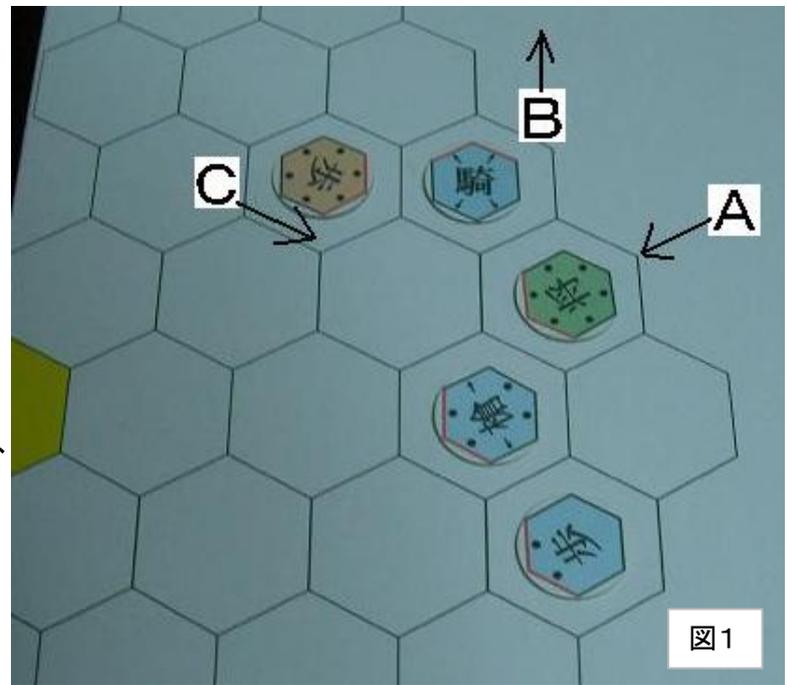


【三国志三人将棋】

Q1: 勝ちについてですが、
図1のように
Bチームが「騎兵」を打ち「王手」宣言しました。
これはBチームの勝ちで良いでしょうか？

A1: Bチームの勝ちとなります♪
Bチームが「騎兵」を打った後、
王手されたAチームの手番になりますが、
Aチームの「武将」は、
Cチームの「昇格歩兵」の移動範囲にある
Bチームの「騎兵」を捕獲できません！
説明書の以下の部分となります。

- > 王手をされた状態のまま手番を終了する事は反則であり、
 - > この反則がどうしても起きてしまう場合、
 - > 一手前に「王手」宣言した人がいたら、
 - > その人の勝ちとなります。
- このように「第三者のコマを利用した勝ち」が存在します♪
(^^)



Q2: Aさんが手番でコマを動かしたところ、Bさんの「騎兵」でCさんに王手になり、Aさんは「王手」宣言しました。
王手されたCさんは「逃げ場」も「持ち駒」もなく、そのまま負けてしまいました。
誰の勝ちになるのでしょうか？

A2: 一手前に「王手」宣言をしたAさんの勝ちになります♪
Bさんの「騎兵」で王手になっているので、Bさんの勝ちに見えますが、
ルール上、手番で王手を発生させ、「王手」宣言を行ったAさんの勝ちとなります。
このように「第三者のコマで勝ち」が存在します♪(^^)

Q3: Aさんの手番ですが、Aさんのコマは「武将」1枚であり、
6方向どこに動かしても、相手のコマの移動範囲となります。
一手前に「王手」宣言をした人もいません。誰の勝ちになるのでしょうか？

A3: Aさんの反則負けとなり、Bさん&Cさんの勝ちとなります。
ただし、勝ちが2人というのも、おかしな話です。
時間があるならば「引き分け」として、再び3人で、もう1局行ってくださいませ♪(^^)

Q4: 「反則」&「王手」忘れを3人とも見逃していました。
どうすれば良いのでしょうか？

A4: 「反則」&「王手」は無かったものとして勝負を続行してください♪
ちなみに3人でチェックして起きた事なので、
誰か1人が悪い訳ではないです…。(^^;)
説明書の以下の部分となります。
> 「反則」&「王手」宣言忘れは指摘してあげてください♪