



/Archer

Lv1: [嫌がらせ射撃] コスト支払いフェイズに追加で1コスト支払ってもよい。そうした場合、相手は1コスト支払う。

Lv2: [逃げるに如かず] 行動結果フェイズ終了時、このカードの状態により、以下のどちらかを行う。

- ・縦向き: 距離が遠距離ならば、このカードを横向きにしてもよい。
- ・横向き: このカードを縦向きにする。

Lv2: [射程を活かす] このカードが横向きの場合、ターン開始時に、距離補正+1。

Lv3: [ちょっと本気出す] CDフェイズ開始時、CDゾーンの自分のスキルを一つ選び、CDを一度行ってもよい。

{ 3 } [character]

急所狙い射ち

2 x2CD
cost [- / 3 / 中]

- ・特に効果はない。



[ULTRA SKILL]

隠し短剣

3 x2CD
cost [- / 3 / 近]

- ・特に効果はない。

最後に報いるとっておきの一矢。



[ULTRA SKILL]

致死毒矢射ち

3
cost [- / 1 / 遠]

- ・このスキルが相手にダメージを与えなかった場合、このカードをCDゾーンに置くとき、横向きにする。
- ・[CD効果]このカードが縦向きでCDゾーンにある場合、終了フェイズ開始時、相手に1ダメージ。

たっぶりの悪意。
ひとさじの殺意。



[ULTRA SKILL]

下がり射ち

2
cost [+ / 2 / 遠]

- ・特に効果はない。



[normal skill]

毒矢射ち

2
cost [- / 1 / 中]

- ・このスキルが相手にダメージを与えなかった場合、このカードをCDゾーンに置くとき、横向きにする。
- ・[CD効果]このカードが縦向きでCDゾーンにある場合、コスト支払いフェイズにこのカードを横向きにし、相手のスキルの攻撃力-1。



[normal skill]

麻痺矢射ち

2
cost [- / 1 / 遠]

- ・このスキルが相手にダメージを与えなかった場合、このカードをCDゾーンに置くとき、横向きにする。
- ・[CD効果]このカードが縦向きでCDゾーンにある場合、コスト支払いフェイズに、相手は追加で1コスト支払う。距離補正を持たないスキルの場合、さらに追加で1コスト支払う。その後、このカードを横向きにする。



[normal skill]

酸矢射ち

2
cost [+ / 1 / 中]

- ・このスキルで相手にダメージを与えた場合、相手のCDゾーンのスキルを一つ選ぶ。このターン、選ばれたスキルのCDはレベルアップによるもの以外、行われない。



[normal skill]

後ろ猛ダッシュ

2 x2CD
cost [+ / 2 / - / -]

- ・特に効果はない。



[normal skill]

全力で伏せる

1
cost [- / 1 / - / -]

- ・近距離クリティカルを持つ相手のスキルによるダメージ+1。
- ・遠距離クリティカルを持つ相手のスキルによるダメージ-1。



[normal skill]

罠にはめる

3 x2CD
cost [- / - / - / -]

- ・相手のスキルが距離補正を持っていなかった場合、このカードをCDゾーンに置くとき、横向きにする。
- ・相手のスキルが距離補正を持っていた場合、その距離補正を無効にし、相手に1ダメージ。
- ・[CD効果]ターン開始時にこのカードが縦向きの場合、横向きにし、このターン中、相手のあらゆる距離補正を無効にする。

引っかけたアホを指さして大笑いし、これでもかと罵ってやるまでカザ儀。



[normal skill]