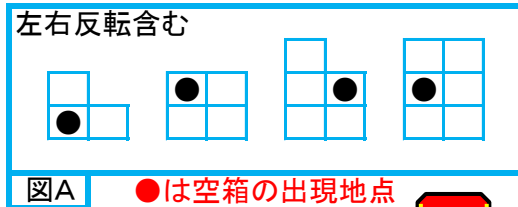


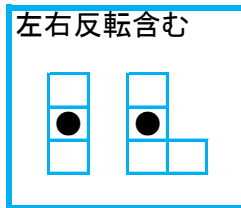
【ダンジョンカード】(階段1枚、ダンジョン42枚)

ダンジョンには以下の法則があります♪

- ・壁は2X3マスの空間を仕切るために存在し、全43パターンが存在する。
- ・図Aの空間に空箱あり。ただし、2つ同時には出現しない。
- ・図Bの空間にクリスタルあり。
- ・壁が点対象で5枚以上ならば青色Bのワープゾーンあり。
- ・壁が点対象で4枚以下ならば赤色Aのワープゾーンあり。
- ・壁7枚ならば階段あり。
- ・壁6枚ならば墓地とヒビ割れ壁あり。
- ・壁6枚でワープゾーンなければ宝の地図あり。
- ・壁5枚ならば植物あり。
- ・壁5枚で植物だけならばトゲトゲあり。
- ・壁4枚ならば水路あり。
- ・壁4枚で水路だけならば檻あり。
- ・壁3枚ならば毒沼あり。
- ・壁3枚で毒沼だけならば歯車あり。
- ・壁2枚ならば溶岩あり。
- ・壁1枚は存在せず。なぜなら壁1枚では空間を仕切れない。
- ・壁0枚ならば溶岩あり。



図A ●は空箱の出現地点



図B ●はクリスタルの出現地点



覚える必要は全く無いけど、何らかのヒントになるかも??

【ダンジョンカード】(イベント6枚)

名前	効果(略記)
サンブラウニー♪	「駒の無い空箱1個を選び未使用の宝箱1個を配置」を可能な限り繰り返す!
宝箱大量発生♪	「駒の無いダンジョンカード1枚を選び、未使用の宝箱1個を配置」を可能な限り繰り返す!
ランプの精♪	「駒の無いダンジョンカード1枚を選び、未使用の金貨1個を配置」を可能な限り繰り返す!
大戦カード中古市場♪	大戦カード捨札の1番上のカードに対して、1番高い金額を提示した人が買い取る♪
プレゼントタイム♪	全員、大戦カードを3枚引き1枚選び手札に加える。(すでに手札6枚の場合、何も起きない。)
インプのいたずら♪	全員同時に手札から不要な1枚を選び左隣の人に渡す。(手札0枚の場合は渡さなくて良い。)

【大戦カード】

分類	枚数	【使い捨て】	【魔法】対応枚数
【ドラゴン】	10	—	—
【剣】	14	2	7
【兜】	7	1	2
【鎧】	8	1	3
【盾】	9	2	5
【道具】	15	3	10
【魔法】	37	0	—
【トラップ】	20	—	—
合計	120	9	27

【大戦カード】(ナイト装備品の【兜】)

名前	コスト	BP	特記
キングクラウン	2	+5	
ユニコーンフェイス	1	+4	毒沼移動
ダイヤモンドヘッド	2	+4	氷耐性
ブルーホーン	1	+3	「怪力」
ナイトヘルム	0	+2	風耐性
スカルスカル	2	+1	不死身
△バズーカーヘッド	0	+7	

△マークは使い捨て ■は【魔法】対応

【大戦カード】(ナイト装備品の【鎧】)

名前	コスト	BP	特記
セイントクロス	2	+6	溶岩移動
パワードスーツ	1	+5	「怪力」雷弱点
クリスタルメール	2	+5	氷耐性
マジカルアーマー	2	+4	風毒耐性
ドラゴンメール	1	+4	【ストップ!】
ヘビーマタルアーマー	1	+3	火耐性
ナイトアーマー	0	+2	風耐性
△透明人間マント	0	+8	

△マークは使い捨て ■は【魔法】対応

【大戦カード】(ナイト装備品の【盾】)

名前	コスト	BP	特記
オリハコンシールド	2	+5	氷耐性
ドラゴンシールド	1	+4	【ストップ!】
マジカルシールド	2	+1D	火氷耐性
バリアシールド	1	+1D	雷耐性
ミスリルシールド	1	+3	火耐性
ライオットシールド	0	+3	雷耐性
ナイトシールド	0	+2	風耐性
△メタルプレート	0	+7	火耐性
△メデューサシールド	1	+2D	雷毒耐性

△マークは使い捨て ■は【魔法】対応

【大戦カード】(ナイト装備品の【剣】)

名前	コスト	属性	BP	特記
エクスカリバー	2		+2D	水路移動
ドラゴンスレーヤー	2		+2D	※1
ストームプリンガー	1	風	+1DX2	
アイスソード	1	氷	+1D+3	水路移動
ウォーターカッター	1	水	+2D-1	
フレイムタン	1	火	+1D+2	
ポイズンブレード	1	毒	+1D+2	
クレイモア	1		+1D+1	「怪力」
ロングロングソード	0		+4	雷耐性
バスターソード	0		+1D	
ロングソード(量産品)	-1		+3	
ホーリーナイフ	0	雷	+2	※2
△ラグナロク	1	火	+2D+5	
△スペツナズソード	0	雷	+7	

△マークは使い捨て ■は【魔法】対応

※1: 対キングドラゴン、ドラゴン、ドラゴンプレスにて、さらにBP+2

※2: 水路移動、毒沼移動、水耐性、毒耐性

※属性は火氷雷風水毒雷の7種類あります♪

【大戦カード】(ナイト装備品の【道具】)

名前	コスト	効果(略記)
△エリクサー	0	BP+5
△エナジードリンク	0	BP+1D
プレイブリング	0	BP+1 溶岩移動
ローラースケート	0	・直線移動ならば移動力100!
△バレットレインブーツ	0	・移動力3D
マトック	1	「怪力」
フィッシングロッド	1	水路移動 「漁業」:水路または水路隣接に居れば手番開始時ボーナスAP+1
屯田兵の書	0	「農業」:植物マスに居れば手番開始時ボーナスAP+1
パワードリル	1	「金探掘」:手番開始時ボーナス+1G
セーフティーブーツ	0	毒沼移動 「トゲトゲ無視」 畏耐性
水切りブーツ	1	水路移動 毒沼移動
盗賊の小手	1	BP+1 畏耐性 「略奪」:戦利品+2G
ノームの笛	0	接近戦でゴーレムに勝利できる
ウイングブーツ	0	・移動力5
ドラゴンオーブ	1	水路移動 【ストップ!】能力 水耐性

△マークは使い捨て □は【魔法】対応

【大戦カード】(マジシャンの【魔法】)

内容が複雑なので割愛!(カード側を見てね♪)

【大戦カード】(【ドラゴン】)

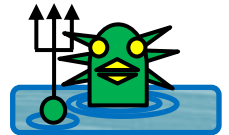
名前	属性	ドラゴンプレス		特記	コスト	戦利品
		BP	属性			BP
ドラゴン		2D+10	火	1D		今回手番で勝利&5G 5G&2枚
ドラゴン		2D+10	火	1D		今回手番で勝利&5G 5G&2枚
レッドドラゴン	火	3D+8	火	3D+8	溶岩移動 火耐性 水弱点	溶岩に召喚&6G 6G&2枚
ブルードラゴン		2D+11	水	2D+3	水路移動 氷水耐性 火弱点	水路に召喚&6G 6G&2枚
イエロドラゴン	雷	1D+15	雷	1DX5	雷耐性	ワープゾーンに召喚&6G 6G&2枚
ブラックドラゴン	毒	2D+12	風	1DX2+6	毒沼移動 風毒耐性	毒沼に召喚&6G 6G&2枚
ファラオドラゴン	風	1DX3+5	毒	3D	不死身 毒弱点	墓地に召喚&7G 7G&2枚
クリスタルドラゴン	氷	4D+6	氷	4D	水路移動 氷耐性 風弱点	クリスタル3直列&7G 7G&3枚
シルバードラゴン		2D+14	風	1DX2+6	雷弱点	今回手番で2回戦闘&7G 7G&3枚
ゴールドドラゴン		2D+15	雷	1DX1D	氷弱点	白中立駒ぴったり4個&7G 7G&3枚

※全員「怪力」である♪

【大戦カード】(【トラップ】の伏兵)(発動マスに進入すると発動する!【ストップ!】の効果もある!)

名前	発動マス	属性	BP	特記
宝箱ミック	宝箱	畏	3D+6	
半魚人	水路	水	2D+10	氷水耐性 火弱点
食人植物	植物	畏	2DX2+2	酸 火弱点
ゴースト	墓地	火	1DX3	雷弱点
巨大スライム	毒沼	毒	2DX2	酸 毒耐性
パイレーツ	宝の地図	畏	3D+6	水畏耐性
ワープトラップ!	ワープゾーン	-	-	※1

※1:戦闘ではなく、水路、毒沼、溶岩以外の好きなマスへ強制ワープできる!



【大戦カード】(【トラップ】の伏兵以外)

名前	効果(略記)
暴走ウイルス01型	クリスタルから射程0~1の敵ゴーレムを移動力4で暴走させる。戦闘&溺れる事が可能。戦闘での戦利品はゴーレム持主のものとなる。
賢者の石	自軍マジシャンに隣接する敵ゴーレムを洗脳し味方にする
ウォーキング宝箱	宝箱1個を移動力7で移動する
スライム属性大チェンジ!	自軍または敵軍のスライム属性1つを好きにチェンジできる!(隣の属性でなくてもOK!)
隠し財宝!	ただちに+5G♪
大どんでん返し	ダンジョンリバースもしくはダンジョンリメイクの効果
隠し通路	ダンジョンリバースもしくはダンジョンリメイクの効果
ミラーシールド	直線射撃系の【魔法】被弾時に好きな方向に反射する
コロボックルの商人	捨札の1番上の大戦カードを手札に加える
デュラハンのヘッドハンター	敵1体を敵側の召喚コスト2倍支払い味方にできる。(ナイトならば9Gの支払いでも良い)
触手生物出沒!	触手生物2体配置
触手生物暴走!	触手生物2体までを移動力3で移動。戦闘が可能。
インプの情報屋	敵全員の現時点伏せているトラップカードを公開状態(表向き)にする