

# 奔将棋

考案者: 高城亜樹様  
開発協力: あんちっく将棋部

本将棋の全ての駒が走り駒になり直進移動が可能という変則将棋です！  
※古将棋では「奔」の字がつくと、基本的に走り駒にパワーアップします♪  
例えば「奔王」「奔金」「奔銀」といった駒が実際に存在します。

## <奔将棋のルール>

全ての駒の1マス移動は直進移動(香、飛、角などの動き)にパワーアップします。  
これにより、歩は香と同じ動きとなります。玉、龍、馬も同じ動きとなります。  
これ以外には、以下のルールがあります。

A: 桂馬は八方桂となります。

なお、八方桂が成った場合は、金将の動きとします。

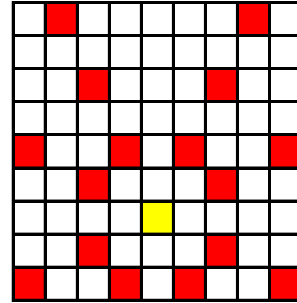
八方桂は、同じ方向になら、

敵駒を取るまで何度でも連続移動が可能です♪

(もちろん、味方駒のマスへは動けず、盤の内側までの移動となります。)

成りは全移動終了後とします。

B: 玉将で玉将は取る事ができません。



【ルールA説明図】

黄マスに桂馬がある場合、  
赤マスの地点へ移動可能。

## <変則将棋棋士あんちっくコメント>

奔将棋の桂馬の動きは、

フェアリーチェス(変則チェス)のナイトライダー(Nightrider)と同じですね♪

全ての駒が直進移動できるという事で、

かなり激しい展開が想像されます♪