

アバターカード

1 / 100

ポヨン クリーチャーカード

16 9 妖精

【素成時】発動
このクリーチャーを素成させたターン、目標魔力が2少なくなる。

空気の代わりに魔素で膨らむ風船の妖精。体いっばいに膨らんだ体は、ちょっとした衝撃で破裂する。

1 / 100

ポヨン クリーチャーカード

16 9 妖精

【素成時】発動
このクリーチャーを素成させたターン、目標魔力が2少なくなる。

空気の代わりに魔素で膨らむ風船の妖精。体いっばいに膨らんだ体は、ちょっとした衝撃で破裂する。

1 / 100

大食いズリー クリーチャーカード

13 8 獣

【戦闘時】発動
このクリーチャーについている魔素の合計をこのクリーチャーの耐久値に加える。

お腹の袋に食べ物を蓄える習性がある野生の熊。食べた分はすぐに消化されず、脂肪として蓄え、長い冬に備える。

2 / 100

大食いズリー クリーチャーカード

13 8 獣

【戦闘時】発動
このクリーチャーについている魔素の合計をこのクリーチャーの耐久値に加える。

お腹の袋に食べ物を蓄える習性がある野生の熊。食べた分はすぐに消化されず、脂肪として蓄え、長い冬に備える。

2 / 100

トイポーン クリーチャーカード

15 12 妖精

【戦闘時】発動
先制
※防衛側で戦闘に参加した場合でも、相手より先に行動できる

おもちゃのチェス箱から飛び出した兵士。前だけを見て前進する姿は、それに続く仲間の道しるべとなる。

13 / 100

トイポーン クリーチャーカード

15 12 妖精

【戦闘時】発動
先制
※防衛側で戦闘に参加した場合でも、相手より先に行動できる

おもちゃのチェス箱から飛び出した兵士。前だけを見て前進する姿は、それに続く仲間の道しるべとなる。

13 / 100

デザートスカウト クリーチャーカード

15 12 戦人

【戦闘開始時】発動
このクリーチャーの攻撃値と耐久値がともに19以下なら、相手は【戦闘支援】能力を持つクリーチャーカード使用不可。

砂漠を根拠にする盗賊。幾重にも罠を張り巡らせ、相手を確実に仕留める術を持つ。

3 / 100

ラビマジロ クリーチャーカード

10 14 獣

【戦闘支援】発動
戦闘支援カードとして使用可能。
※耐久+10

固い甲羅を持つ獣。自身を守るだけではなく、仲間を守るときにも役に立つ。

5 / 100

深淵の主 クリーチャーカード

6 11 邪心

【戦闘時】発動
このクリーチャーについている魔素と、同じ属性のクリーチャーを即死させる。
※無属性の魔素による無属性クリーチャーは即死対象にならない。

深い闇に住む死神の亜種。自身が纏う呪いの力で新たな犠牲者を増やし続ける。

6 / 100

トイルーク クリーチャーカード

15 14 妖精

【配置中】発動
このクリーチャーがあなたの場(聖地・土地)に配置されている間、対立相手はこのクリーチャー以外のあなたのクリーチャーを遠距離戦闘の対戦相手に選べない。

おもちゃのチェス箱から飛び出した城兵。味方のために全力を尽くす城兵は、いざというときは矢面に立って味方を守る。

9 / 100

ドラングエル クリーチャーカード

15 15 竜

【召喚時】発動
このクリーチャーを召喚したターン、目標魔力が3少なくなる。

神に仕える小さな幼い竜。人を導くにはまだ幼く、ささやかな奇跡を地上にふりまく。