品 ・移動力: 3 「非力」

・魔法

・十字ワープ移動(-1G)



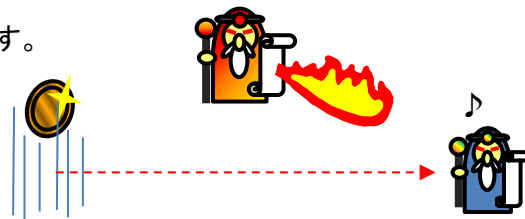
[マジシャンの召喚コスト] 装備品の大戦カードの右上の金貨の合計枚数が加算されます!

[マジシャンのBP] 装備品のBP+〇が全て加算されます♪
BP+〇()の場合は、攻撃に()の中の属性が付与されます♪

[魔法] 装備品の【魔法】の中で「・」マークのAP消費する効果を使用します。

[十字ワープ移動(-1G)]

1Gを支払う事で縦横十字方向の延長先にワープ移動ができます!
(ワープ移動も移動に分類されるので、そのまま接近戦も可能です!)
(外界を飛び越えてのワープ移動もOKです♪)



■【トラップ】の使い方

大戦カードの【トラップ】は以下の特徴があります♪

- ・非公開で配置できる♪
- ・全て【使い捨て】である。(注:大戦カードに記載はありません!)
- ・発動条件を満たせば使用できる!(使用しなくても良い)
- ・使用する時は「トラップ発動!」と発声する。(同時発声は、じゃんけんて勝った方のみ発動します。)

発動条件によって以下のように分類できます♪

簡略化ルールでは、

「【トラップ】ミラーシールド」1枚をゲームから除外してください!
(ゲーム中に見かけたら除外でもOK!)



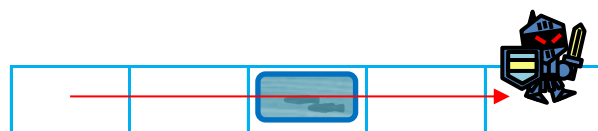
このように進みます♪
(予定)

●伏兵(敵が〇〇マスに進入したら発動!)

敵駒が特定のマスに進入したら発動できます♪

具体的には、移動進路を示した敵駒に対して、
伏兵のトラップを発動させると、
特定マスに戻して接近戦が発生します。

(移動中の敵駒が伏兵地点で
強制停止させられるイメージです♪)



「トラップ発動!」

【ストップ!】

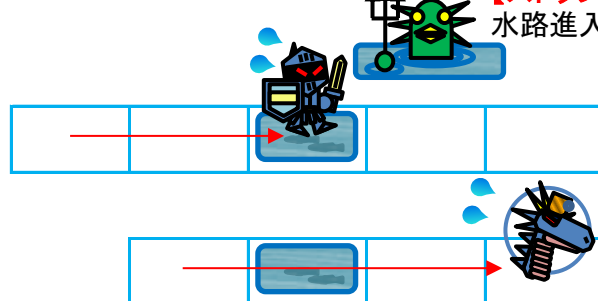
水路進入で発動!

[救済ルール:緊急移動]

敵駒が伏兵の特定マスで停止NGの場合は、
(例:キングドラゴンは水路毒沼溶岩停止NG)

伏兵との接近戦での勝利後に、
本来予定していた移動を行う事ができます。

(溺れないための緊急移動なので、
移動進路を変更したりする余裕はありません!)



●伏兵以外

- 以下のタイミングで使用できます♪
1:自分の手番中の好きなタイミング。
2:手番チェンジのタイミング。



簡略化ルールでは
相手の手番中に【トラップ】は
使えなくしているよ！

■FAQ

- Q1:手札6枚(上限)でも宝箱(大戦カード+2枚)は獲得できますか？
A1:大戦カードは入手できませんが、宝箱は獲得できます♪
上限の概念は、入手する物が減るだけで、行動を制限するものではありません♪
- Q2:戦利品の大战カードはどこからもらう？
A2:大戦カードの山札からもらいます♪
本作では、特別な記載がない場合は、
大戦カードが増える場合は山札からもらい、減る場合は捨札へ捨てます。
- Q3:APの正体とは…？
A3:食べ物です♪(本作では兵糧の概念があります♪)
- Q4:各キャラはどんな感じ？
A4:こんな感じです♪
キングドラゴン…ともかく忙しい！よく働く♪
スライム…本作の影の主演！？労働者♪
ナイト…攻撃役。最終的に一番強くなるはず！(成長速度:遅い)
マジシャン…ワープ移動もできて色々できるタイプ♪(成長速度:速い)
ゴーレム…接近戦は強いのだがイマイチ！洗脳、暴走もよく起こる！
ドラゴン…召喚が大変なだけに強い！「怪力」でバリバリ攻め進む！
- なお、ダンジョン形状や出現する装備品などで、ゲーム展開は毎回異なると思います♪
- Q5:『ダンジョン大戦』のゲーム終了後の完成したダンジョンで、
『すごろくダンジョン！』は遊べますか？
A5:都市伝説です♪(遊べるかもしれませんが、バランスは保証できません♪)
- Q6:拡張キット、別ルールなどは？
A6:ご要望あらば検討します♪ご意見ご要望ご感想お待ちしております♪

