

『All of Emotion』 説明書

ゲーム概要:

2~5人用 約30分

内容物:

・表紙1枚 ・精神安定カード5枚 ・説明書1枚
・感情カード40枚 ・罪カード10枚

作品紹介:

感情を題材とした作品となります。
脱落しないように上手く感情をコントロールしてください♪
感情のコントロールが苦手な人にお薦めな作品です♪

カードの説明:

3種類のカードは、カード左上の文字で判別できます。

(精神安定カードと他のカードは混ぜないでね♪)

●精神安定カード ●感情カード ●罪カード

<p>精神安定・正位置</p> <p>精神安定は自分のターンに1度まで使用できます。 [正位置]の効果 山札からカードを1枚引き手札に加え このカードを反転する。</p>  <p>精神安定カードの正位置と逆位置の効果は異なります。 精神安定カードの正位置は、自分のターンに1度まで使用できます。 精神安定カードの逆位置は、自分のターンの開始時に、自分の手札からカードを1枚引き手札に加え、このカードを反転する。</p> <p>精神安定カードの正位置と逆位置の効果は異なります。</p>	<p>感情 よろこび</p>  <p>山札からカードを1枚引き手札に加える。</p>	<p>罪 ふんぬ</p>  <p>自分のターン開始時、他プレイヤーは全員山札からカードを1枚引き手札に加える。</p>
--	--	---

準備:



以下の順で準備を行います。

- 各プレイヤーは精神安定カードを1枚受け取り、各プレイヤーの手前の自分の「場」に正位置が上側になるように配置します。(未使用の精神安定カードはゲームから排除します。)
- 全ての感情カード&罪カードをシャッフルし、裏向きに伏せて山札とし、テーブルの中央に配置します。なお、山札の隣に捨札を配置します。ゲーム中に山札が尽きたら、ただちに、捨札をシャッフルして、山札を作ってください。
- 山札から**初期手札4枚**を受け取ります。(手札は常に非公開として扱ってください。なお、あんちっく製のカードは背後からの強い光で透けてしまうので、光源が中央になるようにして遊んでください。)
- じゃんけんでスタートプレイヤーを決め、スタートプレイヤーから時計回りでターンを行い、ゲームを開始します。

勝利条件:

手札が0枚以下や8枚以上になったら脱落です。
手札が1~7枚になるようにコントロールしましょう♪
なお、自分のターン中に一時的に脱落条件になるのは、セーフとして扱われます♪
(自分のターン終了までに脱落条件を解除しましょう♪)
最後まで脱落せずに残った人が勝者です!

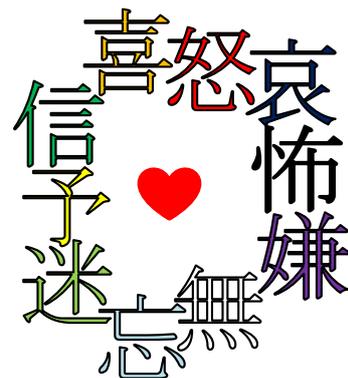
ターン:

- 以下の順番で自分のターンを行います。
- ①ターン開始(罪カードの効果発動など)
(複数ある罪カードは好きな順で使えます♪)
 - ②山札からカードを1枚引き、手札に加える。
 - ③**必ずカードを1枚使用する。**
 - 感情カードを使用した場合
効果発動後、捨札へ捨ててください。
 - 罪カードを使用した場合
自分の場に配置してください。
(罪カードの効果は、自分の次のターンから発動します。)
(「徳」のカードのみ、ただちに効果発動します。)
 - ④ターン終了

なお、自分のターン中の好きなタイミングで、精神安定カードを1度まで使用できます。
(精神安定カードは使用すごとに反転し、正位置と逆位置を交互に繰り返します。)

FAQ&補足:

- Q1:脱落などにより、最後まで効果発動を処理できない場合は、どうすれば良いでしょうか?
A1:処理できなくなった時点で、効果発動は終了してください。
(例:手札1枚の相手からカードを2枚引く場合、1枚引いた時点で相手は脱落となり、そこで効果発動も終了します。)
- Q2:相手のカードの効果発動で、手札のカードを捨てる事になりました。捨てるカードは選べますか?
A2:手札からカードを捨てる処理では、**必ず手札の持ち主が捨てるカードを選択できます♪**
- Q3:相手の手札にカードを渡す時、渡すカードは公開でしょうか?非公開でしょうか?
A3:受け渡すカードは、**全て非公開で処理してください。**



免責:

「ルール」「カード」に重大な欠陥が見つかった場合は、変更される可能性もあります。ご了承お願いいたします。