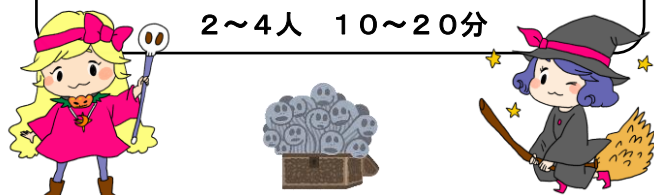


イレブンバースト 説明書

3×3マスの縦・横・斜めの合計を
11以上にならないようにカードを置いていく
バースト&ゴアアウト系カードゲーム
2～4人 10～20分



内容物

- ・説明書：1枚（本紙）
- ・カード：42枚
（赤・青・緑の3色×1～6のカード×2枚ずつ
＋黒の1～6のカード×1枚ずつ）
- ・表紙：1枚

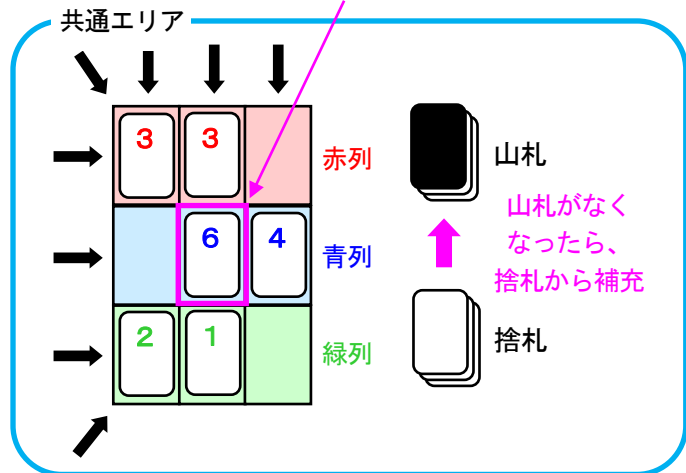
物語

あなたたちは、世界にはびこるモンスターを捕らえ、封印する役目をもった魔法使いです。捕らえたモンスターは魔封じの箱に封印していきます。魔封じの箱に詰め込み過ぎると、捕らえたモンスターたちの怨念が新たなモンスターとなって解放されてしまいます。魔法の力で平和な世界を♪

遊び方

○プレイ風景

プレイ前にケースを中央にセット



○勝利条件

- ・先に手札をなくした人がゲームに勝利します♪

○事前準備

- ① 共通エリアの中央に、仮想ボード3×3マスがあるとし、その中央マスにケース（本紙やカードの入れ物）を目印として配置します。
- ② カードすべてを裏向きでよく混ぜ、山札を作ります。
- ③ 山札から全員に8枚ずつ配り、手札（非公開）とします。
※カードは背後からの強い光で透けてしまうので、光源が中央になるようにして遊んでください。
- ④ 好きな手段でスタートプレイヤーを決めます。
- ⑤ スタートプレイヤーから時計回りに手番が回ります。

○手番

- ・手番は以下の順番で行います。

(1) カードの配置とバースト判定

自分の手札から1枚を選び、ボードに出します。パスはできません。必ずカードを出します。ただし、カードの色ごとに配置できるエリア（赤列・青列・緑列）が決まっており、その列で空いているマスがあれば、空いているマスに置かなければなりません。カードを出して後述のバーストをした場合、山札から2枚を手札に加えなければなりません。

【合計バースト】

3×3マスの縦・横・斜めの1列でカードの数字を合計して11以上になると、バーストします。合計が11以上になった列のカードは、すべて捨札へ送ります。

【枚数バースト】

カードを出した列（赤列・青列・緑列）が3マスとも埋まっていて置けないとバーストします。出したカードおよび今回カードを出した列（赤列・青列・緑列）のカードは、すべて捨札へ送ります。

【黒のカード】

黒のカードは、どのエリアにも出すことができます。
※山札がなくなったら、捨札すべてを裏向きでよく混ぜ、山札とします。

(2) バースト処理

バーストしたときに出したカードが赤・青・緑のカードの場合、そのカードの数字によって、次のような効果が発動します。

数字	バースト時の効果
1	誰か1人の手札をすべて見せてもらう。 ※この効果を発動した人だけが見て、他の人に教えてはいけません。
2	全員が自分の手札から1枚を選び、左隣の人に同時に渡す。 ※非公開のまま渡します。
3	誰か1人に、山札から1枚を手札に加えさせる。
4	次の人の手番を飛ばすことができる。
5	バーストしなければ、ボード上の1枚と自分の手札1枚を交換できる。
6	バーストしなければ、自分の手札から1枚をボードに配置できる。

(3) リーチ宣言

自分の手札が残り1枚なら、「リーチ」と宣言します。宣言し忘れると、山札から2枚を手札に加えなければなりません。

- ・(1)～(3)が済んだら、次の人の手番になります。
- ・手番終了時に誰か1人の手札がなくなっていると、その人が勝利して、ゲームが終了します。

○免責事項

- ・ルールに重大な欠陥が見つかった場合は、変更となる可能性がありますので、ご了承ください。

○考案者：小川 昌洋

○イラスト：イラストレイン、いらすとや

○製造：あんちっく (antic-main.com)