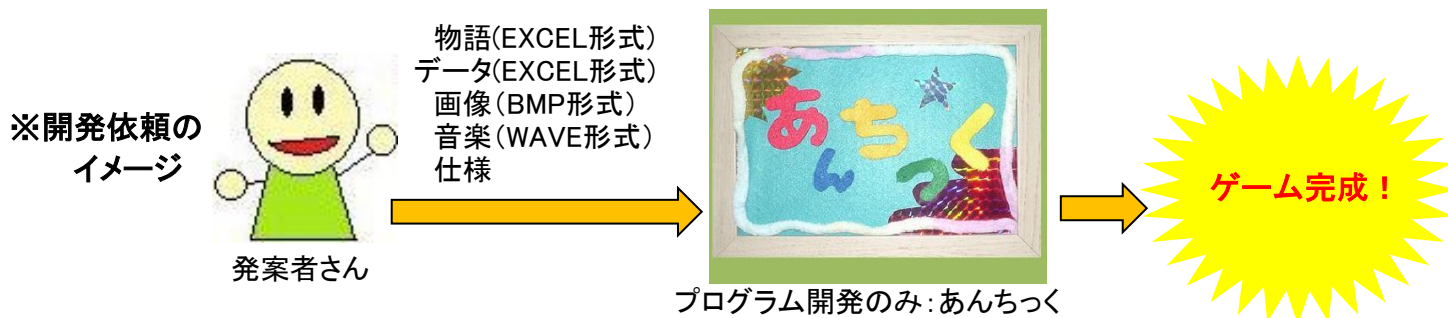


「あんちっく」プログラムゲーム開発依頼♪

世の中には、RPG、シューティング、アクション、アドベンチャーなど様々な開発ツールがありますが、どうしても見つからない場合は、「あんちっく」に開発依頼するという方法もあります♪



【あんちっくの開発レベル】

サンプルゲームとして[プログラム]ページに[P1]「ミリタリー囲碁大戦」を無料公開しています。

あんちっくの開発レベルは相当低く、以下の弱点があります…。

- 開発言語: VC++6.0 DirectX未使用 パソコン(Windows)用アプリ
- 通信NG、動画NG スマホアプリNG ブラウザNG
- BGMと効果音の同時出しNG(ミクスチャーの知識なし)
- 表示はInvalidate関数、音楽(効果音)はPlaySound関数→遅延要素があり、音楽ゲーム、アクションがNG!
- 基本画面サイズ: 横800X縦600(窓枠含む)(使用可能な画面サイズ: 横790X縦545)
- マウス操作! パラパラアニメはかろうじて可能!

大きな期待は禁物です!

【費用】 以下の合計が開発費用となります。

(パラパラアニメ+3千円)

- 画面モード(タイトル画面、ルール説明画面、会話画面、ゲーム画面など)…1モードにつき5千円

- ゲーム画面のルール

仕様書(EXCELにフォントサイズ11で記載したA4サイズのもの)…1ページ3万円(半ページ1万5千円)

(注: 複雑なものはお断りで最大3ページとします。)

※開発費用はプログラム完成後、銀行振込でお願いいたします。(振込手数料もかかります。)

※開発開始後の大幅な仕様変更は+5千円をお願いします。(混乱するので、なるべく無しで…。)

【依頼手順】

各画面モードの配置等は手書きの絵などでイメージを伝えてください♪

仕様書は日本語として分かればOKです。曖昧な表現、〇〇参照(説明しない)などはNGです。

ちなみにデータ、画像の取り扱いとしては、

・「埋め込み型」…exeファイルに埋め込んだもの(例: ミリタリー囲碁大戦)

・「外部読み型」…起動時にロード時間が必要

の2つの方法があります。

(開発時に頻りにデータ修正が発生する場合は、「外部読み型」がおすすめです。)

特に指示がない場合、パラパラアニメは0.8秒で切り替えます。また、パソコン性能上大きな画像のアニメはNG!

↓
仕様書が完成したら、プログラム部分を作ります。(開発期間: 1~2ヶ月)

※難しいプログラムの場合、申し訳ないですが開発失敗&開発費不要で終了する場合があります…。

↓
プログラム完成

※万が一バグがあった場合は、修正対応いたします♪

※念のため説明書などに以下の一文をよろしくお願いたします。

- 本ソフトを使用することによって生じたトラブルには

一切責任を負えませんので、ご了承願います。