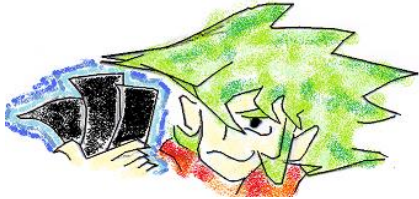


# バランス ブレイカーズ改 プラチナ殿堂編

超能力チートバトル！



Web漫画  
作者: あんちっく **漫画続編!**

**問題作!**  
**取扱注意!**

# 「伝説のチャンピオン」事件とは!

## 伝説のチャンピオン



DANGER DANGER DANGER

### 手番カード

あなたの指定した  
プレイヤー1人が  
勝利する!  
(※自分を指定はOK)

DANGER DANGER DANGER

「俺達こそが  
チャンピオンだ!!」

2017年…

封印されたはずの  
世界最強超能力カード  
『伝説のチャンピオン』1枚が  
突如として復活した!!  
世の中のバランスは崩れ、  
世界は混乱の渦へと飲み込まれた…

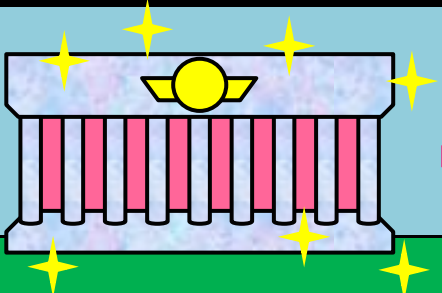
対抗策を  
世界中の禁止カード(不良品、ゴミ)  
が流れ着く  
『禁断の島』に求めるも…

謎の大爆発で  
島は消滅!  
禁止カードは  
世界中に拡散!!



そう…事件は何も解決してないし、むしろ悪化しちゃったのだ～～!!  
(※詳しくは「禁断の島編」参照)

# 最も偉大なカードの プラチナ殿堂博物館



ここは、  
そんな禁止カードが収集された  
世にも珍しい博物館…



我々は間違っていた!  
禁止カードこそが  
**伝説・究極・至上・畏怖!**  
我々の義務は  
**記憶・評価・享受・崇拜!**

## プラチナ殿堂博物館館長ストーンズ氏

## ルールブレイカー



DANGER DANGER DANGER

インスタント 常時発動

『バランスブレイカーズ改』  
以外のカードと対戦時に、  
ルールがかみ合わない時、  
本カードが存在する側が、  
ただちに勝利する!

DANGER DANGER DANGER

「俺が勝つという  
ルールだ!」



ちなみに当館には  
こんな素晴らしいカードもあるぞ!!

これぞ**世界最強のカード!**

これぞ**禁止カードof禁止カーズ!**

これぞ**究極の中の究極!!**

そして**ゴミの中のゴミ!!!**



まてまて、  
最後がそれじゃダメだろ!

(※「ルールブレイカー」のカードは、  
特典カードとしてのみ存在しています。)



**だが何よりも  
カードの本当の価値は  
使用しなければ分らんのだ!!**



**フイン!**

何！？禁止カード発動！？



ルールブレイカー捜査官

超能力カード専門捜査官

くっくっく 面白い！！



チャンピオン

『伝説のチャンピオン』解放者

いやいや  
はじまるなよ！！



謎の男

巻き込まれキャラ(2回目)

### 超能力カードバトル！1ターン目！

#### 最終鬼畜兵器改

もう1匹オマケしてやろう♪



クリア不能！

DANGER DANGER DANGER

手番カード

自分を除く  
他プレイヤーは  
全員敗北する。

DANGER DANGER DANGER

「ゲームバランス？  
何それ美味しいの？」

最強カード発動！！



1番手: ストーンズさん

初期カード&手番ドロの5枚

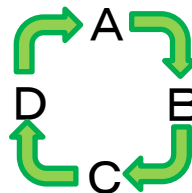
「最終鬼畜兵器改」[手番]自分を除く他プレイヤーは全員敗北。

「Jumping Jack Flash」[手番]自分が指定したプレイヤー二人に3ダメージ。

「I WANNA BE ME」[インスタント]手番カードの「自分」の文字を変更。

「路傍の石」[インスタント]「全員」の対象にならない。

「ブラックホール」[インスタント]手番カードを手札に加える。



手番の順番

A: ストーンズさん

B: ルールブレイカーさん

C: チャンピオンさん

D: 謎の男さん

フフフ…勢いで攻撃していると見せかけて、「憑依」などでコントロールを奪われた場合でも、「路傍の石」で耐えきれぬ万全な攻撃！  
「ブラックホール」「I WANNA BE ME」で何とか1周目を乗り切った後に、2周目に得意の「Jumping Jack Flash」でフィニッシュだ！

注: この漫画は  
太字→セリフ  
細字→脳内思考  
です♪

### そして、いきなり想定外の大ピンチ！！

#### 便乗天国



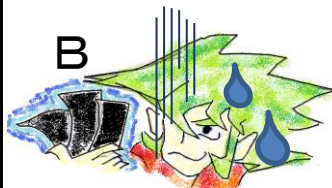
DANGER DANGER DANGER

インスタント 発動順: 13

今回の手番で、  
勝利したプレイヤーが  
いたら、  
あなたも勝利する！  
(あなたが敗北後もOK！)

DANGER DANGER DANGER

「魂だけになっても、  
俺は勝利するのだ！」



うん…

序盤で使うカードでは  
無いけども…。  
一応、ストーンズさんが  
勝てば、便乗勝利で  
引分ですよ…。

#### 生命保険

事故により  
死亡した場合、  
1名につき  
1回蘇生

DANGER DANGER DANGER

インスタント 発動順: 7

今回の手番で敗北しても、  
今回の手番中好きな時に、  
1回だけ復活できる！  
敗北時の手札は全て捨て  
復活時の手札は3枚。

DANGER DANGER DANGER

「これが～本当の～  
生命保険だ！！」

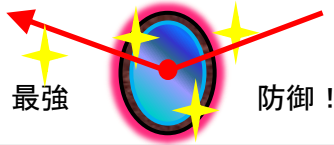


ルールブレイカーさん  
悪いが  
俺は生き残るぜ！？

ただ、いきなり  
このカードって事は、  
初期手札が  
良くないって事  
だがな…。



## 反射



DANGER DANGER DANGER

インスタント 発動順:11

今回の手番で受けたダメージと敗北効果の攻撃を、そのまま左隣のプレイヤーへ反射。  
(※ダメージなし!)

DANGER DANGER DANGER

「お前に俺は倒せない！絶対に絶対に絶対に～！」

## 八汰ロック



DANGER DANGER DANGER

インスタント 発動順:14

今回の手番で全員が、手札が増える処理部分のみ失敗する！  
(※「奪う」「奪い」は失敗する)  
(※「交換」は対象外)

DANGER DANGER DANGER

「我が伝説の呪いで干からびるがいい！！」



おっ！？  
ルールブレイカーさん&チャンピオンさんは効果打ち消し系カード「華氏451度」「逆再生」「ブラックホール」「封印」を持っていないのか！？

よし！いきなり勝負だ！！「反射」！そして「生命保険」を無効化する「八汰ロック」！

さらに「便乗天国」を無効化する「夢オチ」も持っているが、まずはストーンズさんの反応を見よう♪

ルールブレイカー「おや？」チャンピオン「！！」

## ブラックホール



DANGER DANGER DANGER

インスタント 発動順:5

手番カードをあなたの手札に加えてしまう。

DANGER DANGER DANGER

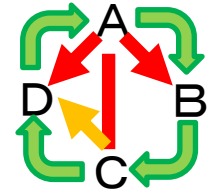
「光すら逃さぬ！」



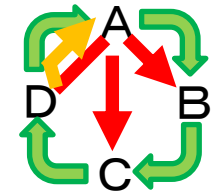
くそっ！  
ついてないな！  
例え「反射」されても、謎の男さん以外が使用した場合ならば、全く問題なかったのに！

しかも、「反射」された後の攻撃は、「最終鬼畜兵器改」の全員を対象にした攻撃とは違うもんだから、「路傍の石」[インスタント]「全員」の対象にならない。で防げなくなってしまった！

まあいい！「ブラックホール」で「最終鬼畜兵器改」を回収！！最強カードだしな♪



Cが反射だった場合



Dが反射だった場合  
(D: 謎の男さん)

## 超能力カードバトル！2ターン目！

### しくじるなよルーディ



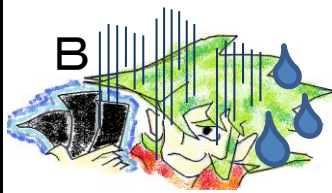
DANGER DANGER DANGER

手番カード

自分の右隣のプレイヤーに敗北または2ダメージを与える。  
(※このカードの効果を使用するのはOK!)

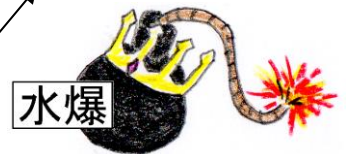
DANGER DANGER DANGER

「失敗は許されないだ！？そもそも失敗するもんか！」



よし！  
手番さえ来ればこっちのもの！  
さあ手番ドロロー！  
未来は俺の手の中！  
うっ不吉…。

### No Future



2番手:ルールブレイカー捜査官

「No Future」[手番]全員敗北

←「しくじるなよルーディ」[手番]左絵参照

「五里霧」[インスタント]左隣/右隣の文字を変更可能

「マジックナンバー」[インスタント]数字を好きな数字に変更可能

まあいい！「しくじるなよルーディ」！！

手番プレイヤーであっても、手番カードを出さずにシールド(手札)の枚数を温存する事もルール上できるが…手札は決して良くない！  
だからここは、「倒される前に倒す」だ！  
状況としては…

- ・2周目のストーンズさんの「最終鬼畜兵器改」が防げない
- ・チャンピオンさん→不調、謎の男さん→カード使い過ぎ

ここでストーンズさん攻撃！

よし！悪くないぞ！！

### 【解説】

本作の主なカードの効果は、勝利効果/敗北効果/ダメージの3種類ですが、なんと、そのうち2種類を選択できるというとても防ぎにくく強いカードなのです！  
(まあ、しくじる事もあるんですが♪)

## しくじるなよルーディ



DANGER DANGER DANGER

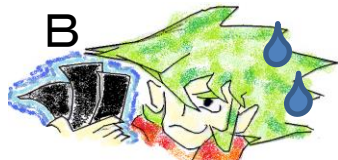
### 手番カード

自分の右隣のプレイヤーに敗北または2ダメージを与える。  
(※このカードの効果を使用するのはOK!)

DANGER DANGER DANGER

「失敗は許されないだ!?  
そもそも失敗するもんか!」

よし! 悪くないぞ!!



## I WANNA BE ME

活字や映像じゃなく、



真実は自分の眼で確かめる!

DANGER DANGER DANGER

インスタント 発動順: 19

手番カードの「自分」の文字を「特定のプレイヤー名」に変更する。

DANGER DANGER DANGER

「さあ、これが  
本当の自分だ!」



危なかったが…  
コントロールは奪ったぞ!!

## 五里霧 (ごりむ)



DANGER DANGER DANGER

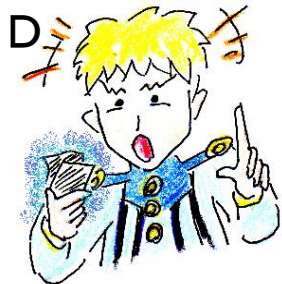
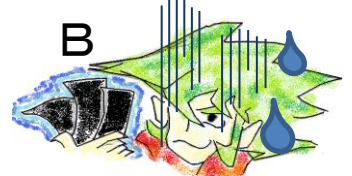
インスタント 発動順: 23

手番カードの「左隣/右隣」の文字を「右隣/左隣」に変更可能。  
(※変更しなくても良い)

DANGER DANGER DANGER

「濃霧警報!  
右も左も分かるまい!」

苦しい…だが、まだまだ!

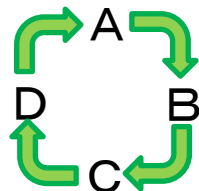


いやあ~♪  
凄い超能力バトル!  
これはどっちが勝つのか!?

←謎の男さん



おいおい!  
今、具体的に狙われているのは謎の男さん1人だけだぞ!?



### 【解説】

Aが指定したプレイヤーの左隣または右隣をBが選んで攻撃する。

①Aは「BまたはD」を指定すると自分が危険なので、「AまたはC」を指定する。

②Bは「BまたはD」を攻撃できるが、自分を攻撃する事はないので、「Dを攻撃する」

## フェイクニュース

真実+嘘X800  
+ジャム  
+マーガリン  
=新しい真実?

DANGER DANGER DANGER

インスタント 発動順: 15

手番カードの「勝利/敗北」の文字を「敗北/勝利」に変更する。  
(※必ず変更する)

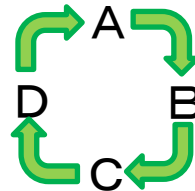
DANGER DANGER DANGER

「勝ったと思った時が一番危ないんだぜ?」



なんたる  
不意打ち!

こいつで  
どうだ!!  
「フェイクニュース」!



チャンピオン  
「不意打ちじゃないだろ…」

### 【解説】

前述の「攻撃」の部分が「Bが勝利か2ダメージか選んで与える」になる訳で…

①Aは、Bの勝利を阻止するため、「BまたはD」を選ぶ。

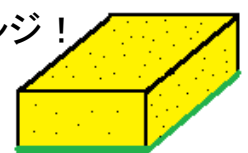
②Bは「AまたはCに2ダメージを与える」となる!



う~ん。謎のセンスの良さ!  
俺様は「スイッチマン」を持っているので、「しくじるなよルーディ」の効果を生かすにも出来るが…  
「吸収」! ストーンズさんにプレッシャーをかけるぜ!

## 吸収

スポンジ!



DANGER DANGER DANGER

インスタント 発動順: 10

今回の手番でのダメージ処理は、ダメージの数値分の枚数、山札から手札に加える。  
(※ダメージなし!)

DANGER DANGER DANGER

「ヒヤッハ~!  
無限吸収だぜ~!」




**A**



**2ダメージ！！**  
ぐわあ！  
さすがに返せず！


**A**



だが、あきらめぬぞ…！！  
ダメージ支払いは、「路傍の石」と  
正体のバレている「最終鬼畜兵器改」だ！  
ラスト1枚は二人に3ダメージを与える  
「Jumping Jack Flash」！！  
すでに「反射」「吸収」が出ており、  
手番さえ来れば勝てる！計画通りだ！！

**超能力カードバトル！3ターン目！**

**伝説のチャンピオン**



DANGER DANGER DANGER

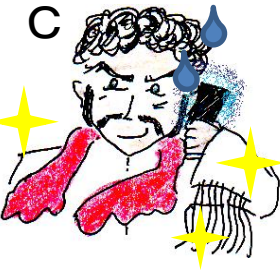
**手番カード**

あなたの指定した  
プレイヤー1人が  
勝利する！  
(※自分を指定はOK)

DANGER DANGER DANGER

「俺達こそが  
チャンピオンだ！！」

**C**



3番手:チャンピオン 「華氏451度」をドロー。

「伝説のチャンピオン」[手番]指定した1人を勝利！  
「スイッチマン」[インスタント]OK/NGを変更可能。  
「華氏451度」[インスタント]手番カード効果打ち消し

【チャンピオンさんから見た状況】  
A:ストーンズさん→手札1枚  
B:ルールブレイカーさん→手札2枚  
C:チャンピオンさん→手札3枚  
D:謎の男さん→手札1枚  
(手札1枚は使用すると自滅してしまい意味がない！  
「便乗天国」なら意味もあるが…すでに使用済み！)

←【解説】  
全カードの  
約1/3で対策可能。  
序盤勝利は難しい。

くっくっく「伝説のチャンピオン」！！！ 上手く流れをつかめたぞ！  
手札が残っているのは、ルールブレイカーさんのみ！  
しかも、これまでの流れを見ると、カードも悪そうだ！勝負！！！！

**マジックナンバー**

```
for(i = 1; i <= 6; i++)  
CARD_EFFECT(i);  
//人数分処理
```

DANGER DANGER DANGER


**インスタント 発動順:16**

手番カードの  
「数字」を  
「好きな数字」に変更する。  
(※漢数字は変更できない)

DANGER DANGER DANGER

「ちょちょいといじれば  
プログラム完了！」

**B**



ルールブレイカー捜査官  
「マジックナンバー」！  
チャンピオン  
「ほほう！勝利対象を0人にするのか…粘るな！」  
謎の男  
「やっと手番か…ドロー次第だ！勝つぜ！」  
ストーンズ館長  
「勝つのは私だ～！」  
ルールブレイカー捜査官  
「悪いな…俺が勝つというルールだ！」

**C**




**D**



「勝つぜ！」

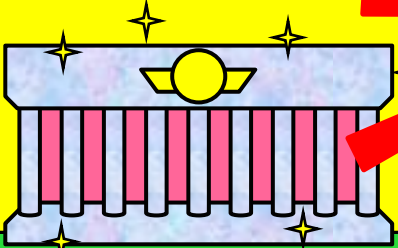
「勝つのは私だ～！」

**A**



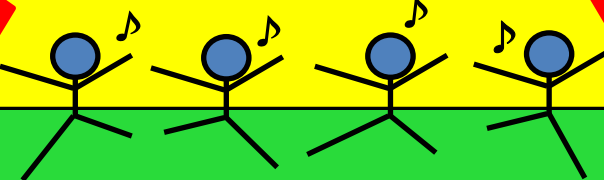
**超能力カードバトル！4………人の勝利！！！！**

戦略上は  
納得できるが  
このオチで  
本当に  
良かったのか  
！？



**何が起こった！？**

**いや～良い試合だった！**  
**俺達こそがチャンピオンだ！！**



**全員勝利END！**

ルール上は  
再戦になります♪  
(^^;)

ちなみに  
相手の手札の情報を  
見れるカードもあり、  
情報戦になる事もあり  
ます♪d(^^)

「さあ！この戦いに決着をつけるのは、あなたです！」  
のような綺麗ごとで全力でお茶を濁します！  
最後まで読んでいただき、なんかゴメンなさい！

m(^^;)m

To Be Continued··