

考案者: あんちつく
製造: あんちつく
(antic-main.com)



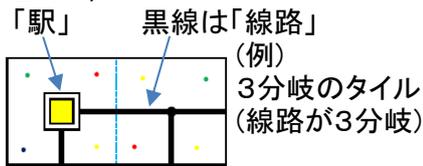
大逆転の鉄道タイルゲーム!
駅接続 & 環状線!

銀河鉄道 英楽園

2~4人 10~20分

内容物

- ・説明書(本紙)1枚
- ・勝利点記録用紙(白紙)1枚
- ※筆記用具は各自ご用意お願いいたします。
- ・タイル32枚(サイズは1X2マス)
 - 3分岐(駅あり)X20枚「駅」
 - 4分岐X9枚
 - 5分岐X3枚
 - ※同じものは無く、全パターン存在。
- ・始点マーカー(おはじき)、通過点マーカー(ガラスタイル)8個
- ※ゲームに必須ではありませんが、「環状線の長さ」の確認にご利用くださいませ♪

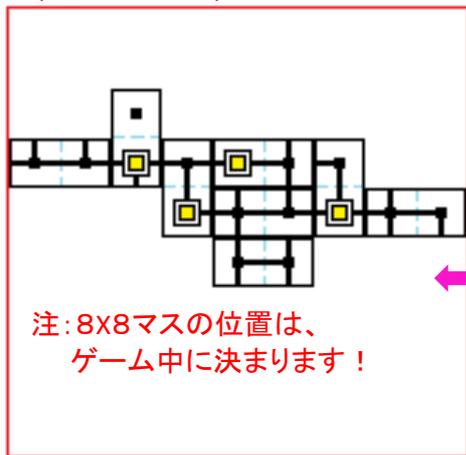


物語 & 勝利条件

あなた達は銀河鉄道の社長であり、駅や線路を建造し利益を上げる事で勝利点を獲得します♪
多くの駅を接続したり、長い環状線を作ると、大きな勝利点が得られます。
ゲーム終了時の勝利点が一番高いプレイヤーが1位となり勝者となります♪
(勝者となれない場合は、なるべく高い順位、勝利点を目指しましょう!)

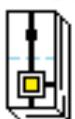
プレイ風景

場(最大8X8マス)



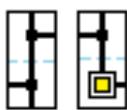
注: 8x8マスの位置は、ゲーム中に決まります!

山札(表向き)



各プレイヤー手元

手札2枚(常時公開)



準備

- 以下の順番で準備をしてください♪
- ①ジャンケンでスタートプレイヤーを決定します。
 - ②タイル32枚をよくシャッフルして表向きの山札を作ります。(常に一番上のカードが公開状態です♪)
 - ③スタートプレイヤーから時計回りに、初期の手札2枚を山札からもらいます。なお、手札は各プレイヤーの手元で、常時公開となります。

ゲームの流れ

スタートプレイヤーから時計回りに手番(後述)を行います。
全員連続して「パス」でゲーム終了となります。

手番

以下の順番で手番を行ってください♪

(1) タイル配置

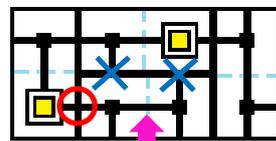
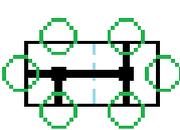
【制約】(後述)に従い、手札から場に必ず1~2枚タイル配置をしてください。(1枚ずつ配置)
タイルを1枚配置するごとに【勝利点獲得】(後述)の勝利点が獲得できます♪
タイル配置が1枚も出来ない場合は「パス」となり、「(2)タイル補充」の処理に進んでください。

【制約】

場に、すでにタイルが配置されている場合、以下の全ての制約に従ってください。

- A: 「接続成功」1本以上
- B: 「接続失敗」1本以下
- C: 配置後、場のタイルが8X8マス(光速通信圏)に収まる

「接続成功」「接続失敗」の判定ですが、タイルを配置したら6ヶ所(下図緑○)を確認します。
タイル隣接部分に線路がある場合、
・接続できていれば→「接続成功」(下図赤○)
・接続できていなければ→「接続失敗」(下図青×)となります。



この例では、「接続失敗」2本なので、配置できません!

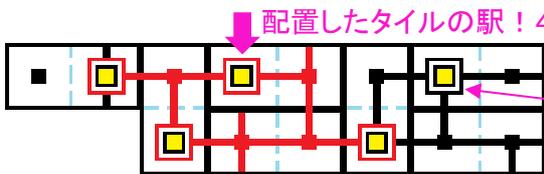
配置!

【勝利点獲得】

【駅接続数】と【環状線の長さ】の勝利点が獲得できます♪

【駅接続数】

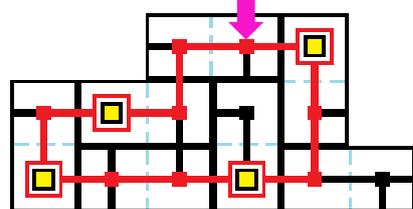
配置したタイルの駅が線路を介して他の駅と接続した場合、接続した駅数(配置したタイルの駅含む)(下図赤色部分)が勝利点として獲得できます♪(必ず2点以上となります。)



【環状線の長さ】

配置したタイルの線路を通る環状線(環状の線路)が出来たら、環状線の一番長い経路のマス数分が勝利点として獲得できます♪(必ず偶数点となります。)(経路の確認では同じマスを2度通れません! 蛇行推奨♪)

配置したタイル上の環状線の始点! 12点



一番長い経路に気付かず、経路を短くカウントした場合、その分、減点です! 連続達成もしやすく大量得点可能です♪

(2) タイル補充

山札が残っていれば、手札が2枚になるまで、タイルを一番上から引いて補充します♪

★免責事項

「ルール」に重大な欠陥が見つかった場合は、変更される可能性もあります。ご了承くださいませ。