

五色戦隊 説明書

ゲームはラウンドと、ラウンド中の手番で構成されています。
(ゲームは1ラウンド目より開始です♪)

■ラウンド

ラウンドが開始したら、新たな怪人が出撃します！
山札から以下の枚数カードを引き、場に補充します。

- ・1ラウンド目: 8枚
- ・2ラウンド目以降 {
 - 2~3人プレイ: 4枚
 - 4~5人プレイ: 5枚

(※山札が無くなったら補充されません。)

ラウンド開始時に、スタートプレイヤーカードを獲得しているプレイヤーから手番(後述)を時計回りで行います。
全プレイヤーの手元の戦隊駒が0個(出撃済)になったり、場の怪人カードが0枚になったら、ラウンド終了です。
ラウンド終了したら以下の順番で処理を行います。

- 1: 戦隊駒の回収
場と出撃済ゾーンの戦隊駒を全て手元に回収します。
(どんな方法であれ、戦隊駒と牢屋駒を合わせて7色が1個ずつになるように回収できればOKです♪)
- 2: 名声点マイナスの支払い
名声点がマイナスの獲得札があり、さらに、獲得札の名声点の合計が0点以上の場合には、名声点の合計が0点以上になる複数の獲得札を場に戻します。(組み合わせは自由です♪)
(獲得札の名声点の合計がマイナスの場合は、今回のラウンドでは支払わなくてOKです♪)
- 3: 次のラウンドの開始

■手番

手番になったら、必ず、手元の戦隊駒1個を、場の怪人カードの討伐条件にある「同じ色」もしくは「?マーク」の箇所(出撃)します。
(討伐条件に一致できず、どうしても出撃できない場合は、手元の全ての戦隊駒を出撃済ゾーンに配置し、手番を終了します。)
(手元の戦隊駒が0個の場合は、手番を終了します。)
(出撃時に2ページにある必殺技を使う事もできます♪)

戦隊駒を配置し、怪人カードの討伐条件を満たしたならば、怪人カードに配置された戦隊駒を出撃済ゾーンに移動し、怪人カードを獲得札とした後に、討伐後イベント(詳細2ページ)を処理します。
(討伐条件を満たしたら、必ず実施します！)

なお、自分の手番で暗黒皇帝を倒せる場合は、必ず暗黒皇帝を倒さなければいけません！

ゲームの終了

暗黒皇帝を倒すとゲーム終了です。
獲得札の名声点の合計が一番高い人の勝利です♪
(世界征服を阻止したという意味では、全員が勝者です♪)
(終盤に名声点の合計が逆転不可能な場合は、まずは名声点を稼ぐ事を第一とし、次になるべくゲームが延びるようにプレイしてください♪(テレビ放送回数アップ♪))

暗黒皇帝を倒せば、俺達の勝利だ！！



他プレイヤーの戦隊とも協力し怪人・暗黒皇帝を倒します♪

ゲーム概要

2~5人用 30~60分
世界征服をたくらむ暗黒皇帝を五色戦隊が出撃して倒す五色ワーカープレイスメントです♪(厳密には七色♪)
暗黒皇帝を倒した後、名声点が一番高い人の勝利です♪

内容物

- ・表紙カード(スタートプレイヤーカード)1枚
- ・説明書(本紙)2枚
- ・怪人カード27枚 ・暗黒皇帝カード1枚
- ・戦隊駒35個(7色赤桃黄緑青黒白×5個)
※濃いピンクを赤色としています♪

怪人カード

暗黒皇帝カードは最後に登場する怪人カードと扱います。
怪人カードの情報は以下のとおりです♪

暗黒皇帝

世界 征服

倒したらただちにゲーム終了!

20

名声点(図は20点)

カード名 & 絵(ゲームに無関係)

討伐条件
怪人を倒すのに必要な戦隊駒の個数と色です。
?マークは何色でもOK!
(図は6個必要で5色指定!)
他プレイヤーの戦隊駒も利用する事ができます♪

討伐後イベント(詳細2ページ)

ゲームの準備

山札(裏)

初期8枚

場

出撃済ゾーン

2~3人プレイ: 4枚ずつ補充
4~5人プレイ: 5枚ずつ補充

初期0個

各プレイヤーの手元

戦隊駒

初期では黒白は裏向き

獲得札 (初期0枚)

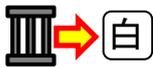
スタートプレイヤーカード

牢屋駒

- 以下の順番で準備してください♪(上図参照)
- 1: 怪人カード全27枚を裏向きでシャッフルし、一番下に暗黒皇帝カードを裏向きに配置し、山札とします♪
 - 2: 各プレイヤーは戦隊駒7色(赤桃黄緑青黒白)を1個ずつ受け取り手元に置き、黒白を裏向きにします。(プレイヤーに受け取られなかった戦隊駒はゲームから除外します。)
裏向きになった戦隊駒は、怪人達に捕まり牢屋に入れられている状態を表現しており、「出撃」をする事ができません！
これ以降の説明では、「牢屋駒」と呼びます。
 - 3: ジャンケンで勝ったプレイヤーがスタートプレイヤーカードを獲得します♪
 - 4: よく見える場所に説明書2ページ目を置きます♪
(必殺技などを把握するためです♪)

討伐後イベント

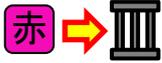
文章については指示に従ってください♪
ここでは、アイコンについて解説します♪



●救出イベント

手元の牢屋駒1個を表向きにして
戦隊駒にします。(色の記載あり。)
今回のラウンドで、すぐ出撃できます♪

※手元に該当する牢屋駒がない場合は、何も起きません。



●牢屋イベント

強敵を倒す際に捕まるイベントです。
手元の戦隊駒1個を裏向きにして
牢屋駒にします。(色の記載あり。)

※手元に該当する戦隊駒がない場合や、
「捕まりたくない」を選択した場合は、
討伐失敗で、怪人カードはすぐに場に戻ります。

『…………』●必殺技イベント

獲得札に必殺技イベントがあると、
必殺技(詳細後述)が発動可能になります♪

必殺技

出撃時に発動可能な必殺技をどれか1つ使用できます♪
また、赤文字の必殺技は最初から発動可能です！【重要】

■同時出し

&マークのある必殺技は、手元の複数の戦隊駒を
怪人カード1枚に対して同時出しできます♪
討伐条件に戦隊駒を1個以上配置できればOKであり、
配置できなかった戦隊駒は、出撃済ゾーンに配置します。
(つまり同時出しにおいて、
使わなかった戦隊駒が混ざっていてもOKです♪)

『ツインショット』 赤 & 青

『ツーショット』 赤 & 桃

『コンビアタック』 黄 & 緑

『ビンゴアタック』 桃 & 緑

『トライバルカン』 赤 & 黄 & 青

(注:必ず3個で同時出ししないとダメです。)

『ミラクルビーム』 桃 & 黄 & 緑 & 黒

(注:必ず4個で同時出ししないとダメです。)

『シャドーストライカー』 黒 & ?

(?マークは何色でもOKです♪)

『こっちはです!』 緑 & ?

(出撃済ゾーンの戦隊駒1個を
連れてきて同時出しできます♪
他プレイヤーの戦隊駒もOKです♪)
(注:2枚存在しますが効果は重複しません!)

■変化・強化

▶マークのある必殺技は、戦隊駒を変化・強化します♪
討伐条件に戦隊駒を配置する時に、
変化・強化したものとして扱い配置できます♪
なお、2個分に扱われる必殺技は、
討伐条件を満たす場合しか発動できません!

『変装』

桃 ▶ ? 現時点、他プレイヤー全員が、手元に
桃ソルジャーの戦隊駒を持っていないれば、
好きな色として扱えます♪
ラスト

『レインボー光線』 白 ▶ ? 好きな色として扱えます♪

『サブリーダー』 青 ▶ 赤

『レッドソード』 赤 ▶ 赤 白 討伐条件を満たすなら
2個分として扱う♪

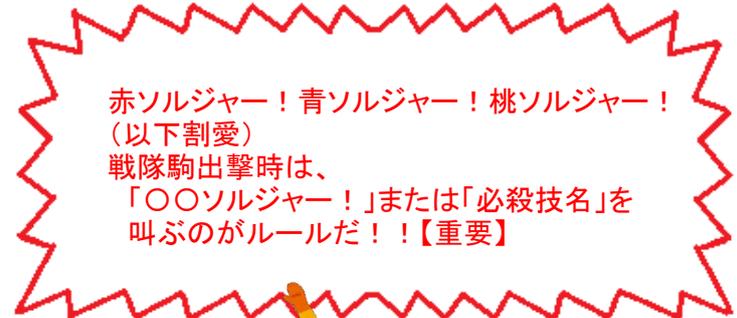
『富士山落とし』 黄 ▶ 黄 黄 討伐条件を満たすなら
2個分として扱う♪

『影分身』 黒 ▶ 黒 黒 討伐条件を満たすなら
2個分として扱う♪

おまけ・世界観



暗黒皇帝
「くっくっく…
五色戦隊では我は倒せぬ!
だって6人必要だからな♪
…あれ?五色戦隊なのに
7人いるんじゃないか??
いや…そもそも、
この街には五色戦隊が
複数存在するんか〜い!!!



赤ソルジャー!青ソルジャー!桃ソルジャー!
(以下割愛)
戦隊駒出撃時は、
「〇〇ソルジャー!」または「必殺技名」を
叫ぶのがルールだ!!【重要】



★免責事項

「ルール」に重大な欠陥が見つかった場合は、
変更される可能性もあります。ご了承お願いいたします。

★ルール考案者:あんちっく

★イラスト:いらすとや様、イラストレイン様、あんちっく

★製造メーカー:あんちっく(antic-main.com)