

『バランスブレイカーズ改』ルール

ver2

ゲーム概要

2~6人用 2~7分 の 超能力カードバトルです♪
※ルールは前作『バランスブレイカーズ』と、ほぼ同じです♪
(違いは初期手札枚数と「FAQ」のみ)

内容物

表紙カード:1枚 ルール:1枚 裏表紙カード:1枚
超能力カード:42枚(手番カード:16枚、インスタント:26枚)
※本作から追加の15枚には、右下に小さく「改」マークあり♪

ルール

【ルール1:流れ】

全てのカードをシャッフルし山札を作り
2人プレイ→5枚 3~6人プレイ→4枚
の初期手札を各プレイヤーに配布！
じゃんけんでスタートプレイヤー決定後、
時計回りに手番を行います。
(山札が0枚になったら、ただちに捨札で山札を作ります。)

【ルール2:カード種類】

「手番カード」「インスタント」の2種類が存在します。

 伝説のチャンピオン DANGER DANGER DANGER 手番カード あなたの指定したプレイヤー1人が勝利する！ (※自分を指定はOK) DANGER DANGER DANGER 「俺達こそがチャンピオンだ!!」	 フェイクニュース 真実+嘘X800 +ジャム +マーガリン =新しい真実？ DANGER DANGER DANGER インスタント 発動順:10 手番カードの「勝利/敗北」の文字を「敗北/勝利」に変更する。 (※必ず変更する) DANGER DANGER DANGER 「勝ったと思った時が一番危ないんだぜ？」	ゲームに使うのはココだけ！
--	--	---------------

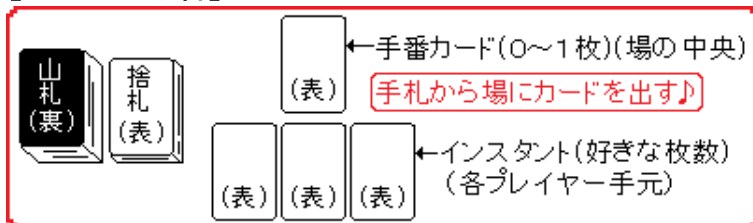
【ルール3:勝敗】

・手札0枚で敗北(脱落)！
・敵全員敗北で勝利！
となります。

カード効果で、ただちに勝利や敗北する事も！
複数勝利や全員敗北は引き分け再試合です♪

引分後、再試合の時間がなければ、引分のままゲーム終了してください♪
「いや～良い試合だった！俺達こそがチャンピオンだ!!」

【ルール4:手番】



- (1)手番プレイヤーは山札から手札に1枚加えた後に、0~1枚の「手番カード」(表)を出す。
- (2)全プレイヤー好きなだけ「インスタント」(表)を出す。
※相手のカードを見ながら何枚でも出せます♪
順番とかは無く、誰もカードを出さなくなるまで続けます。(誰のカードか分かるように出します♪)
- (3)発動順の小さい数字から「インスタント」の効果発動。
- (4)手番プレイヤーが敗北してなければ「手番カード」効果発動。
(※効果発動中に敗北した場合、効果は終了します。)
- (5)出したカードを捨札へ。

【ルール5:ダメージ処理】

ダメージを受けた場合、ダメージの数値分の枚数、手札から捨札へ捨てます。(ダメージを受けた側が捨てるカードを選べます。)

【ルール補足】

- ・出したカードの効果は全て強制発動です。
- ・出した人が敗北しても「インスタント」は発動！(※自滅で出してもOK)
- ・山札&捨札0枚の時、カードは引けません。
- ・ゲーム中に具体的な手札情報の話はNG！
- ・後方からの強い光でカードが透けるので要注意！(体で光を遮ろう！)

【おまけ情報】

あんちっく(antic-main.com)にて別ルール公開中♪
・チーム戦 ・デッキ戦 ・異種戦

FAQ

- Q1:(※自分を指定はOK/NG)の自分は誰を指す？
A1:カードを出したプレイヤーではなく、効果対象を指定するプレイヤーを指します。
- Q2:敗北後に手札は増える？
A2:敗北した人は、カードの効果で復活しない限り、手札を持つ事ができません。(つまり手札は増えません)(敗北後は手札を全て公開しながら捨札へ送ります。)
- Q3:敵全員敗北を達成後に、相手が復活してきました！
A3:戦う敵が復活しており、試合続行となります。
- Q4:「アナーキー」の効果で即時発動する新しい手番カードにインスタント「恋のピンチヒッター」の効果は影響しますか？
A4:インスタント「恋のピンチヒッター」の効果発動時に場に存在する手番カードは「アナーキー」だけなので、「アナーキー」のみが効果対象となります。
- Q5:手番カードの文字の書き換えが重複する？
A5:本作では書き換えた文字を、さらに上書きで書き換える事も可能です♪(後出し有利)また、複数個所の書き換えも可能です♪【重要】
- Q6:処理の優先順は？
A6:効果発動→対象指定→無効化→反射→ダメージ処理→敗北
例:全体攻撃を反射した時は、まず反射先を確定して、その後、同時にダメージ(敗北効果)を処理します。
- Q7:「八汰ロック」(回復阻止カード)について詳しく！
A7:「奪う」「奪い」は失敗しても偵察は可能です♪
「吸収」は回復できないだけでダメージなしのままです♪
- Q8:「千本パンチ」などの処理が終了しない？
A8:以下の条件になったら処理を終了してください。
・処理できなくなった時
・処理を繰り返しても変化がなくなった時

おまけ・世界観 (Web漫画「禁断の島編」より)

超能力チートバトル勃発！

くっくっく
なんだ初心者ばかりか！
真途の土産に
世界観ぐらい教えてやろう。



手札の超能力カードは、所有者の精神力によってカードを具現化したものだ。これによって攻撃もできるし、攻撃を受け止める事もできる！(シールド効果)
便利だが手札0枚になると、精神力0すなわち気絶状態(戦闘不能・敗北)になるのだ！



「手番カード」…発動に時間がかかるが強力！(3.0秒?)
「インスタント」…即時発動！手番カードに影響も！？(0.1秒?)
(例外:手番カードで即時発動もあり)

免責

「ルール」「カード」に重大な欠陥が見つかった場合は、変更される可能性もあります。ご了承をお願いいたします。