

あんちっくのバックギャモン2～4人用



コンセプト

バックギャモンを2～4人で遊べるようにしてみました♪

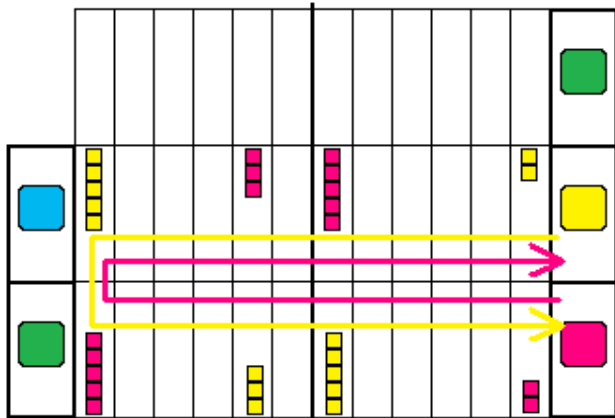
内容物

説明書(本紙)1枚、ボード1枚、サイコロ2個
 ガラススタイル駒:60個
 (桃色15個、黄色15個、緑色15個、水色15個)

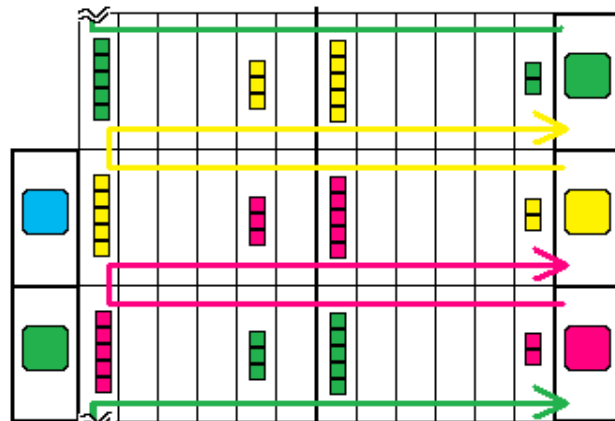
ルール

初期配置とスタート～ゴールが違うだけで、
 通常のバックギャモンと同じルールです♪
 (初期配置の駒数はボード側に記載)

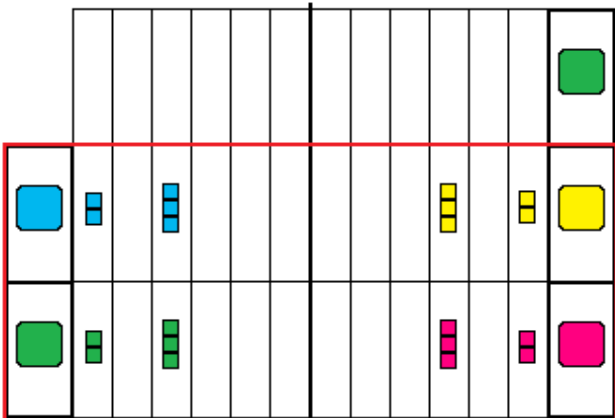
- 2人プレイ(駒…桃色・黄色を各15個)
 中段・下段の列を使います。通常のバックギャモンと同じ♪



- 3人プレイ(駒…桃色・黄色・緑色を各15個)
 上の列に向かってUターンし進みます。緑色プレイヤーは、
 上段から下段の列にワープして進みます♪



- 4人プレイ(駒…桃色・黄色・緑色・水色を各5個)
 2人プレイ時が向かい合った感じです♪
 中段・下段の列(図中の赤枠)を使います。
 隣の列に向かってUターンし進みます。
 使用する駒数は15個→5個に減らしています♪



バックギャモンのルール

●勝利条件

全ての自分の駒をゴール(25マス目)に進めれば勝利です♪
 (1人が勝利した時点でゲームは終了します。)

●ゲームの流れ

- 1:じゃんけんで勝った人から時計回りで手番を行います。
- 2:手番では最初にサイコロを2個振ります。その後、好きな方のサイコロを選んで、好きな自分の駒を選び、出た目だけ(必ず)進めます。次に、残りのサイコロについても同様に、好きな自分の駒を選び、出た目だけ(必ず)進めます。(同じ駒を選び2回進めてもOKです♪)
 (後述のヒットにより、スタート地点に自分の駒がある場合は、スタート地点にある駒を選ばなくてははいけません。)

●ゾロ目が出たらラッキー！2倍動ける♪

ゾロ目が出たら、出た目の4個分サイコロがあるとして、駒を進ませます♪(4回移動♪)

●ブロック！

相手の駒が2個以上あるマスへは進めません。これによりどうしても進めない場合は、パスになります。どちらか片方のサイコロしか使えない場合は、大きい目のサイコロを選択しなければいけません。

●ヒット！

相手の駒が1個のマスに進むと、相手の駒は、相手のスタート地点にはじき飛ばされます！

●ベアオフ(ゴールの仕方)

まず、ゴールするには、全ての自分の駒がゴール前6マス(19～24マス目)にあるという条件を満たす必要があります！条件を満たしたら、ぴったりゴール(25マス目)に進めた駒がゴール出来ます♪(ゴールせずに、他の駒を進める事も可能です♪)(本作ではゴールした駒はゲームから排除します。)

↓
 【ぴったりゴールできない場合でも…】
 どの駒もゴール(25マス目)より進んでしまう場合は、例外的にゴールから一番遠い駒をゴール出来ます♪

●ポイントマッチ

勝利状況により点数をつけて、何回か繰り返し遊び、勝利点に到達したプレイヤーが勝利！という遊び方もありますが、割愛いたします。(本作では、1回勝利でゲーム終了とします♪)

おまけ

4人プレイでは、初期配置の駒を1～2個増やす事で、駒を動かすパターンが増え、より戦略性が増します♪(ただし、プレイ時間が60分ほどになります。)
 ハウスルール用に水色の駒も15個ありますので、色々なアレンジも楽しんでみてください♪
 ちなみに、状況によっては、ヒットで自分が不利になるので、むやみにヒットしないのもコツです♪

★免責事項

「ルール」に重大な欠陥が見つかった場合は、変更される可能性もあります。ご了承お願いいたします。

★ルール考案者:あんちっく(3～4人用のルールのみ)

★製造メーカー:ゲームメーカー「あんちっく」

<http://antic-main.com/>