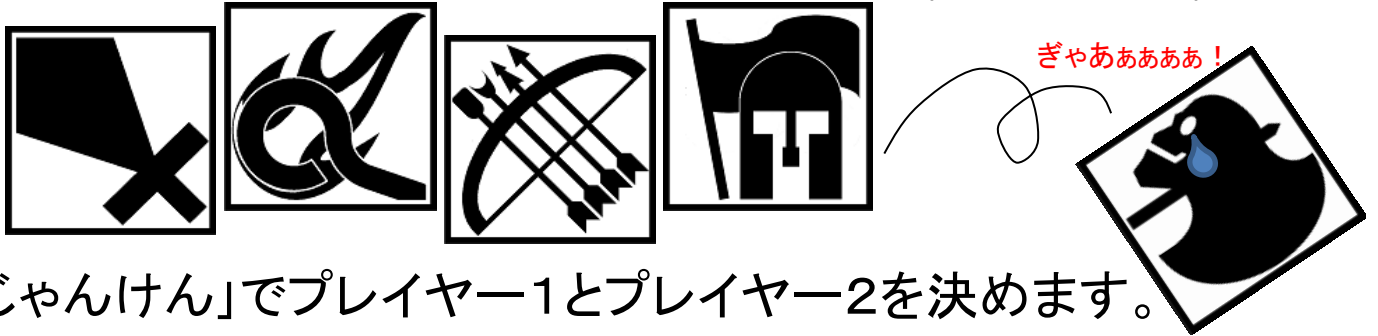


エイノア-ANOARE- オプションルール

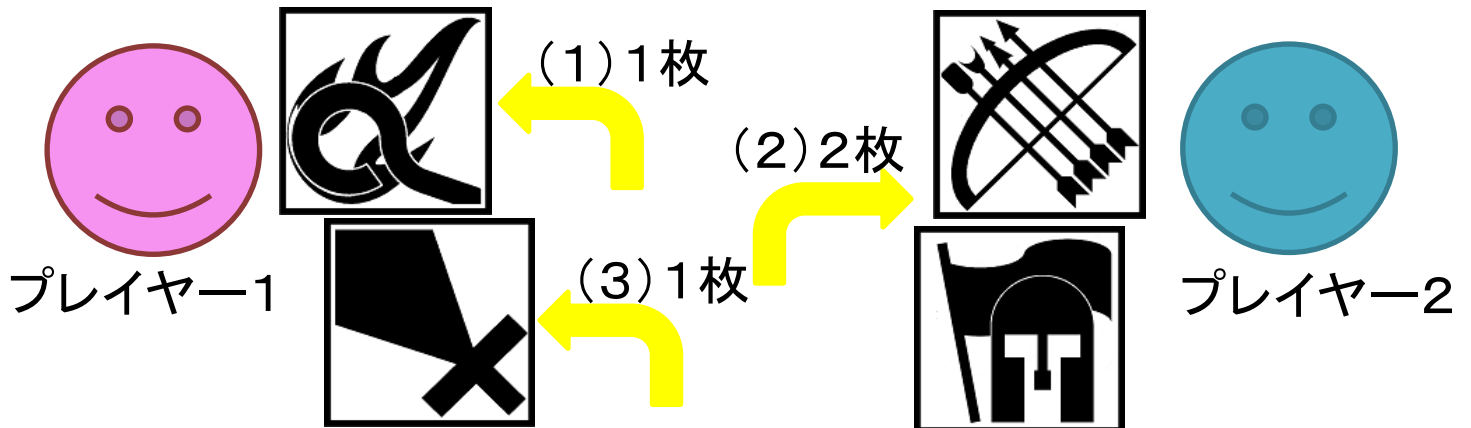
「エイノア -ANOARE-」のキャラ達のタッグマッチルールです！色々なキャラで楽しもう♪

①キャラ5人のうちランダムで1人を除きます。(不慮の事故?)



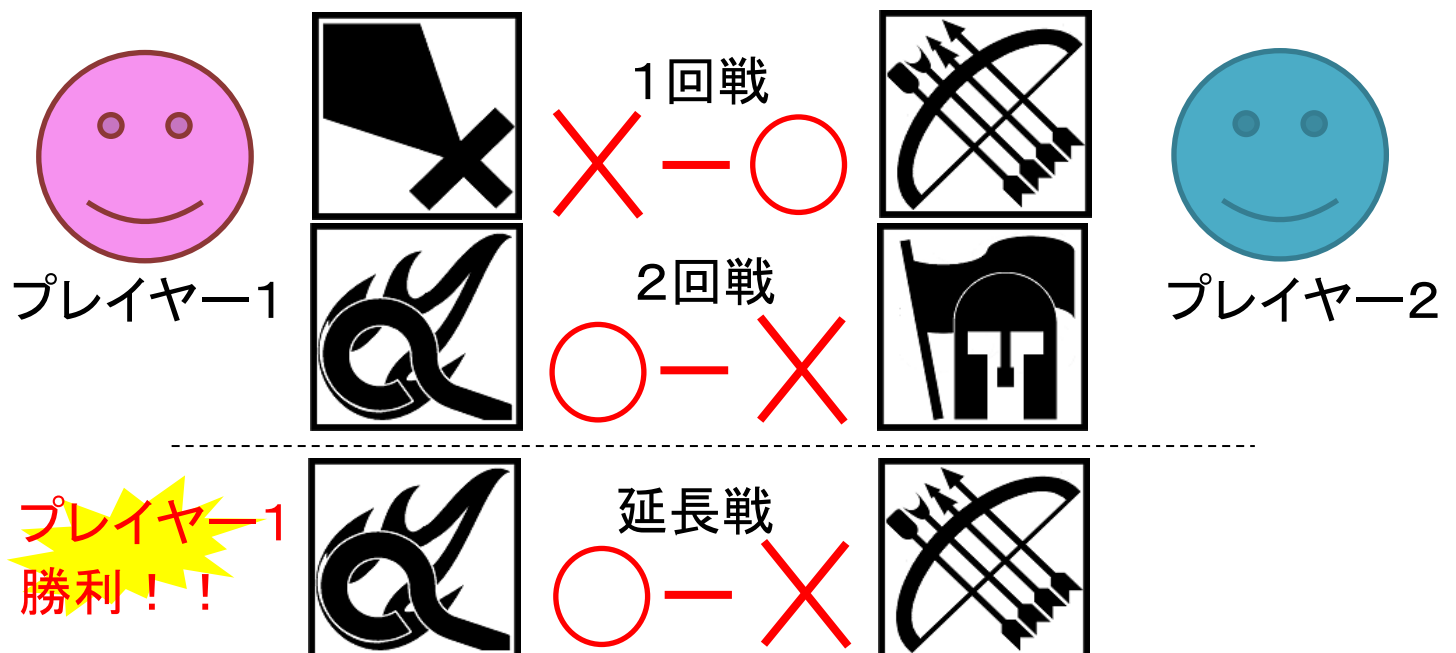
②「じゃんけん」でプレイヤー1とプレイヤー2を決めます。

- (1)プレイヤー1は残りキャラ4人から1人を選びます。
- (2)プレイヤー2は残りキャラ3人から2人を選びます。
- (3)残りキャラ1人はプレイヤー1のものとなります。



③ランダムで順番を決めて、1対1の勝負を2回します。

2勝すれば勝利です！1勝1敗の場合は、勝ち残ったキャラで1対1の延長戦を行い、勝てば勝利です！
(注:ダメージ回復してから延長戦を行います。)

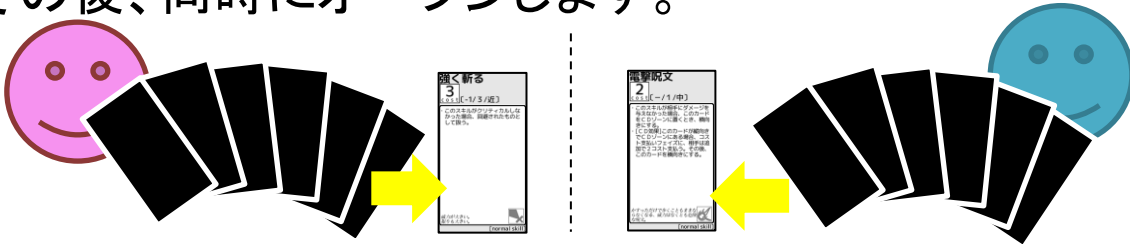


エイノア-ANOARE- 簡単だね？

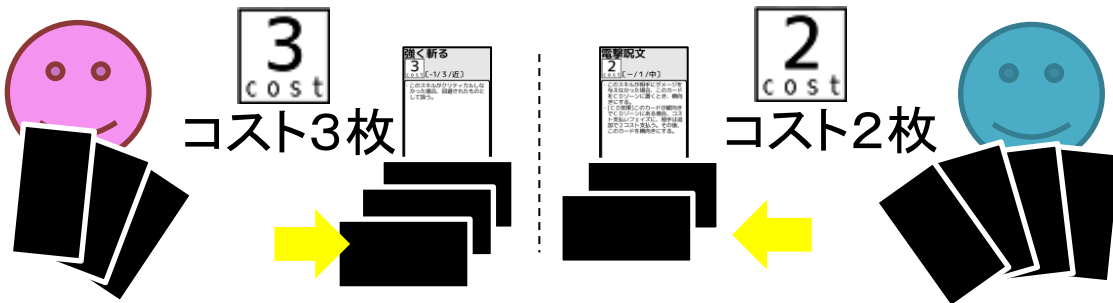
超簡易ルール説明です！

キャラクター決定後は、各ターンで、以下の①～⑤を順番にやればOK！




- ①距離を0にリセットし、手札からスキルカードを伏せて出します。その後、同時にオープンします。



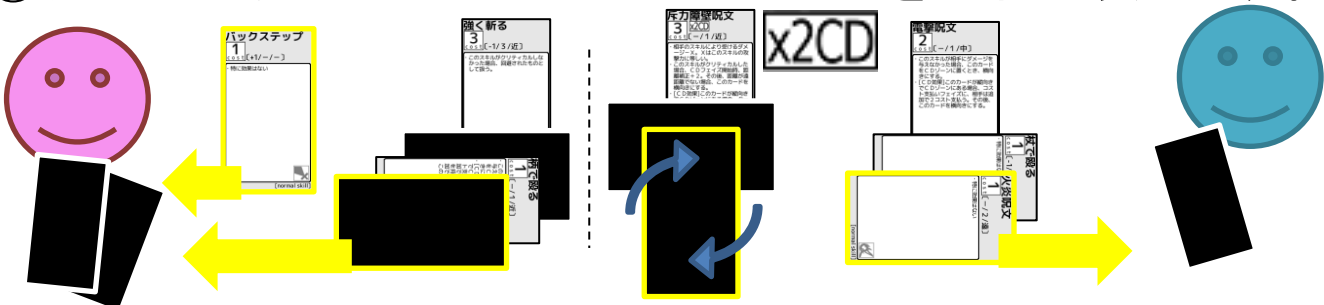
- ②使用したスキルカードのコストを手札から支払います。



- ③距離を計算し、ダメージを与えて、ヒットオープンの処理をします。

	[-1/3/近] 距離補正 -1 攻撃力 3 近距離		[-/1/中] 距離補正なし 攻撃力 1 中距離	
クリティカル！ 攻撃力3そのままの 3ダメージを 相手に与える！ ヒットオープン2枚	距離計算: 0 - 1 = -1 (近距離)			カス当たり！ 攻撃力1の半分切り下げの 0ダメージを 相手に与える！ ヒットオープン1枚
近中遠の距離関係により「クリティカル」「カス当たり」「回避された」が決まります。ヒットオープンは相手コストを表向きにし情報確認できます。				

- ④クールダウンしてコストやスキルカードを手札に戻します。



- ⑤体力が低ければレベルアップ！

好きなだけクールダウン & 好きなウルTRASキル1枚ゲット。

