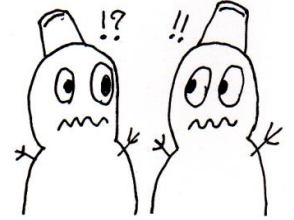


正体隠匿将棋(別名:雪中将棋)

2人用 5~10分
7歳以上

- 【内容物】 ●ルール1枚(この紙) ●4X7マスの盤(A4サイズ) ●収納用ビニール袋3枚(駒&クリップ収納用)
●駒20個(玉飛角金銀桂香X各2枚、歩X4枚、白紙予備X2枚)
●クリップ20個(駒固定用X18個、予備X2個)

【物語】 王将「これぞ世界初！大雪原を雪だるまに偽装しての奇襲なり！私は天才だ！」
玉将「これぞ世界初！大雪原を雪だるまに偽装しての…(以下同文)」

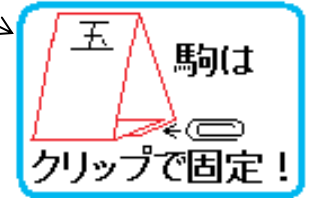


お前は誰だ!?

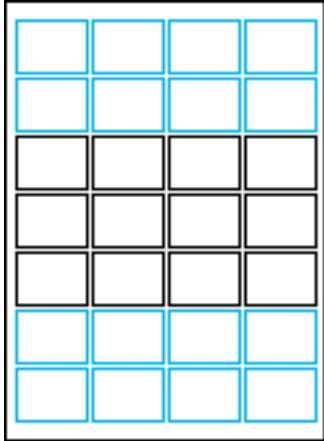
【ルール説明】:基本的には将棋と同じです♪

■ゲームの準備

- 各プレイヤーは右図を参考に自軍の駒9個(玉飛角金銀桂香歩歩)を組み立てます♪
- 自陣に玉を含む8個の駒を配置します。残りの駒1個は持ち駒とします。
自軍の盤上の駒&持ち駒は、常に敵軍に何の駒か分からない向きに配置します。
- じゃんけんで先手後手を決定し、通常の将棋のように交互に指します♪



駒の反対側は「真っ白」なので、相手側は何の駒か分かりません!



敵陣(奥2段)

※最初の持ち駒を「玉」にするのは、絶対にやらないでください!

※持ち駒は好きな時にシャッフルできます♪

自陣(手前2段)

「トライルール」の説明

白玉を敵陣一番奥に進めれば勝利です!
(具体的には玉である事を相手に見せながら白玉を敵陣一番奥に進めて「トライ」を宣言すれば勝利です♪)
(王手放置状態でも勝利となります♪)

■通常の将棋との違い

- 駒の形の都合上、「成り駒」になりません。
代わりに敵陣に居る間は、強制的に成り駒の動きとなります!
(敵陣に持ち駒を打つと、いきなり成り駒の動きが可能です!)
(成り駒の動きが出来るので「死に駒(行き所のない駒)」の禁手は発生しません♪)
(成り駒の動きが出来るだけで「成り駒」ではないので、二歩に要注意です!)
- 敵玉を取れば勝利です! また「トライルール」でも勝利できます♪

■すばらしきルール上欠陥と「ダウト」宣言!

王将&玉将「あれ? 敵軍にバレないから反則(反則移動、二歩、打ち歩詰め)ができちゃうんじゃ…」
※反則移動: 本来動けないはずの動き

このルール上欠陥を補うため、以下3つの「ダウト」宣言ルールがあります♪
(注: 数手前の反則は、時効となり、どの「ダウト」宣言でも反則に出来ません!)

●敗北チェック(反則移動)

白玉を取られた時に、白玉を取った駒が何であったか確認できます♪(^[^])
白玉を取った時の動きが反則移動ならば、「ダウト」を宣言する事で、敵軍の反則負けとできます♪

●捕獲チェック(反則移動)

直前(1つ前の手番)で動いた敵駒を取って確認した時に、直前の動きが反則移動ならば、「ダウト」を宣言する事で、敵軍の反則負けとできます♪

●局面チェック(反則移動・二歩・打ち歩詰め)

自軍の手番になった最初に(指さずに)「ダウト」を宣言すると、全ての駒を確認し、以下の反則を確認できます♪
・直前の敵駒の「反則移動」の確認
・現在の局面の敵軍の「二歩」の確認(自軍はしなくてOK♪)
・直前の敵軍の手の「打ち歩詰め」の確認
反則があれば、敵軍の反則負けです♪ 反則がなければ「ダウトミス」で自軍の負けです!



ダウト!

★免責事項

「ルール」に重大な欠陥が見つかった場合は、変更される可能性もあります。ご了承お願いいたします。

★ルール考案者: あんちっく

★製造メーカー: ゲームメーカー「あんちっく」

<http://antic-main.com/>