銀河鉄道共栄圏

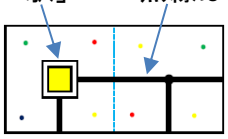
2～4人　10～20分

駅接続＆環状線！
大逆転の鉄道タイルゲーム♪

考案者：あんちっく
製造：あんちっく
(antic-main.com)

内容物

・説明書(本紙)1枚
・勝利点記録用紙（白紙）1枚
　※筆記用具は各自ご用意お願いいたします。
・タイル32枚(サイズは1X2マス)
　3分岐（駅あり）X20枚
　4分岐X9枚
　5分岐X3枚
　※同じものは無く、
　　全パターン存在。



（例）
3分岐のタイル
（線路が3分岐）

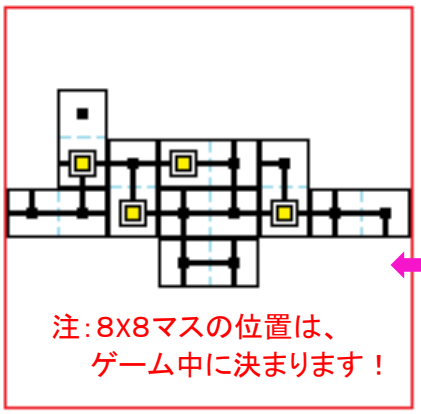
・始点マーカー(おはじき)、通過点マーカー(ガラスタイル)8個
　※ゲームに必須ではありませんが、
　　「環状線の長さ」の確認にご利用くださいませ♪

物語＆勝利条件

あなた達は銀河鉄道の社長であり、
駅や線路を建造し利益を上げる事で勝利点を獲得します♪
多くの駅を接続したり、長い環状線を作ると、
大きな勝利点が得られます。
ゲーム終了時の勝利点が一番高いプレイヤーが
1位となり勝者となります♪
（勝者となれない場合は、
　なるべく高い順位、勝利点を目指しましょう♪）

プレイ風景

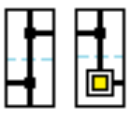
場(最大8X8マス)


注：8X8マスの位置は、
ゲーム中に決まります！

山札（表向き）

各プレイヤー手元

手札2枚(常時公開)



準備

以下の順番で準備をしてください♪
①ジャンケンでスタートプレイヤーを決定します。
②タイル32枚をよくシャッフルして表向きの山札を作ります。
　（常に一番上のカードが公開状態です♪）
③スタートプレイヤーから時計回りに、初期の手札2枚を
　山札からもらいます。なお、手札は各プレイヤーの手元で、
　常時公開となります。

ゲームの流れ

スタートプレイヤーから時計回りに手番（後述）を行います。
全員連続して「パス」でゲーム終了となります。

手番

以下の順番で手番を行ってください♪

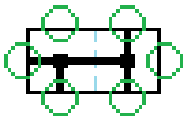
（1）タイル配置

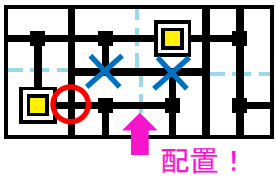
【制約】(後述)に従い、手札から場に
必ず1～2枚タイル配置をしてください。（1枚ずつ配置）
タイルを1枚配置するごとに【勝利点獲得】(後述)の
勝利点が獲得できます♪
タイル配置が1枚も出来ない場合は「パス」となり、
「（2）タイル補充」の処理に進んでください。

【制約】

場に、すでにタイルが配置されている場合、
以下の全ての制約に従ってください。
A：「接続成功」1本以上
B：「接続失敗」1本以下
C：配置後、場のタイルが8X8マス(光速通信圏)に収まる

「接続成功」「接続失敗」の判定ですが、
タイルを配置したら6ヶ所（下図緑○）を確認します。
タイル隣接部分に線路がある場合、
・接続できていれば→「接続成功」(下図赤○)
・接続できていなければ→「接続失敗」(下図青×)
となります。





この例では、
「接続失敗」2本
なので、
配置できません！

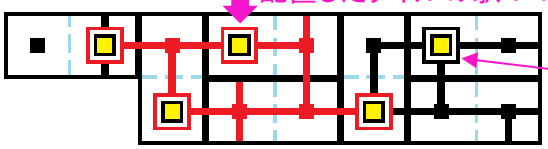
【勝利点獲得】

[駅接続数]と[環状線の長さ]の勝利点が獲得できます♪

[駅接続数]

配置したタイルの駅が線路を介して他の駅と接続した場合、
接続した駅数（配置したタイルの駅含む）(下図赤色部分)が
勝利点として獲得できます♪(必ず2点以上となります。)

配置したタイルの駅！4点♪

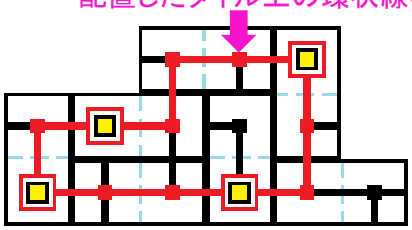


他の駅を
介した
間接的接続
は対象外！

[環状線の長さ]

配置したタイルの線路を通る環状線(環状の線路)
が出来たら、環状線の一番長い経路のマス数分が
勝利点として獲得できます♪(必ず偶数点となります。)
（経路の確認では同じマスを2度通れません！蛇行推奨♪）

配置したタイル上の環状線の始点！12点



一番長い経路に
気付かず、経路を
短くカウントした場合、
その分、減点です！
連続達成もしやすく
大量得点可能です♪

（2）タイル補充

山札が残っていれば、手札が2枚になるまで、
タイルを一番上から引いて補充します♪

★免責事項

「ルール」に重大な欠陥が見つかった場合は、
変更される可能性もあります。ご了承お願いいたします。